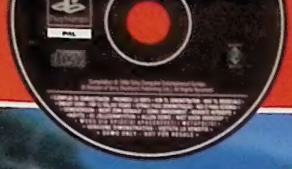


EXKLUSIVA SPELBARA DEMON PÅ CD:N

DRIVER 2, X-MEN: MUTANT ACADEMY, INCREDIBLE CRISIS, IN COLD BLOOD, SNO-CROSS CHAMPIONSHIP RACING

SVENSKA PlayStation Magazinet

NUMMER 36

NOVEMBER 2000 PRIS: 59:-

STÖRST I SVERIGE!

19 RECENSIONER!

ESPN INTERNATIONAL TRACK & FIELD
TEKKEN TAG TOURNAMENT
MONSTER RANCHER
FORMULA ONE 2000
RIDGE RACER V
SILENT SCOPE
DRIVER 2
SSX
MED FLERA!

DRIVER 2

STOR RECENSION OCH SPELBAR DEMO!

PLAYSTATION2 ÄR HÄR

FÖRSTA RECENSIONERNA!

OFFICIELLA ISS-MÄSTERSKAPET 2000

ÄR DU BÄST I SVERIGE? FANTASTISKA PRISER!

FOTBOLLSFEST

VI HAR TESTAD FRAMTIDENS FOTBOLLSSPEL

TÄVLA OCH VINN DVD-SPELARE MED FILMER!

MD
TIDSAM
0740-12

SVERIGES OFFICIELLA PLAYSTATION-TIDNING

KONAMI

"SMALL WAVE"

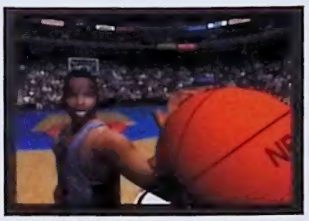
KONAMI®

PlayStation®2

EPHEMERAL FANTASIA

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER

RED



ESPN NBA 2 NIGHT

ESPN INTERNATIONAL TRACK & FIELD

7 BLADES

ESPN WINTER X-GAMES

METALGEAR SOLID 2: SONS OF LIBERTY

GRADIUS III & IV

SHADOW OF MEMORIES

ZONE OF THE ENDERS

SILENT SCOPE

SMALL WAVES BUILD GREAT STORMS

KONAMI®

För mer information kontakta:
Konami Of Europe, Långholmsgatan 20, 117 33 Stockholm
Tel +46 8 669 05 73 E-mail: kundtjanst@konami.se Site: www.konami.se

A STORM APPROACHES

Prenumeration

Helår (13 nummer): 579 kronor
Halvår (6 nummer): 319 kronor
Titel Data AB
112 86 Stockholm
tel: 08-617 23 80
www.prenservice.nu

Redaktion

Redaktionschef: Andreas Olsson
Layout: Andreas Frisk, Anna Clason och Lena Lauren
Korrektur: Therese Friberg
Ansvarig utgivare: Jonas Svensson

Medarbetare

Gustav Bjarneby
Johan Tegnelius
Jörgen Karlsson

Engelsk redaktion

Mark Donald, Nick Moyle, Milford Coppock, Liv Kvello, Dan Mayers, Catherine Channon, Richard Keith, Lee Hall, Andrea Toal, Steve Owen, Andy Lowe, Alex Cooke, Jonathan Davies, Aaron Taylor, Chris Buxton, Zy Nicholson, Pete Wilton, Steve Merrett, Al Bickham, Jes Bickham, Kieron Gillen, Nadine Pittam, Paul Rose, Richard Keith och Simon Middleweek

Produktion

Rip: Graphic Xpress
Tryck: Alprint Rahola

Utgivare

Medströms Dataförlags AB
112 85 Stockholm
Tel: 08-692 66 00 Fax: 08-650 97 05
E-post: psm@medstroms.se
Hemsida: www.medstroms.se
Redaktionen ansvarar bara för beställt material och svarar inte på spelfrågor eller prenumerationsfrågor per telefon.

Annonsbokning

Medströms Dataförlags AB
Anders Rinaldo, tel: 08-692 66 19
Mikael Olovsson, tel: 0470-703 113

Tidningens innehåll är (C) 2000 Medströms Dataförlags AB. All rights reserved. All trademarks and copyrights are recognised. ISSN 1403-4336

Articles in this issue translated or reproduced from Official UK PlayStation Magazine, copyright Future Publishing Ltd, England 1999. All rights reserved. For more information about this and other Future Publishing magazines via the World Wide Web, contact www.futurenet.co.uk

TS-kontrollerad upplaga

Redaktören, har ordet

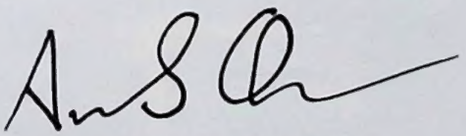
Nya tider stundar för Svenska PlayStation-Magasinet. Efter 35 nummer av stenhård PlayStation-bevakning är det dags att välkomna ett nytt kraftpaket: PlayStation2. Väntan har varit lång, men nu är den här. Konsolen som inte bara kan åstadkomma nästa generations grafik och ljud, utan som också sägs kunna förmedla känslor. Hur det är med den saken återstår att se, men hur som helst så kommer det vara möjligt att skapa spel till PlayStation2 som aldrig tidigare varit möjligt.

Det är kul att redan nu få se banbrytande spel till Sonys nya monstermaskin. Se bara på Electronic Arts *SSX* som helt omkullkastar synen på hur ett snowboardspel ska se ut. Genom lekfull design och fantastisk spelkänsla, så har utvecklarna skapat ett spel som med all sannolikhet kommer bli en klassiker. Bättre start kan knappast PlayStation2 få, så det är upplagt för succé. Om nu bara priset kunde sjunka och tilldelningen till de svenska butikerna öka.

I och med detta nummer, så har också Svenska PlayStation-Magasinet genomgått en rad förändringar. "Orientexpressen" har slopats och "På ritbordet"-sektionen har reducerats till förmån för en helt ny PlayStation2-avdelning. Den nya sektionen kommer främst innehålla recensioner av alla nya PlayStation2-spel, men det kommer även att finnas utrymme för provspelningar och artiklar. Fem spel har recenserats i detta nummer, men räkna med att redan i nästa nummer få se åtskilligt fler recensioner.

Redan i förra numret tjuvstartade vi med att göra om sidan med releaselistor och införde den nya avdelningen "Fokus", men detta nummer innehåller fler nyheter än så. Våra provspelningar är från och med detta nummer mer fokuserade på vad spelet som vi skriver om går ut på och hur man spelar det, istället för att se ut som en recension utan betyg. Faktum är att de flesta sidorna i tidningen på ett eller annat vis har snyggats till och gjorts mer tillgängliga. Jag hoppas att ni uppskattar de förändringar som tidningen genomgått. Det är för er skull som vi i vårt anletes svett har gjort dessa förändringar. Tveka inte med att säga till oss vad ni tycker. Har vi gjort en bättre tidning, eller var den bra som den var? Skicka brev och skriv e-post.

Jag måste också ta tillfället i akt och bjuda in er till det första offentliga *ISS*-mästerskapet. Nu har ni chansen att bevisa för hela Sverige vem som egentligen är bäst på Konamis fotbollsspel. Förutom äran och titeln, så står finfina priser på spel. Läs mer på sidan 74 för närmare information.



Andreas Olsson, Redaktionschef

UR INNEHÅLLET

Driver 2 44
Tanner måste återigen ge sig i kast med storskurkar och maffiabossar.

PlayStation2 35
Äntligen har superkonsolen anlänt! Vi har recenserat de första spelen.

Fotbollsfokus 24
Vi har provspelat höstens och vinterns alla nya fotbollsspel.

Känslan av X 30
Extrema sporter blir allt populärare. Vi berättar allt om de nya spelen som baseras på sporterna.

Tävling 75
Vinn DVD-spelare, biobiljetter och en hög DVD-filmer!

Tips 66
Som vanligt har vi massor av tips för dig som kört fast.

Recensioner 44
Pålitliga recensioner av de senaste spelen, med början på sidan 44.

FÖR KOMPLETT INNEHÅLLSFÖRTECKNING
VÄND PÅ SIDAN

SVENSKA PlayStation Magasinet

INNEHÅLL

NUMMER 36
NOVEMBER 2000

sidan 44

Driver 2

Tanner är tillbaka bakom ratten i spelet som alla bör äga.

sidan 35

PlayStation2

Läs de första PlayStation2-recensionerna i vår nya avdelning.

PÅ RITBORDET

C-12 10
Spelet känns redan nu som en ramtidsskildring av *Syphon Filter 2*. Den stora skillnaden är att *C-12* tycks kunna bli ännu bättre!

Spyro 3 Year Of The Dragon 11
Liten söt drake i stort äventyr är vad som bjuds i Spyros senaste spel.

PROVSPELAT

Legend Of Dragoon 14
Final Fantasy-serien tycks ha fått sig en värdig utmanare.

Mike Tyson Boxing 16
Han kanske är en slugger, men få kan utmana honom i en boxningsring.

Jungle Book Groove Party 18
Dansande schimpanser, sjungande ormar och militanta elefanter... Det är precis vad vi väntat på!

Buzz Lightyear Of Star Command 19
Traveller's Tales nya Disney-spel börjar närma sig slutproduktion. Vi har provspelat.

LMA Manager 2001 ... 20
Detta spel torde vara perfekt för alla som drömt om att ha ett eget fotbollslag.

Knockout Kings 2001 ... 22
Electronic Arts är i sedvanlig ordning på gång med ännu ett sportspel som ser ut att kunna ta världsmästartiteln.

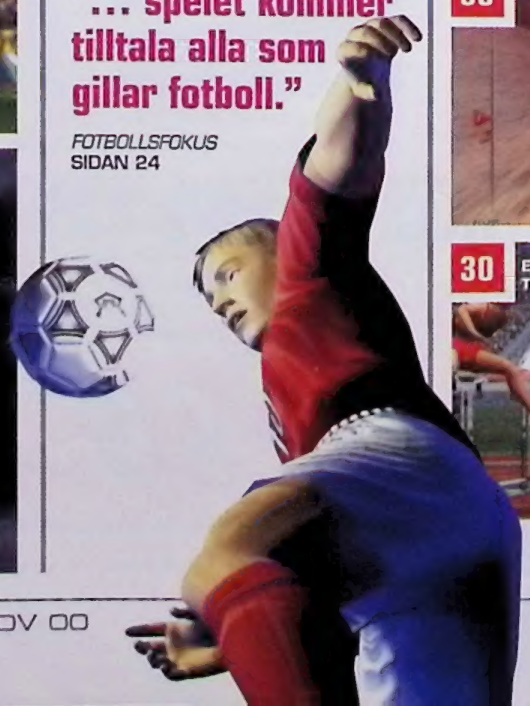
ANALYS

Fotbollsfokus 24
I höst och i vinter så kommer den största anstormningen av fotbollsspel hittills. Vi guidar er genom fotbollsmyllret, så att ni vet vilket spel som förtjänar er gunst.

Känslan av X 30
Extrema sporter såsom skateboard och snowboard har länge ansetts vara en trend som snart är som bortblåst. Faktum är att de så kallade extrema sporterna är här för att stanna. Sporterna har blivit så populära, så att det bildats en egen spelgenre. PlayStation-Magasinet har provat på alla de nya spelen baserade på extrema sporter.

"... spelet kommer tilltala alla som gillar fotboll."

FOTBOLLSFOKUS
SIDAN 24



PLAYSTATION2

Tekken Tag Tournament 36
Äntligen har Namco producerat ett nytt *Tekken*-spel. Frågan är om det verkligen är så nytt?
Läs vår recension för att finna svaret.

Ridge Racer V 37
Ridge Racer släpptes lagom till lanseringen av PlayStation, och *Ridge Racer V* släpps lagom till lanseringen av PlayStation2.

Silent Scope 38
Prova på livet som prickskytt i konverteringen av ett av de mest träffsäkra arkadspelen. Vi har provskjutit och recenserat.

ESPN International Track & Field 39
Detta är inget för folk med känsliga fingertoppar, men för oss andra är det ett gjutet val om man är ute efter ett fridrottsspel.

SSX 40
Vem kunde väl ana att ett snowboardspel skulle skapa spelhistoria. Läs allt i vår recension om varför SSX kommer förändra vårt sätt att se på spel.

sidan 24

Fotbollsfokus

Vi har hårdspelat alla nya fotbollsspel.

RECENSIONER

Driver 2 44
Vi ägnar hela fyra sidor åt att berätta hur bra *Driver 2* egentligen är.

Formula One 2000 48
SCEE gör ett galant återinträde i Formula 1-cirkusen.

Monster Rancher 50
Föd upp egna monster och utmana grannskapet med dem. Låter det bekant? Vi har recensionen på spelet som skiljer sig från *Pokémon*.

Castrol Honda VTR 51
Hondas nya 100-kubikare har fått en polygonbehandling i spelet som mycket väl kan vara årets motorcykelspel.

Speedball 2100 52
Alla som spelat originalet på Amiga 500 lär få en kick, men det är tveksamt om alla andra kommer att ha lika skoj.

Dave Mirra Freestyle BMX 54
Allt fler spel baseras på extrema sporter. PlayStation-Magasinet recenserar det senaste tillskottet.

Muppet Monster Adventure 56
Mupparna är tillbaka i ännu ett spel Kermit och gänget tampas denna gång med ett gäng välbekanta monster

ECW Anarchy Rules 58
Wrestling har nått en popularitet av oanad höjd, men det senaste spelet kunde vi ha klarat oss utan.

Who Wants To Be A Millionaire? 59
Bengt Magnusson fick tyvärr inte vara med, men man får i alla fall chansen till att slå hans brittiska kollega Chris Tarrant.

Moto Racer World Tour .. 60
Man kan prova på både Trail och vanligt banrace i detta lysande exempel på ett bra motorcykelspel.

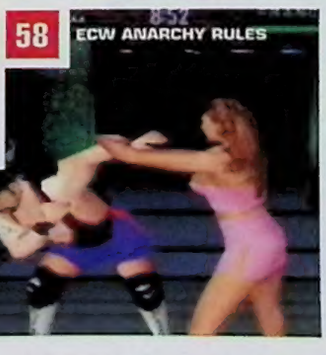
Jeremy McGrath Supercross 2000 61
Vi har i detta nummer recenserat flera nya spel med tvåhjulingar, men detta kunde vi klarat oss förutan.

Wacky Races 62
Varför bara satsa på att vinna ett race, när man på vägen mot mål kan skjuta sönder, ramma och rosta sina motståndare?

MTV Pure Ride 63
Månadens snowboardspel presenteras av MTV. Kul va? Nja, knappast.

ESPN Great Outdoor Games 64
Konamis senaste fiskespel är inget att nappa på. Simma istället vidare till något bättre.

Martian Gothic Unification 64
Spelet påminer lite om *Resident Evil*-spelen, med den stora skillnaden att det är tio gånger sämre.



VARJE MÅNAD

Nyheter 6
Läs senaste nytt på våra späckade nyhetssidor.

Fokus 8
Vi fokuserar på ännu ett spel med potential att revolutionera.

Aktuella releaser 42
Det kommer fler spel än någonsin tidigare. Vi har den senast uppdaterade listan med både PlayStation- och PlayStation2-releaser.

Insändare 68
Här har du din chans att få kritisera, ge beröm, fråga och förundras.

Tävling 75
Var med och tävla om en DVD-spelare, biobiljetter samt en hel dröss med DVD-filmer!

Tips 66
Massor av tips och fusk till massor av spel.

Månadens CD 70
Läs allt om månadens CD, som bland annat innehåller spelbara demon av *Driver 2* och *Incredible Crisis*.

På CD:n

Nytt nummer betyder att ännu en fullspäckad demo-CD finns tillgänglig. Köp inget spel, utan att först ha testat det på någon av våra skivor. Mycket nöje!

DRIVER 2
Spelbar
Ratta omkring med Tanner på Havanna i vår exklusiva demo.

SNO-CROSS CHAMPIONSHIP RACING
Spelbar
Kör som en galning med en snöskoter nerför en bergvägg, och se på alla fina granar som far förbi i 200 knutar!

IN COLD BLOOD
Spelbar
Superspionen John Cord är i desperat behov av din hjälp.

X-MEN MUTANT ACADEMY
Spelbar
Spela som Wolverine eller Cyclops, och utmana de övriga mutanterna.

INCREDIBLE CRISIS
Spelbar
Tillbringa din tid i en helgalen värld fylld av minispel.

ACTION MAN DESTRUCTION X
Spelbar
Plasthjältarna har fått ett spel tillägnat dem. Provspela vår demo för att se om det är värt dina pengar.

DINO CRISIS 2
Video
Spana in alla de nya dinosaurierna i Shinji Mikamis senaste mästerverk.

ALIEN RESURRECTION
Video
Släck allt ljus i rummet och inta position bekväm soffan, innan du spelar denna studie i skräck.

MIKE TYSON BOXING
Video
Äntligen släpps det ett boxningsspel som kan utmana *Knockout Kings*.

THIS IS FOOTBALL 2
Video
SCEE är definitivt en aktör att räkna med i höstens fotbollskrig. Se efter själv om det är bättre än Konamis och Electronic Arts alster.

LEGEND OF DRAGOON
Video
Det tog tre år att utveckla spelet. Spana in om det var mödan värt.

LADDA HEM:
Tenchu 2-uppdrag
Ladda hem en helt unik bana till Tenchu 2 som endast är tillgänglig för PlayStation-Magasinets läsare. Det är bara att ladda hem banen till ditt minneskort och börja spela.

NOTISER

Universellt

Konami och Universal Interactive Studios har ett nära samarbete som redan nu resulterat i flera nya spel såsom *The Grinch* och *The Mummy*. De båda aktörerna har dock inte legat på latsidan utan har nu utannonserat tre nya spelprojekt.
Crash Bandicoot har bittills alltid utgivits av Sony, men producerats av Universal och utvecklats av Naughty Dog. Universal Interactive Studios avslutar nu sitt samarbete med Sony, så det blir Konami i fortsättningen som kommer att släppa alla nya *Crash Bandicoot*-spel. Först ut är ett helt nytt äventyr för PlayStation2 med *Crash Bandicoot* i huvudrollen. Spelet förväntas släppas under 2001.
Det andra stora spelprojektet är spelversionen av den klassiska thrillerfilmen *The Thing*. Spelet släpps till PlayStation2 under 2001. Det tredje utannonserade spelet från de båda företagen är *Jurassic Park III*. Filmen som spelet baseras på har premiär i USA den 18 juli, och spelet förväntas släppas till PlayStation2 lagom till premiären.

Tillbehör

Sony har utannonserat ytterligare tillbehör för PlayStation2. Det var ett bra tag sedan som en hårddisk för PlayStation2 presenterades och nätverksmöjligheterna har sedan länge varit kända. Sony tar dock ännu ett steg närmare en komplett multimediakonsol i och med introduceringen av en färgskrivare. Skrivaren kommer kallas för Popegg och kopplas in via PlayStation2:s USB-port. Den nya mjukvaran, PrintFan, som medföljer kommer att göra det möjligt att skriva ut bilder från spel och som man själv gjort. Flera nya spel som är specialutvecklade för Popegg är under produktion. Skrivaren släpps den 15:e november i Japan och kommer kosta 1120 kronor.
Sony har också utannonserat information om sin senaste digitalkamera, DSC-P1, som är utvecklad med PlayStation2 och Popegg i åtanke. Bilderna som man tar med kameran kommer kunna sparas på ett minneskort och sedan skrivas ut på Popegg.

PLAYSTATION2 ÄR ÄNTLIGEN HÄR

DEN 24:E NOVEMBER SMÄLLER DET

Väntan har varit lång och nära nog olidlig, men nu är äntligen PlayStation2 här.

Den 24:e november kommer 500 000 PlayStation2:or att fördelas mellan 16 europeiska länder. Det kan bli problem med att få sin drömkonsol den 24:e november, men Sony lovar att alla kommer få sin maskin. Sony har dock gått ut med att en miljon konsoler kommer vara släppta före jul, och att tre miljoner maskiner kommer finnas ute i Europa fram till mars. Hela 38 spel förväntas släppas i samband med lanseringen, och ytterligare 63 titlar kommer under första kvartalet 2001.

Nedan följer listan på de 28 spel som beräknas släppas i november. Det är dock viktigt att påpeka att spel har en tendens att försenas.

DYNASTY WARRIORS
utvecklare: Koei, utgivare: Midas
ETERNAL RING
utvecklare: From Software, utgivare: Crave
EVERGRACE
utvecklare: From Software, utgivare: by Crave
F1 WORLD RACING CHAMPIONSHIP
utvecklare och utgivare: Ubi Soft
FANTAVISION
utvecklare: SCEI, utgivare: SCEE
FIFA 2001
utvecklare och utgivare: Electronic Arts
GRADIUS 3 AND 4
utvecklare och utgivare: Konami
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 2000
utvecklare och utgivare: Konami
SKY SURFER
utvecklare och utgivare: Idea Factory
MADDEN NFL 2001
utvecklare och utgivare: Electronic Arts
MIDNIGHT CLUB
utvecklare: Angel Studios, utgivare: Take 2
NHL 2001
utvecklare och utgivare: Electronic Arts
ORPHEN: SCION OF SORCERY
utvecklare: Kadokawa Shoten, utgivare: Activision
PRO RC REVENGE
utvecklare och utgivare: Acclaim
RAYMAN REVOLUTION
utvecklare och utgivare: Ubi Soft
ESPN INTERNATIONAL TRACK AND FIELD
utvecklare och utgivare: Konami

FIFA 2001

STAR WARS EPISODE I: STARFIGHTER
utvecklare och utgivare: LucasArts
TEKKEN TAG TOURNAMENT
utvecklare: Namco, utgivare SCEE
TIME SPLITTERS
utvecklare: Free Radical Design, utgivare: Eidos
THEME PARK WORLD
utvecklare och utgivare: Electronic Arts
READY 2 RUMBLEBOXING: ROUND 2
utvecklare och utgivare: Midway
RIDGE RACER V
utvecklare: Namco, utgivare: SCEE
X SQUAD
utvecklare och utgivare: Electronic Arts
SILENT SCOPE
utvecklare och utgivare: Konami
SWING AWAY GOLF
utvecklare: T&E Software, utgivare: Electronic Arts

Time Splitters

SSX SNOWBOARD SUPERCROSS
utvecklare och utgivare: Electronic Arts
SUPER BUST A MOVE
utvecklare: Taito, utgivare: Acclaim
BILLIARD MASTERS
utvecklare och utgivare: Take 2
YTTERLIGARE 11 SPEL KOMMER FÖRE ÅRSSKIFTET:
Disney's Dinosaur, utvecklare och utgivare: Ubi Soft. **NBA Live 2001**, utvecklare och utgivare: Electronic Arts. **F1 Championship Season 2000**, utvecklare och utgivare: Electronic Arts. **Kessen**, utvecklare: Koei, utgivare: Electronic Arts. **Smugglers Run**, utvecklare: Angel Studios, utgivare: Take 2. **Summoner**, utvecklare: Volition, utgivare: THQ. **Type S**, utvecklare och utgivare: Electronic Arts. **Top Gear Daredevil**, utvecklare och utgivare: Kemco. **AquaAqua-Wetrix 2**, utvecklare: Zed 2, utgivare: SCI. ■

KONAMI SLÄPPER FLER MUSIKSPEL

DISCODUNK

Konami har släppt ett stort antal musikspel i Japan som alla rönt stor framgång. Lyckligtvis, så har företaget insett att även vi i väst tycker det är kul att spela instrument och dansa framför TV:n.

Lagom till jul, så förväntas *Dancing Stage Euro Mix* (spelet har fram till nu gått under namnet *Dance Dance Revolution)* att släppas i Sverige. Tillsammans med spelet medföljer ett extra tillbehör som liknar en matta (alla som testat *Family Fun Fitness* till NES vet vad det handlar om). Du kopplar bara in mattan till din PlayStation på samma sätt som du kopplat in en vanlig handkontroll. Mattan har knappar som motsvarar de som finns på handkontrollen, så det är bara att sätta igång och dansa som en besatt i takt till musiken.

Dancing Stage Euro Mix är en specialversion särskilt ämnad för oss i Europa. Flera välbekanta band och artister finns med såsom Boyzone med låten *So Good* och Gloria Gaynor med låten *I Will Survive*. Konami har också byggt in en mätare som mäter hur många kalorier som förbränns när man dansar.

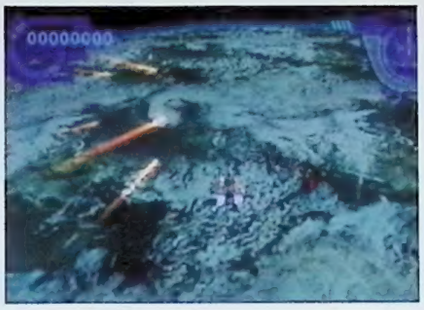
Med tanke på att spelet släpps lagom till jul, så lär *Dancing Stage Euro Mix* bli perfekt för att bli av med överflödigt julmatsfett. Musik- och dansspelen är här för att stanna, så låt oss hoppas på att *Dancing Stage Euro Mix* är lika underhållande som det verkar. ■

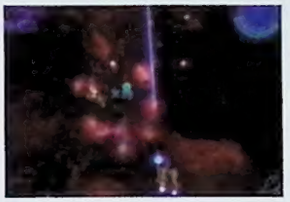
TREASURE SLÄPPER NYTT SPEL

SPRÄNGER ALLA GRÄNSER

Alla som gillar shoot 'em up-spel får bara inte missa *Silpheed* som är på väg till PlayStation2. Det är de japanska mästarutvecklarna Treasure (de har utvecklat klassiker som *Castlevania IV* och *Axelay* för att bara nämna ett par) som skapat spelet. Det har släppts flera spel tidigare i serien, men tyvärr blev de aldrig de succéer som de förtjänade då de släpptes till udda konsoler som Segas Mega CD och Apples IIGS. Serien har hängt med sedan 1988, men det är först nu som spelet kan göras rättvisa då det släppts till PlayStation2.

Silpheed är i grund och botten ett tvådimensionellt shoot 'em up som med hjälp av spektakulära visuella effekter, mängder av bossar och en adrenalinkick av sällan skådat slag mycket väl kan bli ett av toppspelen till PlayStation2. Handlingen är så simpel som den ska vara, och går ut på att man måste rädda sin galax från invaderande rymdvarelser. *Silpheed* är redan släppt av Capcom i Japan, men det är ännu inte bestämt när spelet ska släppas i Sverige. ■





Rädda galaxen från de hemska rymdvarelserna.

UNREAL TOURNAMENT TILL PLAYSTATION2

OVERKLIG TURNERING

Utvecklarna Epic Mega Games har länge varit sysselsatta med att färdigställa *Unreal Tournament* för PlayStation2.

Precis som *Time Splitters*, så spelar man i förstapersonsvy. Spelet blev en stor framgång till PC och allt tyder på att det blir en storsäljare även till PlayStation2. *Unreal Tournament* är ett tydligt exempel på att man inte behöver en PC för att få perfekt spelkänsla i denna typ av spel, då man kan koppla in de allra flesta tillbehör för PC via USB-portarna. Det är med andra ord bara att koppla in sitt Microsoft-tangentbord samt Logitech-mus och sätta igång och lira.

Det som gjorde *Unreal Tournament* så bra på PC var främst flerspelarläget. Epic Mega Games har inte förbisett detta faktum, vilket tydligt märks när man kan spela upp till fyra personer samtidigt i hela 60 bilder per sekund. Det finns goda chanser för att *Unreal Tournament* kommer bli overkligt bra när det släpps i början av nästa år. ■

Håll i hatten! *Unreal Tournament* kommer till PlayStation2 efter årskiftet.

TWISTED METAL FÅR UPPFÖLJARE

VAD SÄGS OM EN TWIST?

Efter fyra *Twisted Metal*-spel till PlayStation är det nu dags för ett PlayStation2-spel.

Twisted Metal: Black utvecklas av Incognito Studios som består av seriens originalutvecklare Singletrac (del tre och fyra utvecklades av andra team). Med tanke på att de två senaste spelen inte höll måttet var det ett lysande drag av utgivaren Sony att anlita det ursprungliga teamet.

Precis som tidigare går det ut på att med hjälp av ett fordon skjuta sönder sina kombattanter innan de skjuter sönder dig. Flera nyheter kommer att introduceras som till exempel vädereffekter och trafik. Flera av de åtta olika banorna kommer vara trafikerade, så det gäller att se upp vem man ödslar krutet på. 14 olika fordon kommer att finnas tillgängliga. De kommer alla kunna transformeras till olika stridsfordon som är lämpliga för varierande typer av strid. Det som gjorde de tidigare spelen roligast var dock flerspelarmöjligheterna. Upp till fyra spelare samtidigt kommer kunna skjuta sönder varandra på tio olika banor, så alla som gillar att utmana polarna lär inte bli uttråkade. Spelet ser lovande ut och kommer att släppas under 2001. ■

Skjut på allt som rör sig i *Twisted Metal: Black*.

NOTISER

Fyrverkeri

Sony har gjort en del förändringar i sin fyrverkerisimulator *Fantavision* inför lanseringen i Europa. Den största skillnaden är introduceringen av ett tvåspelarläge, så det kommer bli möjligt att utmana sina vänner om bästa fyrverkeri. *Fantavision* rönte stor framgång i Japan när det släpptes tidigare i år, och allt tyder på att även den europeiska spelpubliken kommer uppskatta spelet. Spelidén är helt ny, men *Fantavision* känns som en korsning mellan *Tetris* och *Missile Command*. Förhoppningsvis, så kommer vi ha en recension av PlayStation2-spelet redan i nästa nummer.

X-Men intar PS2

Två nya *X-Men*-spel är under produktion för PlayStation2. Båda spelen produceras av Activision, som nyligen också släppte *X-Men: Mutant Academy*. Activision har inte bekräftat några definitiva titlar, men det kommer att bli ett beat 'em up och ett mer actionorienterat äventyrsspel. Paradox Studios, som även utvecklade *X-Men: Mutant Academy*, kommer att utveckla det nya beat 'em up-spelet som med all sannolikhet kommer att vara en efterföljare på deras *X-Men*-spel för PlayStation. Det är en helt ny utvecklingsdivision inom Activision som kommer att utveckla det nya äventyrsspelet. Spelet ska vara helt tredimensionellt och förväntas ge den bästa återspeglingen hittills av ett *X-Men*-spel.

Lotusblomma

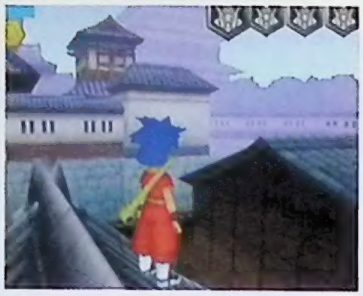
Virgin är för stunden fullt sysselsatta med ett nytt racingspel till PlayStation2. I *Lotus Challenge* kommer man ges möjligheten att köra samtliga Lotusmodeller. *Driver*-feber har svept som en löpeld inom spelbranschen, så det är ingen överraskning att man precis som i *Driver* kör bland vanlig trafik. Spelet erbjuder en filmisk känsla där man bland annat kan göra spektakulära tricks och kryssa mellan hårt trafikerade vägar. Virgin säger att de är mest stolta över spelets fysik som skulle fått självaste Isaac Newton grön av avund om han levt. *Lotus Challenge* beräknas släppas under 2001 andra hälft.

EFTER ECTS KOMMER TGS

TOKYO GAME SHOW

Z.O.E.

Dance Summit Bust-A-Move 2001


Goemon

Cool Boarders: Code Alien

Kengo: Master Of Bushido

Gran Turismo 3

Kessen II

Navy-Force

All uppståndelse från ECTS hade precis börjat avta när det var dags för nästa stora internationella spelmässa – Tokyo Game Show. 137 400 glada spelälskare invaderade årets höstupplaga av Japans största spelmässa, som främst var fokuserad på PlayStation2. Visst fanns det spel som presenterades för PlayStation, men det var ändå Sonys nya konsol som väckte störst uppmärksamhet.
Flera av spelen som visades kommer aldrig att släppas här i Sverige eller var redan uppvisade på andra mässor, men det fanns också helt nya spel som förhoppningsvis kommer att släppas i svenska butiker.

PLAYSTATION

DANCE DANCE REVOLUTION: TOKIMEKI MIX

Konami har mixat ihop datingsimulatorn *Tokimeki Memorial 2* med deras musikspel *Dance Dance Revolution*. Resultatet är ett dansant spel med kärleksvibbar.

DANCE DANCE REVOLUTION: DISNEY'S RAVE

Musikspelen är mycket framgångsrika i Japan, vilket *Disney's Rave* är ett gott exempel på. Spelet är likadant som originalet, men med den stora skillnaden att samtliga låtar är teman från olika Disneyfilmer.

PLAYSTATION2

ONIMUSHA WARLORDS

Capcoms medeltida äventyrsspel ser bara bättre och bättre ut. Spelet beräknas släppas i Japan i januari och strax därefter i resten av världen.

DARK CLOUD

Sony storsatsar på sitt nya rollspel som ser mycket bra ut. Spelet kommer inte vara ett renodlat rollspel, utan har flera strategiska inslag där man bland annat kan bygga sina egna byar.

GRAN TURISMO 3

Spelet kommer heta *Gran Tursimo 2000 A-spec* i Japan, men byter namn till *Gran Turismo 3* när det kommer hit. Sony har angett som skäl att inte längre kalla spelet för *Gran Turismo 2000* är att det inte kommer släppas förrän första kvartalet 2001. Hursomhelst ser det mycket bra ut.

KENGO: MASTER OF BUSHIDO

Äntligen är ett nytt *Bushido Blade*-spel på gång. Det var Squaresoft som gav ut de två första spelen, men Lightweights tredje spel ges denna gång ut av Crave Entertainment. Räkna med fler medeltida svärdkamper.

SILENT HILL 2

Spelet lär inte lämna någon oberörd. Med tanke på att det nya *Resident Evil* för PlayStation2 har försenats ordentligt, så lär *Silent Hill 2* fullt tillfredsställa alla som väntar på ett nytt skräckäventyr.

GITAROO-MAN

Koei har flera nya spel på gång, men deras nya *Gitaroo-man* var tveklöst det mest udda spelet som visades upp på mässan. Det är ett mycket annorlunda musikspel.

DANCE SUMMIT 2001 BUST-A-MOVE

Enix rönte stora och välförtjänta framgångar med sitt *Bust-a-Move*. Fortsättningen till PlayStation2 ser ut att kunna ge Konamis musikspel en match.

KESSEN II

Electronic Arts släpper snart *Kessen* här i Sverige, men redan nu är Koei i full färd med att utveckla del två. Spelet ser om möjligt ännu bättre ut än den första delen med stora slag och effekter.

KLONOA 2: LUNATEA'S VEIL

Namcos plattformsspel som kombinerar två- och tredimensionell grafik ser bara bättre och bättre ut.

GOEMON

En av Konamis äldsta spelserier (är i väst mest känd under namnet *Mystical Ninja*) har fått sig en välförtjänt uppföljare. Spelet kommer vara helt tredimensionellt och bjuder på ett minst lika galet och udda koncept som tidigare.

CARRIER: THE NEXT MUTATION

Precis som i Dreamcast-versionen, så spelar man på och i ett hangarfartyg. Spelet påminner en del om *Resident Evil* med gemensamt skräcktema och speluppläggg.

GREATEST STRIKER

Taito påvisar tydligt att de inte bara kan göra superba pusselspel, utan också kan utveckla fotbollsspel.

NAVY-FORCE

Jaleco håller på att utveckla ett spel som påminner om *Rainbow Six*, där man kontrollerar en insatsstyrka som ska slå ut terroristhot.

J-PHOENIX

Takara är i full färd med att färdigställa en robotsimulator som påminner om *Armored Core 2*. Spelet lär inte bli lika bra som From Softwares spel, men alla som gillar stora anime-inspirerande robotar bör hålla utkik efter spelet.

SKY GUNNER

Spelet var mässans stora överraskning och släpps av Sony. *Sky Gunner* är ett annorlunda tredimensionellt shoot 'em up-spel som även vänder sig till yngre spelare.

IKUZE! ONSEN TAKKYU

En annan stor överraskning på mässan var Konamis bordtennisspel. Jan-Ove Waldner och Jörgen Persson kommer tyvärr inte vara med. Spelet är utvecklat av samma team som gjorde *Mario Tennis* till N64.

WINBACK

Koei lyckades inte särskilt väl med N64-versionen av spelet, men har inte gett upp för det. Det är främst grafiken som förbättrats, men också spelkontrollen har fått sig ett lyft.

Z.O.E.

Zone Of the Enders var antagligen det bästa spelet som visades upp på mässan. Spelet ser helt fantastiskt ut och kan mycket väl bli en klassiker. Hideo Kojima har all anledning att känna sig nöjd.

COOL BOARDERS CODE ALIEN

Capcom håller på att utveckla *Snowboard Heaven* och Sony släpper ett nytt *Cool Boarders*-spel. Konami och Electronic Arts kommer snart få konkurrens om bästa snowboardspelet. ■

Andreas Olsson

YOUR PLAYMATE

TONY HAWK PRO SKATEBOARDING 2
Suverän spelbarhet, design och grafik. En mängd nya berömda skaters, special-trick, nya och större banor och massor av överraskningar.

SPIDERMAN Drömt någon gång att leka superhjälte? Nu har du chansen! Som Spindelmannen kan du trotsa tyngdlagen och hoppa hur högt du vill, inklusive förmågan att förutse faror och klättra på väggar och tak.

SPEEDBALL 2100
Speedball 2100 är uppföljaren till en av de största klassikerna i spelhistorien. Speedball är ett futuristisk bollspel där det meste är tillåtet. En slags blandning av Rollerball och amerikansk fotball.

SYDNEY OLYMPICS 2000
PC-spel. Det första officiella Olympiad-spelet någonsin - år 2000 i Sydney. Du kan prova allt från simning till löpning och höjdhopp. Unika atletiska deltagare för vart och ett av de 32 länderna i Olympiaden.

TOCA WORLD TOURING CARS
Internationell racing på fem olika kontinenter. 23 internationellt kända banor som Laguna Seca, Hockenheim och Silverstone. Det finns 42 olika bilmärken att välja på.

MOTO RACER WORLD TOUR
Moto Racer är det mest populära motorcykelserien till Playstation. Nu är det dags för Världsturneringen på banor som bl a. Suzuka i Japan, Eastern Creek i Australien och Sachsenring i Tyskland. Du kan välja på maskiner i flera klasser från 125cc till 500cc.

FORMULA 1´ 2000
Nu är det äntligen dags för en ny del i Psygnosis eminenta formula 1 serie. Formula 1 ´2000 är överlägset alla spel i genren inklusive dess föregångare. Allt såsom grafiken, farten, spel systemet och ljudet är trimmat till PlayStations yttersta gräns. Årets nya bilar, team och förare.

COOL BOARDERS 3
Succéspelet Cool Boarders 3 kommer nu i platinumversion till ett PlayStation nära dig. Cool Boarders överträffar alla andra försök att simulera snow boarding. Toppgrafik i perfekt renderad 3D och över 50 olika trick att utöva gör Cool Boarders till det mest avancerade snowboardspelet till PlayStation. Miljoner människor kan inte ha fel och det har de inte heller. Cool Boarders 3 är perfekt.

expert
Vi är vad vi heter.

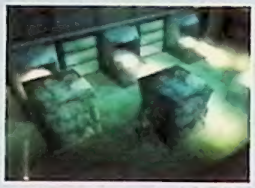
TITEL:

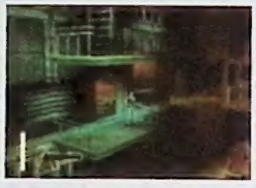
C-12

ANTECKNING:

PERSONERNA BAKOM *MEDIEVIL* BLANDAR *METAL GEAR* MED *SYPHON FILTER* (BRILJANT!)

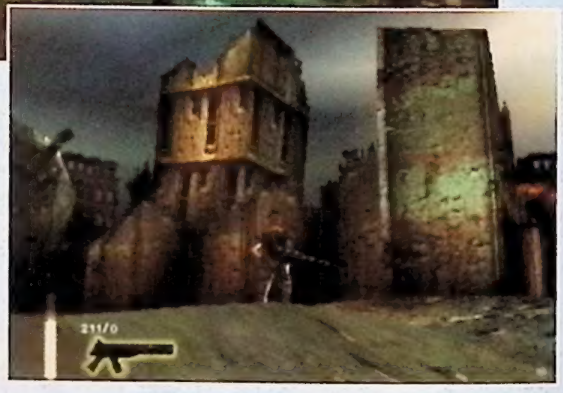
PRODUKTINFO:	
GENRE:	Action/äventyr
UTGIVARE:	SCEE
UTVECKLARE:	Cambridge Studios
RELEASE DATUM:	Tidigt 2001
FÄRDIGT:	60%





***C-12*:s grafik kanske är väldigt lik *Metal Gear Solids*, men spelbarheten påminner mer om *Syphon Filter*.**

Cambridge Studios *C-12* kallas för ett action-, äventyrs-, pussel- och slagsmålsspel och verkar bli riktigt bra.



SCEE:s Cambridge Studios, som utvecklade *Medievil II*, jobbar med ett nytt PlayStation-spel, *C-12*. John Meegan berättar att det skiljer sig ganska mycket från *Medievil*-spelen. Faktum är att *C-12* är ett tredje persons actionäventyr som utspelas i en nära framtid.

Gillar man science fiction lär man känna igen handlingen. Jorden ska tas över av utomjordiska kolonisatörer som ska dränera planetens alla naturtillgångar. Den första vågen av fiender har redan förslavat hela samhällen och de som undkommit döden har satts i arbete som hjärnlösa robotar, eller programmerats för att slåss mot sin egen ras.

Man får styra jordens enda hopp, löjtnant Riley Vaughan. Meegan talar dock om att Vaughan får lite hjälp på vägen.

– Det är inte bara en man mot alla odds. Han får hjälp av ledaren för motståndsrörelsen och en sexig och slug kvinnlig forskare.

Forskaren i fråga är doktor Carter. Hon vet hur man skulle kunna vända utomjordingarnas teknik emot dem. Ledaren för motståndsrörelsen, överste Grisham, är en skicklig militärstrateg som skadades i kriget, men som har ovärderliga råd.

C-12 är ett uppdragsbaserat spel där man får föra soldater från motståndsrörelsen i säkerhet, plundra utomjordingars läger och besegra fiendestyrkor.

– Det blir en del enorma explosioner och spektakulära specialeffekter, förklarar Meegan.

– Vi har försökt behålla *Medievils* balans mellan slagsmål- och pussellösningar.

I ett uppdrag måste Vaughan försvara ett av motståndsrörelsens skepp. Han tvingas då eliminera ett av utomjordingarnas attackskepp, för att skära av transporterna till deras trupper.

Atmosfären har designats för att ge en dunkel bakgrund till hjälten.

– Han lever i en krossad framtid och försöker tackla en svår situation, vilket leder till en apokalyptisk uppgörelse, säger Meegan och tillägger sedan att den mörka atmosfären innebär att *C-12* inte direkt är barnvänligt.

För att bibehålla den mörka atmosfären har Cambridge Studios varit sparsamma med renderad grafik i filmsekvenserna. Istället har man jobbat mer med grafiken i själva spelet, för att få spelarna mer engagerade. Vapenarsenalen är också ganska imponerande – man har ett energisvärd, ett maskingevär, en raketskjutare, ett lasergevär, en jonkanon och ett plasmagevär till sitt förfogande.

C-12 beräknas komma ut tidigt nästa år.

Lee Hall

UTVECKLARPROFIL	
FÖRETAG:	Cambridge Studios
NAMN:	John Meegan
POST:	Producent
BAKGRUND:	John Jobbade med det Tim Burton-influerade *Medievil* och *Medievil II*.
INSPIRATION:	Största influensen är ett ofantligt antal science fictionböcker och filmer.

CITAT: **"Den mörka atmosfären innebär att C-12 inte direkt är barnvänligt"**

TITEL:

SPYRO 3: YEAR OF THE DRAGON

ANTECKNING:

FÖLJ MED SPYRO NÄR HAN GER SIG UT PÅ DEN STÖRSTA ÄGGJAKTEN NÅGONSIN. TROTS ATT DET INTE ENS ÄR PÅSK...

PRODUKTINFO:	
GENRE:	Plattform
UTGIVARE:	SCEE
UTVECKLARE:	Insomniac Games
RELEASE DATUM:	November
FÄRDIGT:	87%

Insomniac har alltid skämt bort oss med vacker grafik i sina *Spyro*-spel. *Year Of The Dragon* är inget undantag

Spökdödaren Spyro har fler attacker än någonsin, men eldflamman är fortfarande favoritvapnet.

Det är faktiskt lite synd om gamla plattformshjältar. Så fort de har räddat världen från ondskan dyker det upp något nytt som tvingar de gamla och luddiga (eller fjälliga) krabaterna att rycka ut igen. Det är märkligt att de inte har tröttnat och satsar på en karriär i en annan genre som till exempel shoot 'em up istället. Då skulle de åtminstone få ge igen ordentligt.

Av denna anledning kan vi gott ha lite medlidande för den gamla lilafärgade Spyro. Ripto är förvisso borta, men så snart Spyro kommit hem igen upptäcker han att alla drakägg är borta. Stulna av Rhynocerna som kilat iväg och spritt dem över världen. Här lämnar vi över ordet till Ted Price, direktör för utvecklarna Insomniac. "Eftersom Spyro är den enda drake som är liten nog att komma ner i deras underjordiska gångar anmäler han sig frivilligt till att följa efter odjuren och hämta tillbaka alla ägg." Precis som man kan förvänta sig av en uppföljare är Spyro lite bättre rustad för uppdraget än då det begav sig senast. Vi frågade Price vad den lilla draken har i bakfickan denna gång. "Spyro har flygförmåga, superflamma, superkraft och kan göra sig osynlig," svarade han. "Dessutom kan han nu köra olika fordon, simma, skallas, glida, ge ifrån sig flammor och klättra. Självklart kan han även göra allt som han kunde i de tidigare spelen."

Stoppa pressarna. Vad ska en drake med fordon till? "Spyro kan ta kontroll över skateboards, racerbåtar, stridsvagnar och – håll i hatten – flygande tefat", berättar Price. Han är inte ensam i detta uppdrag heller. "Det finns fyra nya spelbara karaktärer," fortsätter han. "Vi har kängurun Sheila, muskelknutten Bentley, pingvinen Sergeant Bird och Rymdapan Agent 9. Var och en med sina egna karaktärsdrag, världar och berättelser." Dessa karaktärer finns inte med i spelet endast som roliga tillskott. Det finns nämligen delar av spelet där du kommer att behova bemästra deras färdigheter för att komma vidare. Så långt allt väl...

Den kanske mest spännande aspekten på *Year Of The Dragon* är att det är fyllt med en mängd av variationer på spelstilar. "Vi har med en fullvärdig skateboardpark där Spyro kan utmana Hunter i en tricktävling", berättar Price "Vi har också med ett förstapersons skjutarspel i ett segment där Agent 9 måste oskadliggöra gackande ninjor. Vi har till och med en boxningsmatch där Bently utmanas av Snömannen. Vi har tjuvjakter, katt-hockey, vattentunnlar, isbanor. Listan fortsätter och fortsätter." Stora nyheter från en liten drake.

Lee Hall

UTVECKLARPROFIL	
FÖRETAG:	Insomniac Games
NAMN:	Ted Price
POST:	VD
BAKGRUND:	Har tidigare arbetat med de utmärkta *Disruptor*, *Spyro The Dragon* och *Spyro 2: Gateway To Glimmer*
INSPIRATION:	Price citerar gärna fantasy-romaner av författare som Robert Jordan eller on-line-rollspel (*Everquest*, *Icewind Dale*) och, hmm, hårdrock...

CITAT: **"Spyro har flygförmåga, superflamma, superkraft och kan göra sig osynlig"**

Utgivare: LucasArts
Utvecklare: Luxoflux
Antal spelare: 1–2
Releasedatum: November

Star Wars Demolition

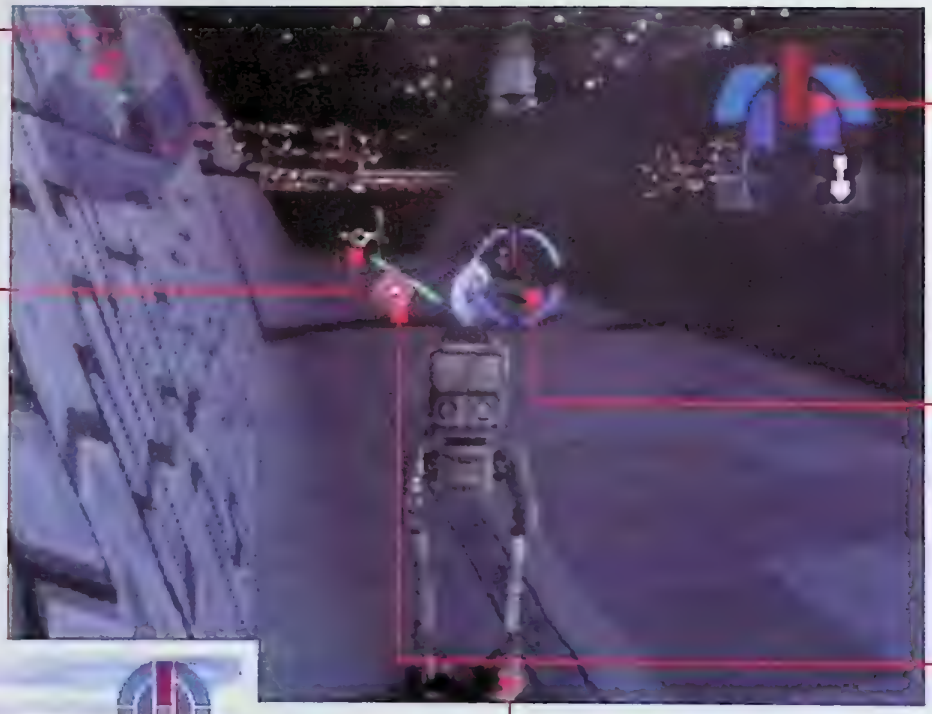
SÄTT IGÅNG ETT INTERGALAKTISKT BRÅK OCH KÖR SÖNDER SNOWSPEEDERS I DET HÄR EXPLOSIVA STAR WARS LIRET

RADAR

Ett nödvändigt verktyg i den katt och råtta lek som *Demolition* innebär. Men om du hittar en så kallad cloaking device blir du inte bara osynlig, du försvinner även från radarn.

ELAKA MILJÖER

Det är inte bara dina motståndare du måste se upp med. De här tie-fighter-skeppen skjuter allt i dess väg. På ett annat ställe stöter du på AT-AT-enheter som inte låter dig passera ostört.



DUBBELPIPIG

Varje fordon har ett huvudvapen och ett extravapen. Dessa laddar man upp genom att hålla skjutknappen nedtryckt. Ditt standardvapen är en klassisk *Star Wars*-laser, men du kan även hitta allt från målsökande missiler till superlasers. Bara för att vara på den säkra sidan...

FIENDEN I AKTION

Alla fiender använder samma fordon som du kan välja bland. De försöker precis som du att plocka upp så mycket extravapen och tillbehör som de bara kan. Deras största mål är dock att göra livet surt för dig så fort de får en chans.

POWER-UP

Banorna är fulla med diverse vapen som bara väntar på att du ska komma och plocka upp dem. Många av dessa är vapen som inte använts i Star Wars-filmerna. Använd en laser för att fånga in och hålla fast din motståndare och slå sedan ut honom med ditt tunga artilleri.

AT-ST

Du kan välja bland imperiet och rebellernas olika fordon från alla de fyra filmerna. Personliga favoriter är den jättelika Rancorn och Lukes lilla snowspeeder.

Aldrig förr har ett *Star Wars*-spel blandat ihop karaktärer från alla filmerna och dessutom varit så vitt skilt från filmernas handling. *Demolition* är inte som andra LucasArts-spel. Här har man plockat samman diverse fordon från de fyra filmerna.

Om du någon gång undrat vad som skulle hända om en snowspeeder träffade på en rancor har du nu chansen att ta reda på det själv. Det är bara att fyra av allt du har i vapenväg mot dina fiender och förhoppningsvis sedan titta på när de exploderar. Nåja, det kan hjälpa att ha lite taktik i vissa fall. Det kan vara smart att gömma sig i terrängen när en datorspelare använder ditt skepp som måltavla. Till skillnad från flera liknande spel, så är *Star Wars Demolition* ganska lätt att bemästra. Det finns inte så mycket mer att göra än att plocka upp vapen och peppra motståndare. Utvecklarna Luxoflux måste lyckas få in lite variation i spelet innan det släpps för att det ska leva upp till den värdefulla licensen. ■

Lee Hall

"Det är bara att fyra av allt du har i vapenväg mot dina motståndare och förhoppningsvis sedan titta på när de sprängs"

PSM TYCKER

PLUS POÄNG

- Bästa licensen
- Interaktiva miljöer
- Två spelare mot varandra

MINUS POÄNG

- För lite variation
- Ingen riktig handling
- Dålig varaktighet

VÅRT STALLTIPS

Inte något för dig med svagt hjärta. *Star Wars Demolition* är baserat på en snabb och kompromisslös spelmotor. De inte särskilt varierande uppdragen ger en enformig spelidé. Lever nog inte upp till kraven för ett *Star Wars*-spel.

- Bara 1 kan vara billigast -

Dreamcast - Nyheter / förbokning

Shuen Mue 469:-	Quake 3 469:-	Rainbow Six 469:-	Vanishing Point 469:-
Sega GT 469:-	Power Stone 2 469:-	Seaman 469:-	Hidden and Dangerous 469:-
Tony Hawks 2 469:-	NHL 2K 469:-	Tomb-raider 4 249:-	Virtual Tennis 469:-
RE Code Veronica 469:-	Dead or Alive 2 469:-	Jet set Radio 469:-	MDK 2 249:-

PSX - import USA	
Chrono Cross	569:-
Valkyrie Profile	569:-
Baldurs Gate	569:-
Digimon World	569:-
Final Fantasy 9	599:-
Legend of Mana	549:-
Lunar 2 - Eternal Blue	629:-
Vanguard Bandits	569:-

PlayStation 2 - Förbokning

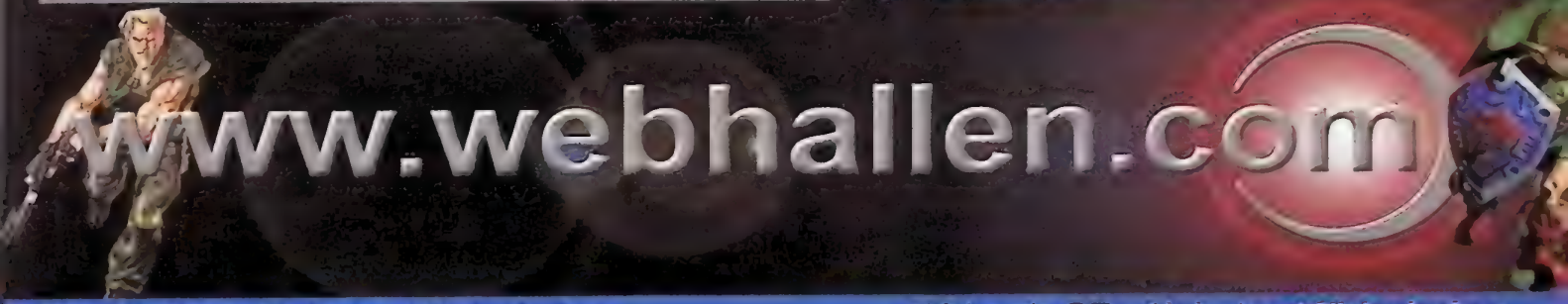
Tekken Tag 549:-	Gran Turismo 2000 549:-	NHL 2001 549:-
Dead of Alive 2 549:-	Fifa 2001 549:-	Knockout Kings 2001 549:-
Oddworld 549:-	Driving Emotion 549:-	Legacy of Kain 549:-
Metal Gear Solid 2 549:-	Offroad Thunder 549:-	Gundam 549:-

Den 24 November släpps (preliminärt) PS2. Då tillgången av maskiner kommer att vara begränsad bör du självklart förboka ett exemplar. Vår målsättning är som alltid att ha det lägsta priset i Sverige. När priset är fastställt kommer vi att kontakta dig för en ny bekräftelse innan vi skickar ut din maskin.

Multi-Tap 399:-

DualShock 2 349:-

PlayStation 2 - Förbok



PlayStation - Nyheter / förbokning

Driver 2 419:-	Rouge Spear 419:-	Dino Crisis 2 419:-	Koudelka 299:-
Parasite Eve 2 429:-	Tony Hawk 2 419:-	Vanishing Point 419:-	Spider-Man 419:-
Mike Tyson Boxing 419:-	FIFA 2001 419:-	Tenchu 2 399:-	Knock out Kings 2001 419:-
Final Fantasy 9 449:-	NHL 2001 419:-	Vagrant Story 409:-	Planet of the Babes 419:-

MINNESKORT 15 BLOCK	79:-
MINNESKORT 15 BLOCK - SONY	149:-
DUAL SHOCK - SONY	299:-
HANDKONTROLL - SONY	169:-
MULTI - TAP	238:-
RF - KIT	144:-
CHIP CARD	299:-
RGB - KABEL	118:-
MODCHIP OCH TILLBEHÖR	

N64 och GB - Nyheter / förbokning

Perfect Dark 549:-	ISS 2000 549:-	Karate
Mario Party 2 549:-	Donkey Kong 64 529:-	Game Boy
Zelda Majoras Mask 549:-	Excite Bike 64 549:-	Game Boy
Mario Tennis 549:-	Banjo Tooie 549:-	Game Boy
Tarzan 549:-	Pokemon Snap 549:-	Game Boy
Pokemon Stadium 649:-	StarCraft 549:-	Game Boy

- 24 timmars leverans -

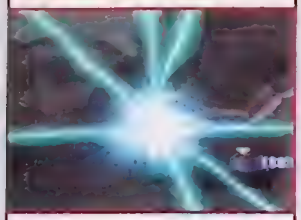
Adress: Fleminggatan 58 - T-Bana Fridhemsplan / Telefonorder: 08 - 673 60 01 / 08 - 6

Utgivare: SCEE
Utvecklare: SCEJ
Antal spelare: 1
Releasedatum: December

Legend Of Dragoon

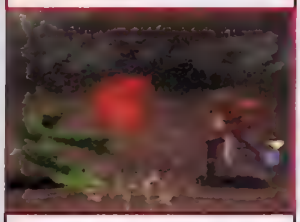
ÄRA, HÄMND, HISTORIA OCH BATALJER... UTAN ENS DEN MINSTA SKYMT AV NAPOLEON I NÄRHETEN

TROLLFORMLER

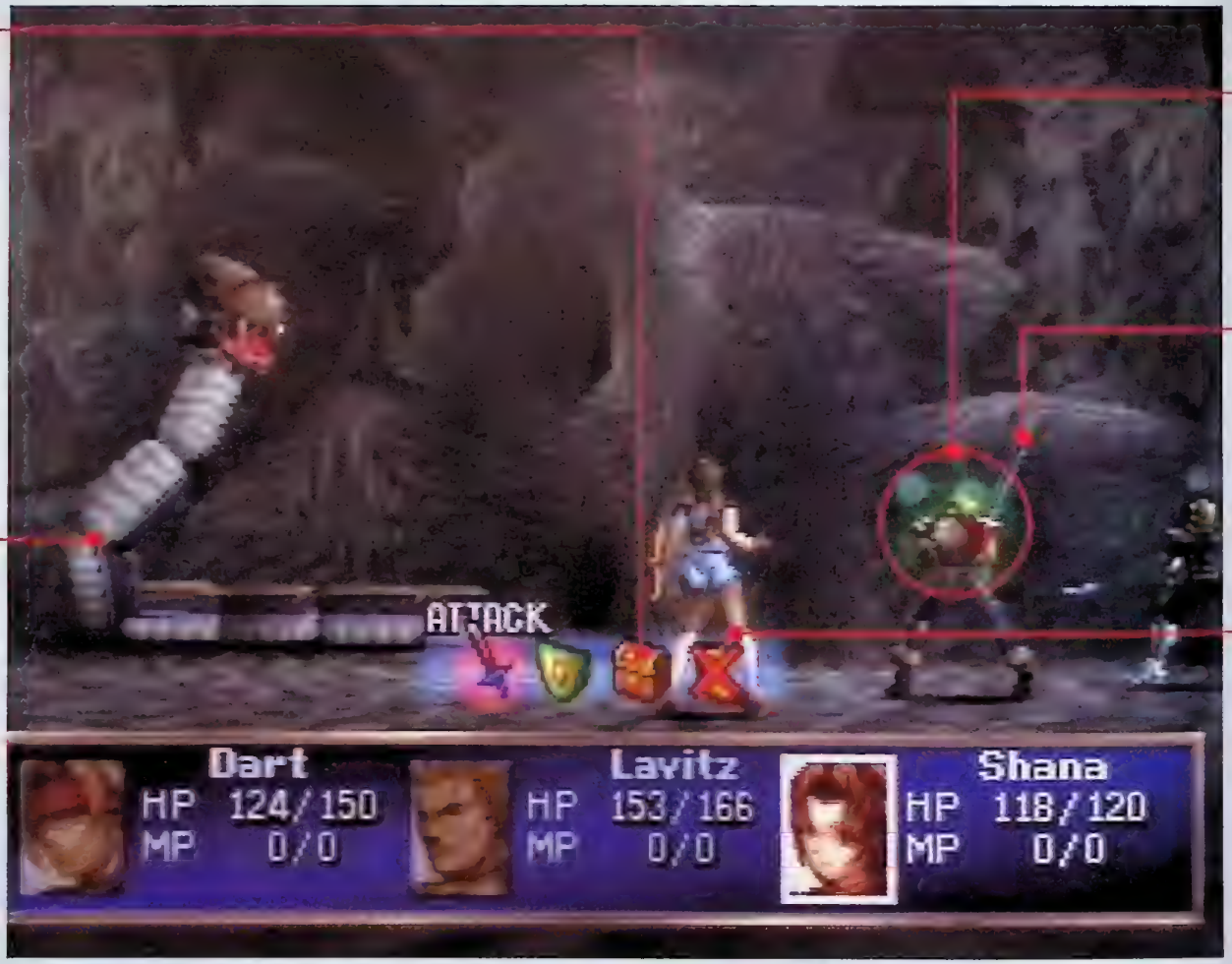


Magiska attacker kan du skaffa dig genom trolldrycker och specialvapen som ligger gömda i kistor. Flera attacker, som den ovan, blir mer kraftfulla om du jobbar hårt med knapptryckningen.

MONSTER



Blandad kompott av fiender. En del är ynkliga hybrider av vanliga djur (varför får vi aldrig se muterade grävlingar?) och andra tar skepnad av orkiska legosoldater. Sedan har du förstås bossar i kaliber med den här gigantiska vaktormen. Lika tuffa som fula.



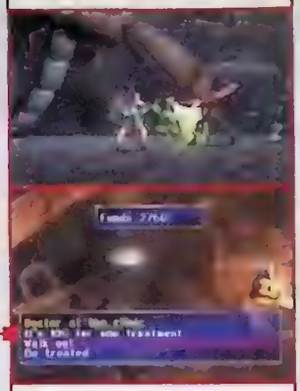
Inget kan skapa så mycket intresse för ett nytt rollspel som när någon (i det här fallet SCEE) säger sig ha ett svar på Squares storsäljare *Final Fantasy*. När det gäller *Legend Of Dragoon* är det inte heller helt missvisande.

Ett snyggt utseende är inte alls lika viktigt för ett rollspel som en bra introduktion till en fängslande berättelse. Även om det inte innehåller lika läckra renderingar som *Final Fantasy VIII* är *Legend Of Dragoon*, med sin känsla av illustrerad sagobok, rätt tilltalande. Ögonen vilar gärna på vatteneffekterna eller de överdimensionerade fienderna. De tre huvudkaraktärerna (Dart, Shana och Lavitz) är tillräckligt realistiska för att man ska kunna leva sig in i deras värld. Monstren är däremot en annan historia. Bland dessa otäckingar hittar man slemvarelser, orker, och vampyrer. För att du ska ha en chans att slippa bli ofrivillig donator till en blodsugande best har du möjlighet att ta till strid och försvara dig. Systemet för detta är en blandning av vanliga vapen, trollformler och *PaRappa The Rappers* knapptryckning (se Dödliga kombinationer). Förhoppningsvis kommer den ganska tunna berättelsen och dialogen att fixas till innan spelet släpps. Vakter som skriker "idiot" till dig innan de attackerar har vi inget problem med. Däremot när karaktärerna blir alldeles snyftiga efter en brutal strid och dialogen ganska snart hamnar på en nivå som knappt skulle hålla måttet för *Vita Lögner* blir det jobbigt. Det är lätt att misstänka att Dart och Lavits taniga dialog om sin långa vänskap beror på dåliga översättningar. En klen tröst när berättelsen om dragoonlegenden avslöjas (du vet, den om människor med draksjälar) och hanteras på samma sätt. Inte särskilt medryckande.

”Förhoppningsvis kommer den ganska tunna berättelsen och dialogen att fixas till innan spelet släpps”

Lite tröst finns däremot att hitta i spelets fantastiska filmsekvenser. Även om du måste tillbringa närmare femtio timmar med att slakta monster innan dessa godbitar uppenbarar sig som belöning. Rollspel står och faller med styrkan i förhållandet mellan sina strider och äventyr. Balansen i detta spel ser bra ut, men det återstår att se om *Legend Of Dragoon* lyckas erbjuda tillräckligt mycket djup för att tillfredsställa den äventyrslystna spelaren. ■ **Pete Wilton**

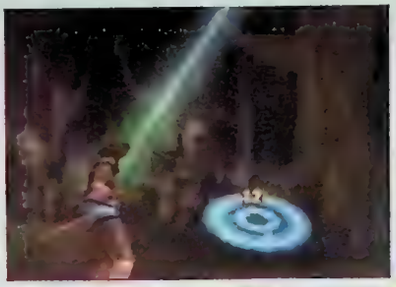
FÖRGIFTAD



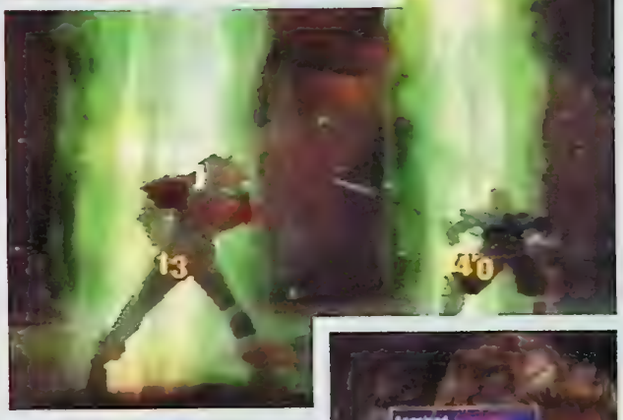
Varelserna kan förgifta (det gröna kring Dart visar att gift flyter i ådrorna), paralysera eller skrämma dig från vettet. Har du inte rätt botemedel (armband, drycker etcetera) måste du ta dig till en helbrägdagörare.

MÖRDARCOMBOS

Till skillnad mot traditionella rollspel kan du göra mer i striderna än att välja vem som ska attackera och med vad. Tjäna ihop till extra attacker, så kommer olika ikoner att dyka upp. Dessa anger en knappkombination som du ska se till att trycka in i rätt tid och tempo. Gör det och du kan klämma till med en av sex möjliga specialattacker. Bättre tryck i attacken utlovas.



Fräcka effekter hjälper till att förhöja stämningen i de otaliga och slumpmässiga mötena i den öppna terrängen. Köp nya föremål, till exempel de glittrande pilarna, och de hamnar automatiskt hos rätt karaktär. I det här fallet vår pilbågsutrustade tjej, Shana.



Stjärndamm är bara en av många värdefulla saker som du kan hitta, och sälja för en skaplig summa.

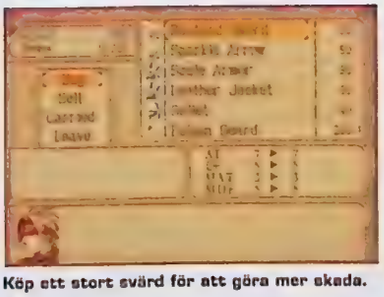
KARAKTÄRERNA

DART
Den unga hjälten återvänder till sin by bara för att upptäcka att Sandoras onda hantlangare har plundrat huset och kidnappat hans barndoms kärlek, Shana. Dart ger sig av för att fria henne ur fängelset.

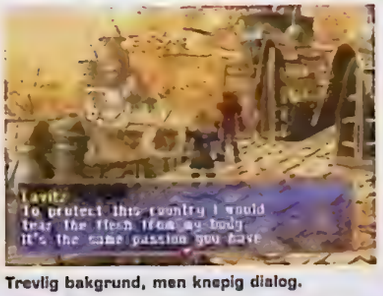
SHANA
Joey från Dawson's Creek med kortbågo. Förvirrad över sina känslor för Dart avreagerar hon sig genom att sätta pilar i alla monster som kommer i hennes väg.

SIR LAVITZ
En fullvuxen figur och riddare som tar sin militära roll på största allvar. Han leder Basils styrkor i kampen mot Sandora och bär på ett stort epjut.

BÖRJA UTFORSKA — SAMMANFATTNING AV ALLT ANNAT DU KAN GÖRA



Köp ett stort svärd för att göra mer skada.

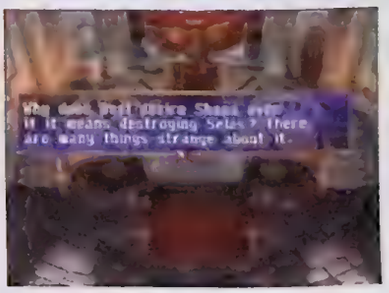


Trevlig bakgrund, men knepig dialog.

Vattnet som rör sig är vackert att se.

Även om striderna inledningsvis kommer uppta en stor del av din tid i *Dragoon* blir det allt viktigare att hitta ledtrådar och saker ju längre in i spelet du kommer. Även i de delar där striderna dominerar (som i Hellena-fängelset) kan du passera vakter utan att slåss genom att använda springknappen på ett smart sätt. Därigenom sparar du energi under ditt sökande efter Shana. Problemen du ställs inför är, måste vi påpeka, rätt lätta att lösa. Hugg ner ett träd för få en bro eller bjud en tjurskallig alkoholist på en drink. *Dragoon* leder dig rätt och visar vägen. Något som både kan tilltala de som är nykomlingar på området rollspel, och på samma gång verka avtändande för de mest rutinerade spelarna.

Tröttsamma och slumpmässiga strider.



Kungen avslojar lite av legenden.

TYCKER

PLUS POÄNG

- Intelligent gränssnitt
- Vackra miljöer
- Enorma monster

MINUS POÄNG

- Undermålig dialog
- Kan kännas gammalt
- För enkel handling

VÅRT STALLTIPS

Legend OfDragoon ser underhållande ut men är ganska långsamt. De som är vana vid *Final Fantasy*-spelens komplexitet kommer antagligen att tycka att spelet är lite väl simpelt. Den linjära handlingen är också för enkel för att full tillfredställa.

Utgivare: Codemasters
Utvecklare: Codemasters
Antal spelare: 1–8
Releasedatum: Novmeber

Mike Tyson Boxing

NÄR EN BOXARE TRÄNAR SÅ HÄR LÄNGE INFÖR EN MATCH BRUKAR DET VARA OLYCKSBÅDANDE

RONDPOÄNG

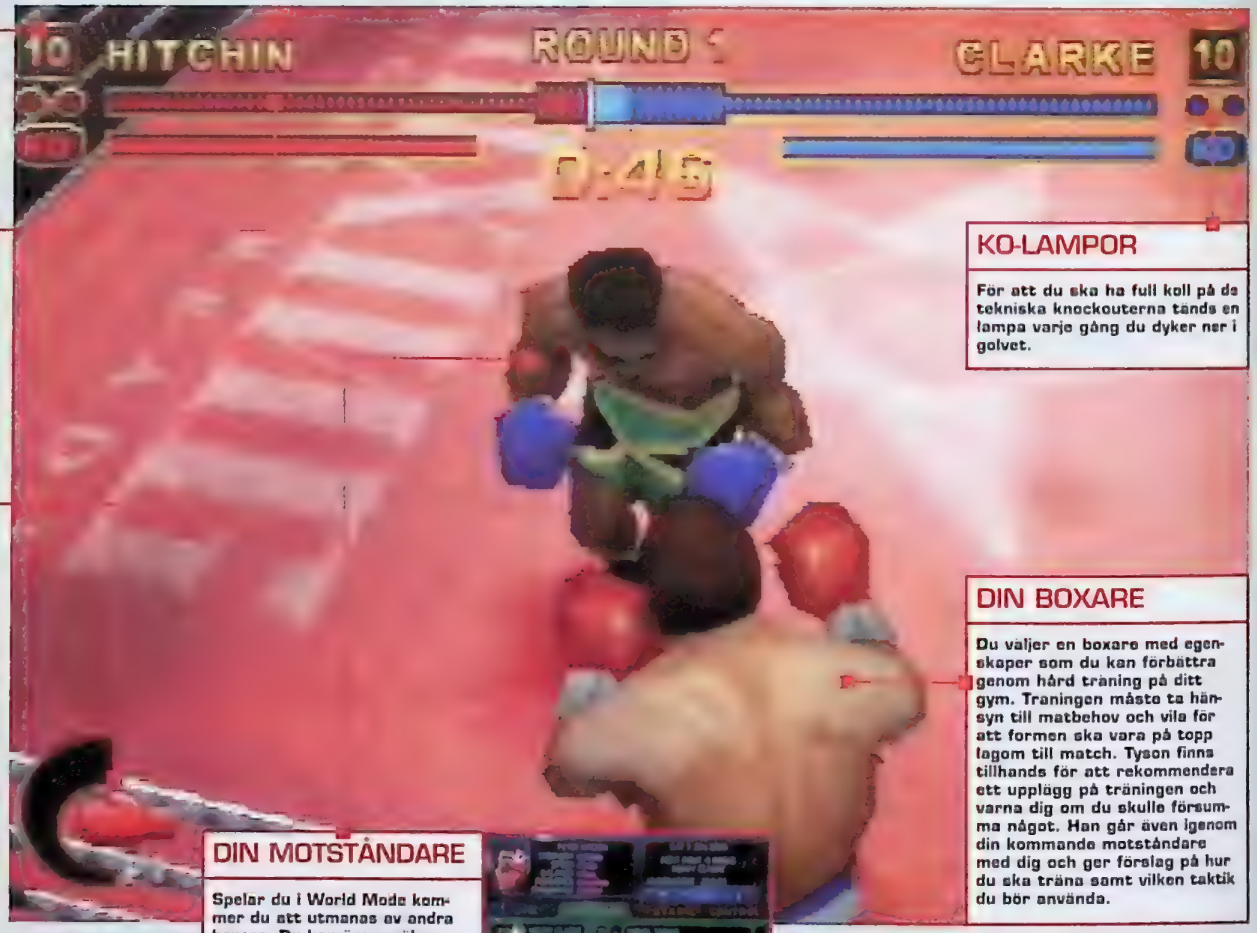
Under matchen visar de här siffrorna hur många poäng du lyckats få enligt poängkorten. (Vilket olyckligtvis fortar lite av spänningen.)

STÄLLNINGEN

Den här mätaren visar hur matchen står och väger – den fetare delen i mitten indikerar att matchen är för jämn för att skilja boxarna åt. Allteftersom slagen träffar rör sig mätaren åt det ena eller andra hållet. Något som direkt påverkar rondpoängen.

SPECIALSLAG

Den här mätaren ökar för varje gång du lyckas ducka undan ett slag – ända tills den är full. När det inträffar har du tio sekunder på dig att få in ett av två möjliga specialslag. Ett slag som med lite tur gör förkrossande skada på din motståndare.



KO-LAMPOR

För att du ska ha full koll på de tekniska knockouterna tänds en lampa varje gång du dyker ner i golvet.

DIN BOXARE

Du väljer en boxare med egenskaper som du kan förbättra genom hård träning på ditt gym. Traningen måste ta hänsyn till matbehov och vila för att formen ska vara på topp lagom till match. Tyson finns tillhands för att rekommendera ett upplägg på träningen och varna dig om du skulle försumma något. Han går även igenom din kommande motståndare med dig och ger förslag på hur du ska träna samt vilken taktik du bör använda.

DIN MOTSTÅNDARE

Spelar du i World Mode kommer du att utmanas av andra boxare. Du kan även vräka handsken i ansiktet på boxare som är rankade upp till tre placeringar högre än du själv. På så sätt kan du klättra mot toppen.

Efter tre långa år av utveckling är Codemasters sugna på att få visa upp ett boxningsspel med en av de bästa boxarna i världen, Mike Tyson.

Likt de flesta sportspel har boxning på PlayStation kommit i många olika skepnader. Antingen i form av arkadliknande varianter som *Ready 2 Rumble*, eller i mer simulatorliknande spel som *Knockout Kings 2000*. *Mike Tyson Boxing* hamnar någonstans mitt emellan dessa två ringhörnor. Å ena sidan kan du välja två spelare som ska göra upp i Arcade Mode. Å andra sidan kan du också välja att följa en lovande spoling på hans väg upp genom rankingen med det slutgiltiga målet att föra samman två mästarbälten.

Boxarna är inte animerade med hjälp av motion-capture. Något som blir ganska uppenbart när du stökar runt i ringen, sluggandes med ett begränsat urval av slag. I denna förhandsversion finns ingen av de dödliga kombinationerna med från *Knockout Kings*.

Spelet verkar ta fart först i World Progression Mode. Där kan du välja din boxare ur en skara med unga boxare som går i tre olika viktklasser. Din tid fördelar du sedan veckovis genom att välja vilka färdigheter du vill förbättra. Antingen kan du följa de råd som Mike ger dig, eller så går du efter eget huvud när du förbereder dig inför den kommande matchen. Utmaningen ligger i att lyckas hålla sig inom viktlassen och samtidigt nå toppform lagom till matchdagen.

Självklart får du höra ett par sanningens ord från Mike när han utvärderar din insats efter matchen. Genom att det finns ett antal olika tävlingsplatser får du tillfälle att besöka många välbekanta arenor. Dina motståndare är varierande i sina stilar. En boxare kanske duckar undan för dina slag och noga planerar sina egna motattacker medan en annan låter dig gå på hej vilt.

Det återstår att se huruvida arkaddelen, Showcase, där upp till åtta polare kan boxas, kommer att väga upp för den tröga spelmotorn. Ökat tempo och en förbättrad träffindikation skulle garanterat höja nivån på denna ganska ojämna version. ■

Lee Hall

PSM TYCKER

PLUS POÄNG

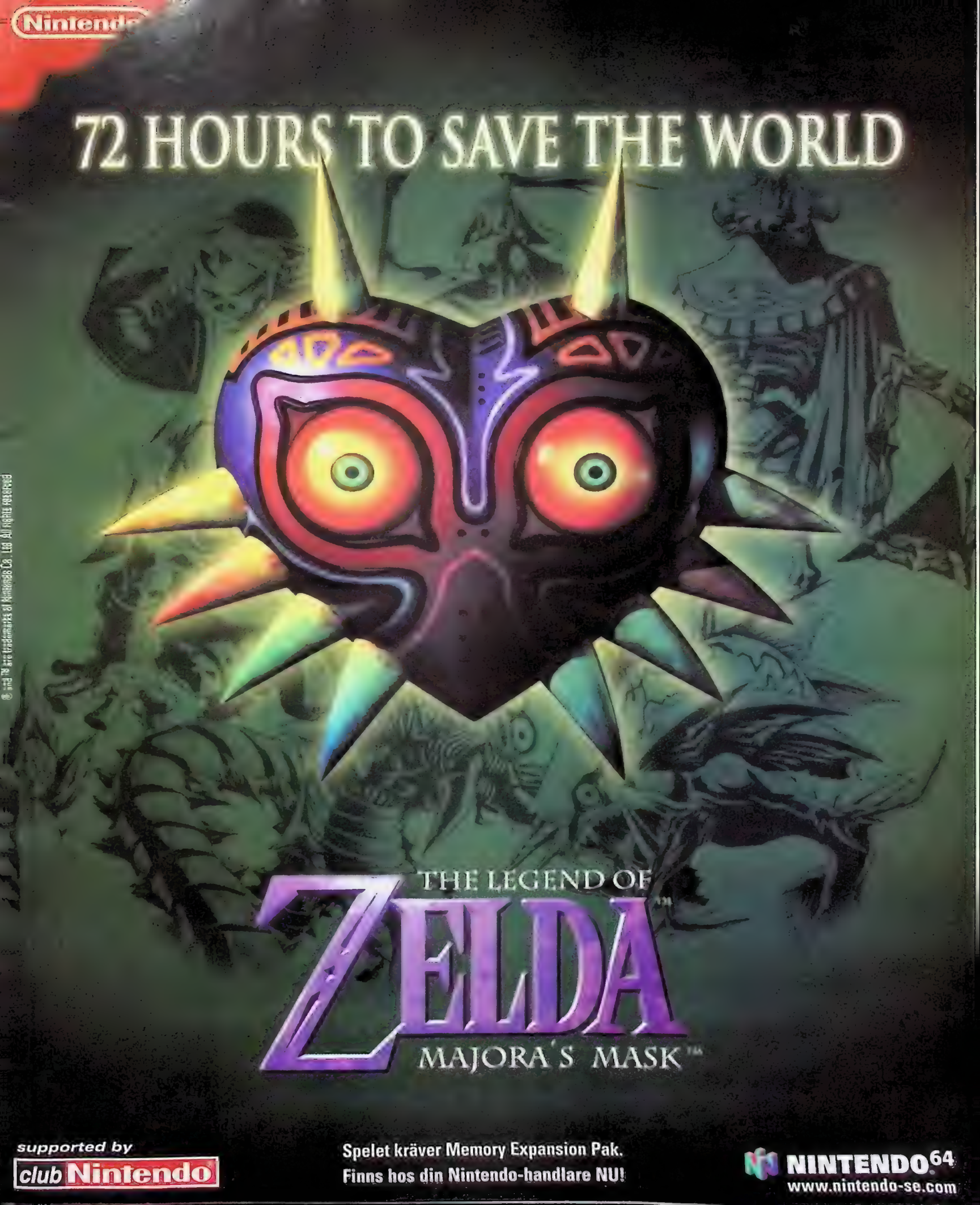
- Bra karriärsläge
- Man får möta Tyson
- Massor av bälten

MINUS POÄNG

- Ryckig spelmotor
- Skumma kameravinklar
- Dåliga animationer

VÅRT STALLTIPS

Förhandskopians slöa spelmotor tillsammans med avsaknaden av motion-capture gör matcherna mindre spännande. Roligare är det att planera karriären för din blivande mästare. En balans i spelet som är oroväckande. Matcherna skulle må bra av en översyn.


Nintendo
72 HOURS TO SAVE THE WORLD
THE LEGEND OF
ZELDA
MAJORA'S MASK
supported by
club Nintendo
Spelet kräver Memory Expansion Pak.
Finns hos din Nintendo-handlare NU!
NINTENDO64
www.nintendo-se.com
© and ™ are trademarks of Nintendo Co., Ltd. ALL RIGHTS RESERVED

Utgivare: Ubi Soft
Utvecklare: Disney Interactive
Antal spelare: 1–2
Releasedatum: November

Jungle Book Groove Party

DANSANDE SCHIMPANSER, SJUNGANDE ORMAR OCH MILITÄRELEFANTER. DET KAN BARA VARA DJUNGELBOKEN. KOM IGEN OCH SHAKA LOSS!

PÅ VÄG NER?

Kolla på de små pilarna. De rör sig neråt på skärmen, och när de passerar cirklarna nedanför ska du trycka på knappen för att röra dig i pilens riktning. Låter det enkelt? Skulle inte tro det.

BOOGIEBJÖRNEN

Din motståndare sjunger, medan du ska försöka att bräcka honom med din dans. Den här stora lurviga björnen är ingen lätt match.

FILMKLIPP

Baloo, Shere Khan, gamarna och alla de andra karaktärerna från *Djungelboken* finns med. Spelet följer handlingen i filmen genom att några riktigt bra filmsekvenser lagts in.

SKAFFA COMBOS

För varje pil du träffar ökar du på dina "combos", vilket i sin tur ger dig power-ups som du kan använda mot dina motståndare.

APKONSTER

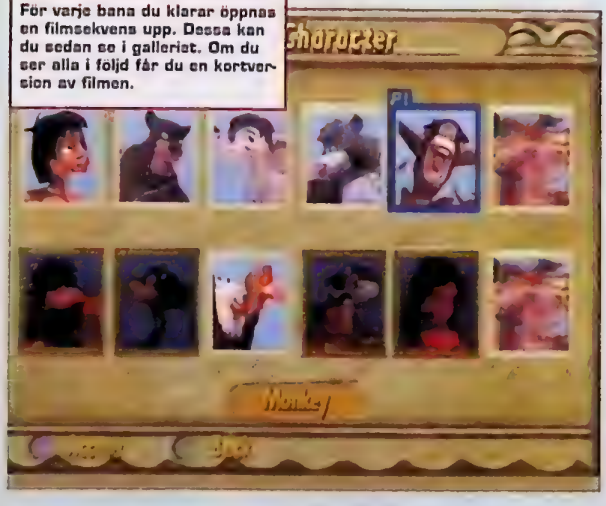
Vissa av dina motståndare kan du inte besegra enbart genom att dansa. Vissa som Kung Louie har, måste man slå ner med power-ups.

POWER-UP!

Du får power-ups när du lyckas med flera rörelser i följd. Sedan aktiverar du dem genom att trycka på den kombination av knappar som blinkar på skärmen. Power-ups ger dig poäng och gör kommande rörelser lite lättare.

GALLERIET

För varje bana du klarar öppnas en filmsekvens upp. Dessa kan du sedan se i galleriet. Om du ser alla i följd får du en kortversion av filmen.



Du är den lille pojken som växt upp bland vargarna, med en babyelefant och en stor grå björn som lekkamrater. Får inte det dig att vilja sjunga och dansa?

Det här är i alla fall handlingen i *Jungle Book Groove Party*. Det är lite som den gamla leken "följa John".

Som Mowgli ska du försöka dansa bättre än de andra figurerna i Disney-filmen. Låter som det är perfekt för att hålla de små sysselsatta, men vi måste nog ändå erkänna att det är ganska underhållande för oss lite större också. Plocka fram dansskorna och vrid upp volymen. Spelar du på den svåraste svårighetsgraden kan vi garantera att det blir rikligt med både motion och skratt. Meningen med spelet är att du ska trycka i den riktning som visas på skärmen, hålla takt med musiken samtidigt som du använder de power-ups du får. Så mycket mer än så är det inte, men så är det inte riktat till samma målgrupp som *Front Mission 3* heller. Enkelt, javisst, men ibland kan det vara skönt att shaka loss lite. ■

Al Bickham

"Som Mowgli ska du försöka dansa bättre än de andra figurerna i Disney-filmen"

APSM TYCKER

PLUS POÄNG

- Svängigt
- Dansvänligt
- Underhållande

MINUS POÄNG

- Ganska simpelt
- Inte särskilt nyskapande
- Få options

VÅRT STALLTIPS

I början stod folk på kö för att få testa, men efter ett tag trötnade de flesta på det ganska simpla och enformiga spelkonceptet. Hos de lite yngre är det dock alldeles säkert en hit och de kommer garanterat att digga med i den trallvänliga musiken.

Utgivare: Activision
Utvecklare: Traveller's Tales
Antal spelare: 1
Releasedatum: December

Buzz Lightyear of Star Command

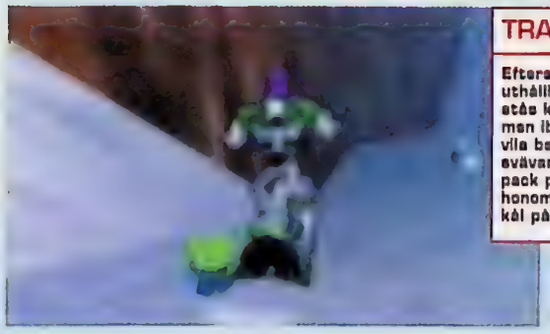
MANNEN MED DEN STORA HAKAN ÄR REDO ATT SLÅSS MOT ONDSKAN OCH RÄDDA PLAYSTATION

STRÅLPISTOLER

Om du vill ha större och bättre vapen får du betala för det. Bland Buzz extravapen finns målsökande laser, granatkastare, ett vapen som skjuter plastbollar och så den välbekanta gröna lasern.

HANTLANGARE

Varje boss har sina egen medhjälpare som gör sitt bästa för att göra livet surt för Buzz. Dessa kommer i en mängd olika former och utföranden, men eftersom det är Buzz som är hjälten dör de så fort de blir träffade av Buzz armlaser.



TRANSPORT

Eftersom Buzz är tuff och uthållig som få skulle han förstås kunna springa hela vägen, men ibland skadar det inte att vila benen lite. Då kan han åka svävarbräda eller sätta en jetpack på ryggen. Detta hindrar honom naturligtvis inte att ta kål på alla fiender på vägen.

TYCKER

PLUS POÄNG

- Ser mycket snyggt ut
- Underhållande nollenspel
- Coola fiender

MINUS POÄNG

- Väldigt enkelt
- Saknar djup
- Lite mycket upprepning

VÅRT STALLTIPS

Beror på hur mycket man tvingas betala för ett spel som trots allt är ganska ensidigt. Spel som *Spyro the Dragon* erbjuder mer variation. Det hänger på marknadsföringen om *Buzz Lightyear* ska bli en storsäljare framåt Jul.

Buzz Lightyear är den stora stjärnan från *Toy Story*-filmerna. Inte konstigt att det är han som är hjälten i detta spel som baseras på en kommande tecknad serie.

Man har tagit idén från *Crash Bandicoot*, ett av de första plattformsspelen där man rörde sig inåt skärmen. I det här spelet ska Buzz springa på kapp med en boss på varje bana. Naturligtvis är det inte någon vanlig joggingtur. Buzz måste på vägen spränga bomber, skjuta fiender och samla på sig power-ups. Den här enkla idén har man sedan byggt på med diverse saker som kan vara Buzz till hjälp. Till exempel ett flertal olika laserpistoler, svävarbrädor, jetpacks och andra manicker som man använder för att nå målet före sina motståndare. När väl loppet är vunnet är det dags att gå man mot man med bossen. Då gäller det att välja de rätta vapnen för att kunna skjuta sönder bossens sköldar, och sedan göra slut på honom. *Buzz* är ett färgstarkt äventyr främst riktat till de yngre. ■

Pete Wilton

"När väl loppet är vunnet är det dags att gå man mot man med bossen"

Utgivare: Codemasters
Utvecklare: Codemasters
Antal spelare: 1–2
Releasedatum: November

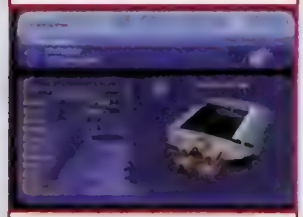
LMA Manager 2001

SMARTARE ÄN OPPFINNAR-JOCKE, KLURIGARE ÄN MAGICA DE HEX OCH MER ÄLSKVÄRD ÄN FARMOR ANKA...

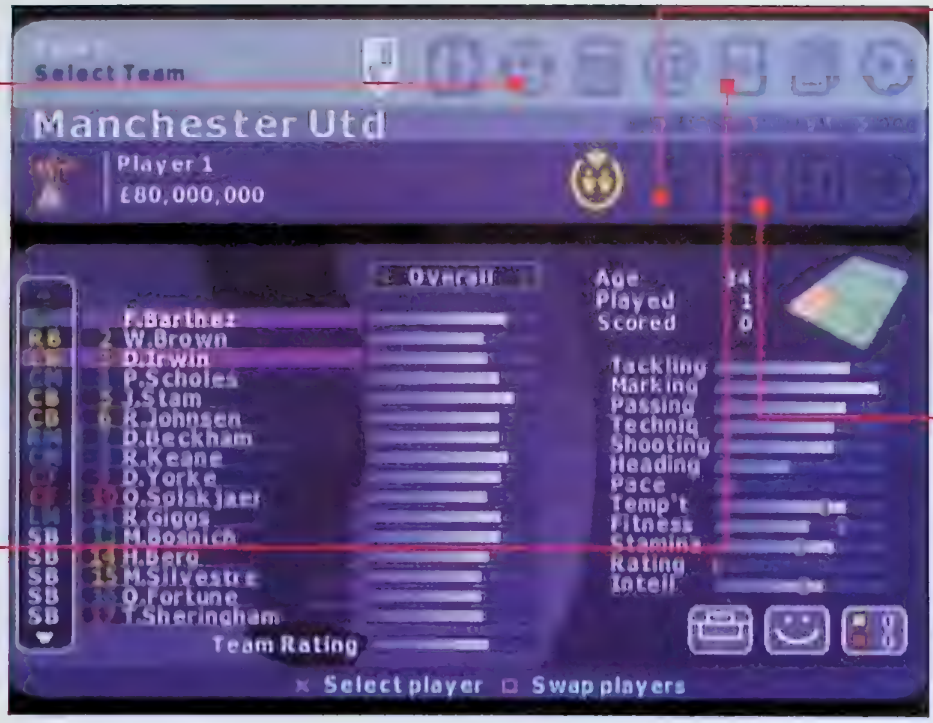
HITTA TALANGERNA

LMA Manager 2001:s suveräna sökmotor hittar nu spelare att köpa såväl som att hyra. Genom att ställa in ett lägsta värde för ranking och det maximala belopp du kan tänkas betala ser du till att få valuta för pengarna. Talangjakten har i det hela blivit mycket mer realistisk. Prislappen påverkas även av talangscoutens ranking och hur långt han måste resa.

ARENA



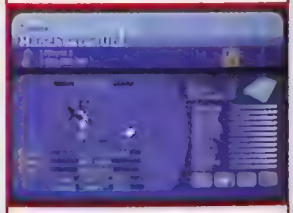
Att bygga en ny hemmaplan i *LMA Manager* kunde lätt bli frustrerande. Nu kan du bygga en helt ny arena, och samtidigt som du spelar kvar på den gamla. Viktigt för klubbar som nyligen blivit uppflyttade en division.



TAKTIK

4-2-2 och 5-4-1-systemen i originalet har ersatts av en massa nya och exotiska formationer. Detta i kombination med en mer sofistikerad kontroll som låter dig finjustera passningar och positioner (varje variabel har nio inställningslägen). Lägg till möjligheten att utse spelfördelare och hur man-mot-man-spelet ska skötas. Du kan knappast skylla på otur om laget förlorar. Låter det för avancerat kan du välja 'klassisk taktik' – vinnande spelstilar från tidigare succélag.

TRÄNING



Att få ut mesta möjliga av sina spelare är en ständig balansgång. Låt dem vila, så blir de glada och nöjda, men knappast bättre. Träna dem för hårt och du får se hur moralen dalar snabbt. Nöter du in fasta situationer och spelar femmannafotboll kommer lagets spel påverkas snabbt. Dessutom, konditionsträning är betydligt viktigare i *LMA Manager 2001* eftersom den har en avgörande betydelse för spelarnas uthållighet under matcherna.

”de mest inbitna kan gotta sig åt alla inställningsmöjligheter i 2001”

Med *LMA Manager* försökte Codemasters skapa ett managementspel som inte bara vände sig till den grupp som gillar att träna fotbollslag. Man ville göra ett spel som även kunde förföra den stora massan som kort och gott gillar fotboll. Den enorma försäljningen är ett bevis på att de lyckades. Men vad, förutom uppdaterad statistik, kan vara nytt i uppföljaren?

Mest uppmärksamhet har man ägnat taktik, träning och kontrollen för pågående matcher. Även om vi älskade *LMA Manager* var det lite stelt när det handlade om att välja formationer, spelarnas roller och spelstilar. De bekymren är borta i *LMA Manager 2001*. Förutom alla formationer kan du trötta ut din arma hjärna med de fem olika parametrarna (som avvaktande eller direktspel) som alla erbjuder nio olika inställningsmöjligheter. Därmed får du total kontroll över ditt lags spelstrategi. Som komplement till denna teoretiska del finns även den praktiska sidan som handlar om träning av din trupp. Återigen har ursprunget fyllts på med detaljer. Du kan nu bestämma hur mycket spelarna ska träna, huruvida de ska koncentrera sig på konditionsträning eller förbättra specifika tekniker. Markeringar visar på vilka färdigheter som kommer förbättras (eller försämras) tack vare din ledning.

Samtidigt som de mest inbitna kan gotta sig åt alla inställningsmöjligheter i *2001* kan nybörjarna njuta av den enkla (men slagkraftiga) kontrollen från sidlinjen. Den har man tillgång till under pågående match i det så kallade In- Match Mode. Förbättrade animationer tillsammans med möjligheten att zooma eller välja fågelperspektiv låter dig se vem som tacklar vem. Samtidigt kan du använda axelknapparna till att ropa ut taktiska kommandon till spelarna på planen. Du kanske vill att de ska försvara, kontra eller satsa på mål. Det finns inget som tyder på finslipad taktik och inget som du är i behov av mer när du desperat jagar kvittering i 3-0 underläge. I *LMA 2001* har Codemasters varit noga med att utveckla en språngbräda som kan föra serien vidare till såväl PlayStation som PlayStation2. Av det vi sett hittills verkar det vara ett steg i rätt riktning. ■

Pete Wilton

PSM TYCKER

PLUS POÄNG

- Taktisk fullträff
- Lätt att komma in i
- Mängder av finesser

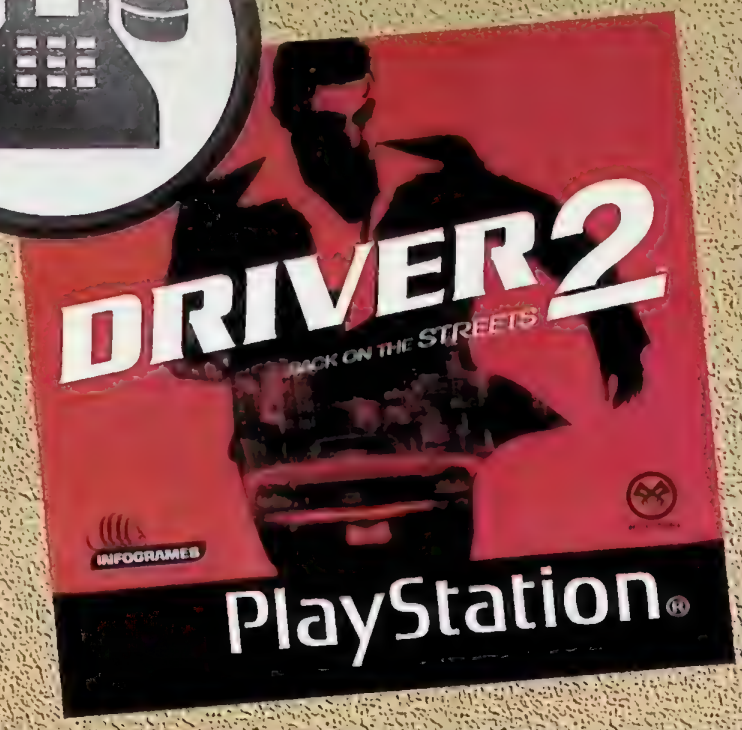
MINUS POÄNG

- In-Match Mode lite otajt
- För långa laddningstider

VÅRT STALLTIPS

LMA Manager 2001 ser väldigt bra ut, även om repriserna och matchbilderna ännu inte är helt klara. De områden som förut var tveksamma i *LMA Manager*, till exempel taktik och träning, har förbättrats. Nästan varenda detalj i spelet har putsats upp. Det verkar lovande.

BLI MEDLEM OCH TJÄNA PENGAR RING 08-150 600 ELLER GÅ IN PÅ www.spelia.se



MÅNADENS MEDLEMS ERBJUDANDE!

329:-

DRIVER 2 (ORD PRIS 379:-)

FÖR HELA VÅRT SORTIMENT AV NYA & BEGAGNADE SPEL
BESÖK WWW.SPELIA.SE

PLAYSTATION

Alien Resurrection 429:-

James Bond: TWINE 429:-

FIFA 2001 429:-

Spyro 2 379:-

Mike Tyson Boxing 449:-

Knockout Kings 2001 429:-

PLAYSTATION 2

Tekken Tag Tournament 499:-

Ridge Racer 5 499:-

NHL 2001 549:-

PLAYSTATION 2

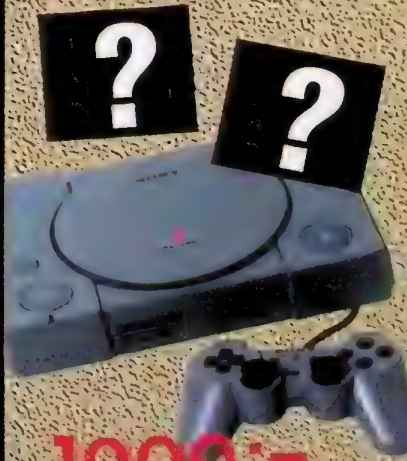
Silent Scope 529:-

SSX Snowboarding 549:-

FIFA 2001 549:-

SPELPAKET!

PLAYSTATION & 2 SPEL



1000:-

Begagnad Playstation 1ok 2 demiga spel minst värda 300:-, handkontroll, alla sladdar & 1 års garanti

SPELIA

KÖPER ÄVEN SÄLJER KÖPER ÄVEN SÄLJER KÖPER ÄVEN SÄLJER

POSTORDER TEL. 08-150 600, ORDER@SPELIA.SE, VALLHALLAVÄGEN 36, TEL 08-150 900 T-BANA TEKNISKA HÖGSKOLAN, STORFORSPLAN 42, TEL 08-938 500 T-BANA FARSTA CENTRUM, VÄLLINGBYPLAN 5, TEL 08-870 500, T-BANA VÄLLINGBY CENTRUM.

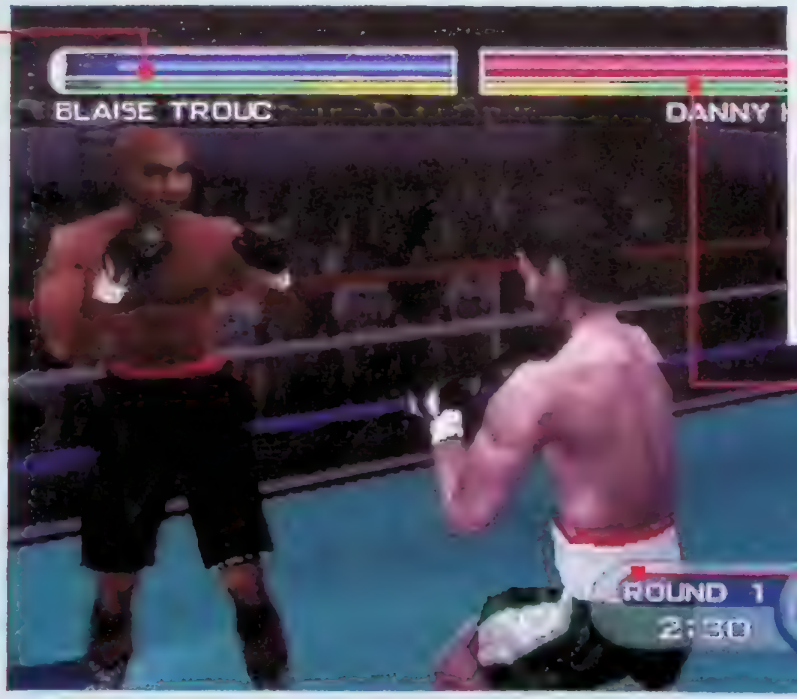
Utgivare: Electronic Arts
Utvecklare: EA Sports
Antal spelare: 1–2
Releasedatum: November

Knockout Kings 2001

BOXNINGSFANS VAR I EXTAS ÖVER *KNOCKOUT KINGS 2000*. KAN EA SPORTS BÄTTRA PÅ DET ÄNNU MER OCH GÖRA ETT SPEL VÄRDIGT SPORTEN?

KRAFTMÄTAREN

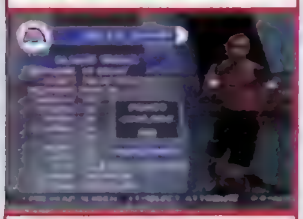
Mätaren visar hur mycket stryk boxaren tål. Den försvinner snabbt när du blir träffad, speciellt då av slag mot huvudet och kombinationer. När du skyddar dig eller undviker slag återhämtar sig din boxare igen. Skulle du förlora all kraften faller din boxare till mattan och du tvingas trycka på ⊗-knappen som en besatt för att få honom att resa sig igen.



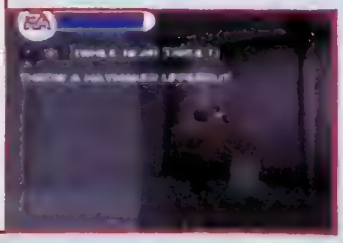
UTHÅLLIGHET

Uthållighetsmätaren visar hur mycket kraft du har i dina slag. Du försvagas om du blir träffad eller missar dina slag. Slår du dig trött förlorar du tyngden i slagen. Du kan som tur är vila upp dig mellan ronderna.

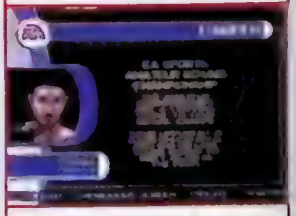
DIN BOXARE



Du väljer din boxare, hans namn, smeknamn, utseende och statistik. Du kan till och med välja vilket gym han tränar på, hans tränare och vem som ser över hans sår i rondpausserna. Utseendet på boxaren kan fortfarande ändras, men det finns inte lika många extrema frisyrer i *Knockout Kings 2001*. Electronic Arts väljer en lite mer konservativ linje. Det finns fortfarande möjlighet att träna din boxare. I *Knockout Kings 2001* kan du få bonuspoäng genom att träna. Dessa poäng kan du sedan använda för att göra din boxare bättre.



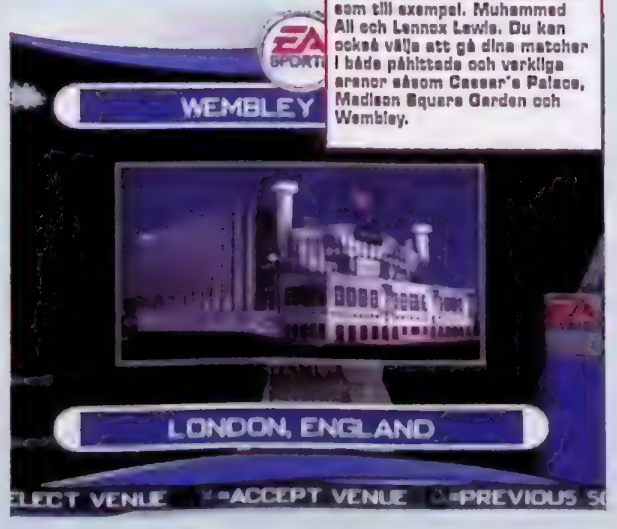
MOTSTÅNDAREN



Innan du kan inleda din karriär måste du gå en amatärmatch mot någon annan lovande yngling. När du sedan utmanar motståndare precis ovanför dig i ranking möter du både verkliga och påhittade boxare.

ARENORNA

Knockout Kings 2001 innehåller flera av de stora mästarna som till exempel Muhammed Ali och Lennox Lewis. Du kan också välja att gå dina matcher i både påhittade och verkliga arenor såsom Caesar's Palace, Madison Square Garden och Wembley.



”Kraft och snabbhet räcker inte för att vinna matcher. Det ger dig bara ett taktiskt övertag”

Knockout Kings 2001 är den ultrarealistiska uppföljaren till *Knockout Kings 2000*.

På Electronic Arts föredrar man här simulation framför arkad. Det gamla spelet har putsats lite i kanterna och man har lagt till detaljer som huvudfinter och kvinnliga boxare. Det hela presenteras lite snyggare, och dessutom har man en riktigt bra kommentatorsfunktion. Den version vi testade var inte helt komplett, men den verkar innehålla alla de taktiska element som de riktiga boxningsentusiasterna älskar. Boxarnas fysiska egenskaper har ändrats sen i fjol och vikt och räckvidd återspeglas nu i matcherna. Om din boxare har bra räckvidd kan du hålla avståndet och jabba sönder din motståndare, medan en mindre boxare har lättare att komma nära inpå för att avgöra. Kraft och snabbhet räcker inte för att vinna matcher. Det ger dig bara ett taktiskt övertag. Det krävs också att din defensiv är bra. Det ser riktigt lovande ut, håll utkik efter en utförlig recension inom kort. ■

Lee Hall

PSM TYCKER

PLUS POÄNG

- Realistisk grafik
- En riktig boxningssimulator
- Många toppboxare

MINUS POÄNG

- Lite väl torrt
- Career Mode känns bekant
- Inaktiva tränare

VÅRT STALLTIPS

Det här kan aycket väl vara det mest realistiska boxningsspelet någonsin. Slugfest Mode finns för de som bara vill gå ut och slåss, men *Knockout Kings 2001* är främst en simulator. Boxningsfans kommer att älska det. De som är ute efter ser våld kanske föredrar *Mike Tyson Boxing*.

PS one™
anywhere

Text: Lee Hall Bearbetning: Andreas Olsson Foto: Rob Scott Fotomanipulation: Chris Stocker

FOTBOLLSFOKUS

FIFA-SERIEN FORTSÄTTER ATT VARA I LEDNING, I ALLA FALL OM MAN ENDAST SER TILL FÖRSÄLJNING. MEN HÖSTEN OCH VINTERN BJUDER PÅ STENHÅRD KONKURRENS OM VILKET FOTBOLLSSPEL SOM ÄR BÄST I VÄRLDEN.

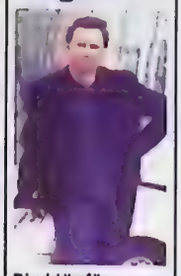
FIFA 2001

DE KOMMERSIELLA MÄSTARNAS SISTA KRAFTANSTRÄNGNING

Oddsen att besegra *FIFA 2000*

4/6 – Lär sälja mycket, eftersom det är det sista *FIFA*-spelet till PlayStation

Drar i spakarna
Frank Sagnier



Direktör för europeisk marknadsföring
– *FIFA 2001* kommer bli det överlägset bästa fotbollsspelet någonsin.

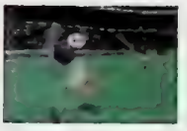
Bakom kulisserna

Bakgrund
Spelmotorerna i *FIFA* har baktalats mycket under åren. Det har definitivt varit spelbarheten som ensam hållit tillbaka kritikernas lovord, även om den inte hindrat serien från att få stora kommersiella framgångar. *FIFA* är känt för sin glamour, sitt glitter och de ytliga förändringarna som varje ny del i serien inneburit. Electronic Arts har oförskämt släppt spel efter spel tills man nästan tröttnat på dem. Är det så konstigt att utvecklarna inte hinner med något annat än kosmetiska förändringar när det kommer ett nytt spel var sjätte månad?

Nyförvärv
Som i alla *FIFA*-spel får man mer av samma sak, men spelbarheten har ändå utvecklats lite. Det finns ett par nya kontringsmanövrar och en hel bunt funktioner som ska ge spelet mer djup. Ligorna är fler än någonsin och ett upp- och nedflyttningssystem ska ge längre hållbarhet. Imponerande är att spelarna själva spelar mer eller mindre engagerat beroende på deras positioner på planen. Om till exempel en försvarare kommer nära sitt eget mål kommer han försöka rensa bort bollen. Man får även hålla utkik efter mer mellansekvenser och mer spelaranimationer som ska förmedla konflikterna i dagens fotboll.

Profil

Utgivare:	**Electronic Arts**
Utvecklare:	**EA Sports**
Antal spelare:	**1-8**
Releasedatum:	**November**



Kan det vara Jesper Blomqvist som vi ser i Manchester United-tröjan?

Några stjärnor?
Precis som man kunde gissa är *FIFA* fullt av stjärnor. De flesta rörelserna har Electronic Arts fångat med hjälp av den kände tyske fotbollsveteranen Lothar Matthäus. Även andra europeiska stjärnor, som Hollands Edgar Davids, Englands Paul Scholes och Frankrikes Thierry Henry, fick sätta fast fästdioder på sig själva för att förbättra spelupplevelsen (se PSM 35 för att förstå vad det har med fotboll att göra).

Licens?
FIFA-spelen har tillåtelse att använda nästan alla spelares namn och utseende. *FIFA 2001* kommer innehålla engelska Premier League, italienska Serie A, tyska Bundesliga och spanska La Liga. Till och med de rätta sponsorerna kommer finnas med på tröjorna! Dessutom, vilket är ett exempel på att Electronic Arts kanske bryr sig för mycket om att få varje liten detalj rätt, kommer det kunna flyga in fåglar på planen. Fågelskit som med rörelsefångande teknik har gjorts i realtid, hamnar på några av världens största fotbollsstjärnor som sedan får avsluta matcherna med små fläckar rinnandes längs tröjorna.

Att göra mål har alltid varit viktigast i *FIFA*-spelen och det sista spelet är inget undantag.

Håll utkik efter
Kontringar

För första gången i ett fotbollsspel på PlayStation kan man utföra en medveten kontringsmanöver, genom att trycka på en knapp för att som försvarare påkalla motståndarens uppmärksamhet. Folket bakom *FIFA* hävdar att det är detta som kommer göra spelet så fantastiskt bra. Vi får väl se...

Riktigt snygg grafik och otroligt detaljrikt, men räcker det?

Analys

Flip
- ✔ [illegible]
- ✔ [illegible]
- ✔ [illegible]

Flopp
- ✘ [illegible]
- ✘ [illegible] *FIFA*
- ✘ [illegible]

Förhandstips: [illegible]
De verkar alltid vinna, trots den trakk[illegible] ringar har gjorts på planen för att kom[illegible] av. *FIFA 2001* är så nära *ISS Pro* som [illegible] PlayStation – också ett sätt att sluta [illegible]

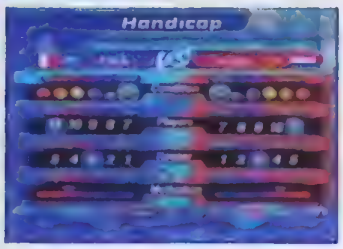
ISS 2000

IN MED NYTT MANSKAP PRECIS FORE SASONGSSTARTEN

Drar i spakarna
Katsuya Nagae

Direktör på Consumer Software Department.
– Det är en helt annan filosofi... spelet kommer tilltala alla som gillar fotboll.

Bestäm dagsformen. I *ISS 2000* bestämmer man glada spelarna ska vara och väljer mellan ett antal olika formationer.



Bakom kulisserna

Bakgrund

Det förra *ISS*-spelet producerades i Konamis utvecklingsavdelning i Tokyo – KCET – och var helt klart det bästa fotbollsspelet som någonsin gjorts. Det är en milstolpe som alla andra fotbollsspel borde jämföras med när det gäller spelbarhet och livslängd, om än inte försäljningsmässigt. Visst var kommentatorerna störande och man saknade en licens, men *Evolution* ger spelarna så många manövrar och det lyckas undvika problemet med ett alltför förutsägbart sätt att göra mål. *ISS 2000* är dock ingen uppföljare, i alla fall inte till ett PlayStation-spel. Det är den första konverteringen av KCEO:s poulära, men begränsade, N64-version. Lyckligtvis behöver inte de som gillar *Pro Evolution* oroa sig, eftersom *Pro Evolution 2* kommer släppas våren 2001.

Profil

Utgivare: **Konami**
Utvecklare: **KCEO**
Antal spelare: **1-4**
Releasedatum: **November**

Nyförvärv

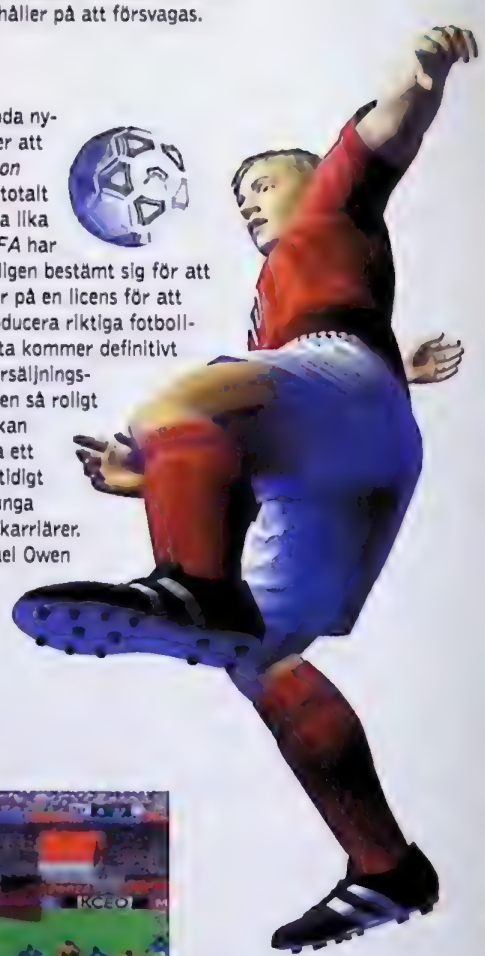
Utvecklarna, till att börja med. Det är förstås mer än bara en ytlig förändring. *ISS 2000* är mycket mer arkadorienterat än någon av föregångarna på PlayStation och förlitar sig på tanken att man bara ska plocka upp det och börja spela. Innan matchen börjar väljer man hur glada spelarna ska vara för dagen och hur skicklliga de ska vara, istället för att låta ödet bestämma. Tyvärr är *ISS* oroväckande likt de tidigare, underlägsna versionerna av KCET-spelet.

Några stjärnor?

ISS 2000-teamet har inte tagit med någon känd kommentator, så vi får nöja oss med den gamle engelsmannen Terry Butcher från *Pro Evolution* (ni vet, han som blödde något fruktansvärt i VM-kvalet mot Sverige för ungefär tio år sedan). KCET har fångat rörelser från stjärnorna i japanska J-league – vars popularitet håller på att försvagas. Hm...

Licens?

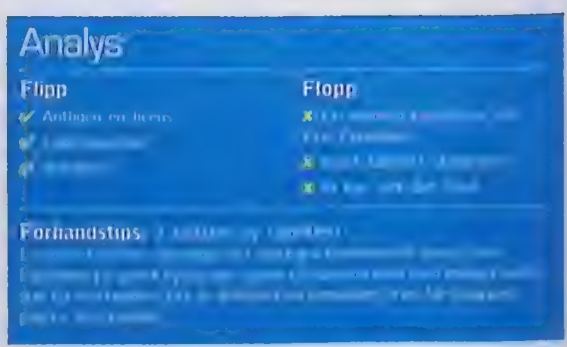
Så till de goda nyheterna: efter att *Pro Evolution* misslyckats totalt med att sälja lika bra som *FIFA* har Konami äntligen bestämt sig för att lägga pengar på en licens för att kunna reproducera riktiga fotbollspelare. Detta kommer definitivt bättra på försäljningssiffrorna. Men så roligt som det är kan det innebära ett alldeles för tidigt slut för de unga stjärnornas karriärer. Både Michael Owen och Marcus Allbäck får akta sig.



Håll utkik efter
Förvirrande danssteg

Tyvärr kommer inte den europeiska versionen innehålla rollspelsvarianten från det japanska spelet. Möjligheten att titta på ligger istället i det chansartade valet att snurra på styrknappen. Bara man rör lätt vid den börjar spelaren dansa en underlig dans som gör motståndarna helt förvirrade.

Arkadaction. Ivrigt målspottande ersätter petigt taktikspel.



THIS IS FOOTBALL 2

EN STOR TRUPP AR INGEN GARANTI FOR SUCCE, MEN DET AR EN BORJAN

Oddsen att besegra FIFA 2000 9/1

Drar i spakarna
Dominic Cahalin

Speldesigner
– Det är så mycket snabbare. Spelet är helt enkelt mycket bättre.

Profil

Utgivare: **SCEE**
Utvecklare: **SCEE**
Antal spelare: **1-8**
Releasedatum: **November**

Det finns så fruktansvärt många turneringar och ligor att spela genom att man skulle kunna spendera flera år med *This Is Football 2*.

Håll utkik efter
Timewarp League

***This Is Football 2* erbjuder möjligheten att spela med autentiska lag från 50-, 60- och 70-talet. De har till och med rätt dräkter...**

Bakom kulisserna

Bakgrund

This Is Football var mycket snyggt, men spelbarheten var inget att hurra för. Spelet saknade fart och spelkontrollen var lite dåligt uttänkt. Namnet var ett klantigt upplägg för hånfulla skämt och det förlorade på spelbarheten.

Nyförvärv

Den stora bredden av tävlingar och lag från *This Is Football* har utökats. Man kan tävla i massor av turneringar och ligor med olika svårighetsgrader för att få fram de svåraste utmaningarna. Farten på matcherna har ökat och den artificiella intelligensen är inte lika pinsam. Det finns även en liga för knattelag, med tröjor som målstolpar. Men man blir antagligen inte överöst av medspelarnas kramar om man gör det vinnande målet.

Några stjärnor?

SCEE fångade rörelser från Premier League-laget Aston Villa. Cahalin förklarade det med att man inte kan ha ett välbetalt proffs i en studio i två veckor.

Licens?

Arenor, spelare och fruktansvärt många olicensierade turneringar och ligor, som alla är extremt lika deras verkliga motsvarigheter.

Analys

Flipp	Flopp

Förhandstips:

EUROPEAN SUPER LEAGUE

NÅGRA STJÄRNORS UNDERSKRIFTER KAN INNEBÄRA EN ÖVERRASKNING

Oddsen att besegra FIFA 2000 12/1

Drar i spakarna
Dave Casey

Producent
– Vi var fullt medvetna om att vi behövde göra ett lättillgängligt spel.

Profil

Utgivare: **Virgin Interactive**
Utvecklare: **Crimson**
Antal spelare: **1-4**
Releasedatum: **November**

Ajax är ett av lagen som är med för att ge spelet en Champions League-känsla. Synd att inte Stefan Petterson är kvar.

Håll utkik efter
Målgester

***European Super League* innehåller några av de roligaste målgesterna vi någonsin sett. När man gör ett mål blir alla i laget fullkomligt tokiga och börjar springa runt som huvudlösa kycklingar. Helt otroligt.**

Behind the scenes

Bakgrund

European Super League är en inofficiell uppföljare till *Viva Football* (PlayStation-Magasinet gav spelet 7/10). Trots några originella idéer är det mest den krångliga spelkontrollen och den mediokra grafiken man kommer ihåg från det spelet. Spelbarhet är viktigare än komplexitet.

Nyförvärv

Virgin har svarat på kritiken som *Viva Football* fick genom en ny enkel arkadstyrning som ska hjälpa den nya publiken, men ändå inte vara alltför enkel. Det finns även en uppsättning mer avancerade styrningar som både låter en bli bättre och minskar felmarginalen.

Några stjärnor?

Istället för kändisar har Virgin valt att fånga Londons division 3-lag Barnets spelares rörelser. De är mest kända för att deras tröjor sponsrats av tidningen Loaded.

Licens?

13 kända europeiska klubbar har redan skrivit på för Virgin, bland annat Liverpool, AC Milan och Ajax. De förhandlar fortfarande med tre av världens största klubbar.

Analys

Flipp	Flopp

Förhandstips:

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2000/01

KAN SILICON DREAMS GÖRA ETT ÄKTA HATTRICK?

Oddsen att besegra *FIFA 2000* **10/1**

Drar i spakarna
John Jennings

Producent
– Det är vi som fått den åtråvärda UEFA-licensen.

Profil

Utgivare: **Take Two Interactive**
Utvecklare: **Silicon Dreams**
Antal spelare: **1-4**
Releasedatum: **November**

Petit och Overmars spelar i Barca i säsongen 00/01. Frågan är om Helsingborgs IF har någon chans.

Bakom kulisserna

Bakgrund
De två tidigare *UEFA Champions League*-spelen (utgivna av Eidos) fick båda betyg 9/10 i PlayStation-Magasinet. *UEFA 99/00* hade lysande artificiell intelligens, med en instinktiv spelkontroll som imponerade spelare för bara några månader sedan.

Nyförvärv
2000/01 går långt för att återskapa atmosfären från europeiska toppmatcher, med de vanliga ljuseffekterna, sammanhängande publikvrål och snygga arenor. Den artificiella intelligensen har tagit ett steg framåt med spelare som är medvetna om hela planen. Försöker man passa framåt i tron att en målskytt finns framför kommer spelaren inte bara slå en meningslös boll framåt och inte heller kommer den artificiella intelligensen sparka bollen 30 meter bakåt till närmsta spelare. Nej, spelaren ställer sig i position för att passa, men behåller bollen. Smart var ordet.

Några stjärnor?
Istället för glamourösa stjärnor har ett korplags rörelser fångats, för att ge spelet en gräsrotskänsla.

Licens?
Champions League-licensen backas upp med riktiga arenor och alla riktiga lag och spelare.

Håll utkik efter
Varningsindikatorn

Till skillnad från andra fotbollsspel till PlayStation syns det när man styr en spelare som fått en varning tidigare. Ett gult kort dyker upp ovanför huvudet, så att man vet när man måste vara snäll.

Analys

Flipp
✔ [illegible]
✔ [illegible]
✔ [illegible]

Flopp
✘ [illegible]
✘ [illegible]
✘ [illegible]

Förhandstips: [illegible]
[illegible]

DRÖMLAGET

ALLA SPELTILLVERKARE DRÖMMER OM ATT GÖRA DET PERFEKTA FOTBOLLSSPELET. MEN HUR SKULLE DET EGENTLIGEN SE UT? VAD KRÄVS FÖR ATT GÖRA DET PERFEKT?

***ISS Evolution* gick ett steg längre än alla gamla fotbollsspel. Kan någon göra ett ännu bättre fotbollslir?**

Vi ska inte börja svamla om någon teoretisk drömvärld, ignorera tekniska begränsningar och försöka tala om hur man gör det perfekta spelet. För hur kan man egentligen göra ett spel som ger rättvisa åt den största sporten på jorden?

Sanningen är att det finns ett spel därute som kommit närmare än något annat när det gäller att både spegla fotbollens spänning och vara tilltalande som TV-spel. Den gyllene skivan vi pratar om är förstås *ISS Pro Evolution* – inte helt perfekt, lite frustrerande, men ändå ett riktigt mästerverk.

Alla realistiska försök till ett perfekt fotbollsspel borde ha *Pro Evolution* som sin förebild, men vilka andra idéer skulle egentligen behövas?

Till att börja med skulle kommentatorn, nerslöandet och den vedervärdiga reprismusiken i *ISS* kastas bort. Istället skulle det finnas en förbättrad version av *FIFA*:s kommentering (självklart skulle den tråkige John Motson tas bort). Sedan skulle man lägga till några officiella fotbollslåtar (dock inte någon med Markoolio eller E-Type).

Sedan skulle man ta de helt licensierade turneringarna med upp- och nedflyttning från *FIFA 2001* och lägga ihop med alla turneringar från *This Is Football 2*. Det skulle också vara trevligt med ett managerinslag, som lät en köpa och sälja spelare och räkna med skador i matcherna – *LMA Manager 2* (läs mer om spelet på sidan 20) med en riktig fotbollsspelsmotor låter väl som en riktig höjdare?

När det kommer till saker som inte gjorts än vill vi bland annat ha en lagkapten, som kan ta en del enkla beslut. Till exempel kan han få spelarna att göra en offsidefälla, eller sparka ut bollen om någon är skadad. Att fälla en spelare som är på väg mot mål och har en klar chans att få in bollen i nätet skulle leda till rött kort. Man skulle kunna träna på frisparkar och använda axelknapparna för att välja olika varianter.

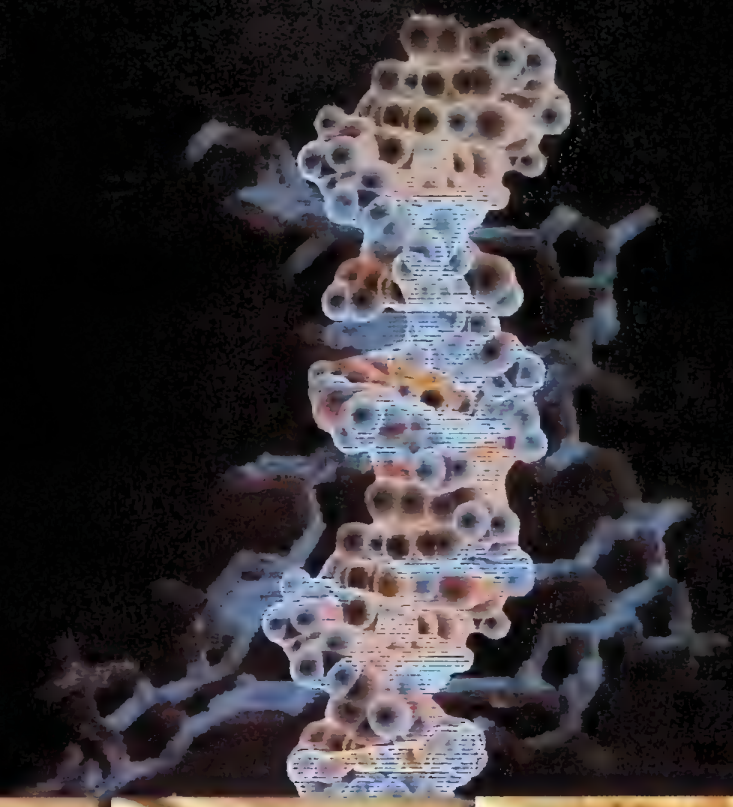
Vi vill också tillägga att inget spel ännu har lyckats med att låta publiken spela en stor roll i matcherna, så det skulle vi vilja se. Förutom de verkliga arenorna, som *FIFA* och andra bjudit på, borde det finnas särskilda hejaramsor för varje lag. Publiken kunde också gärna få bua ut lag som inte lyckas, eller som spelar tråkig fotboll på hemmaplan. Små sektioner skulle sedan försöka peppa bortalaget när de ligger under.

Men medan vi väntar på detta gyllene spel fortsätter vi att spela *ISS Pro Evolution.* ■

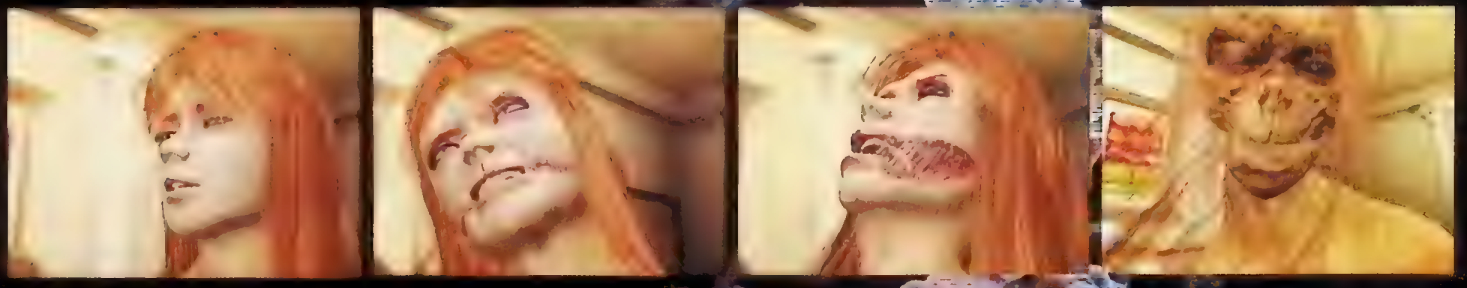
Önskelista

- Licenserna från *FIFA*
- Mängden turneringar och ligor i *This Is Football 2*
- Den varierade spelbarheten i *ISS Pro Evolution*
- Möjlighet att styra sitt lag som i *LMA Manager*
- Revolutionerande frisparkar
- Interaktiv publik
- Sverige som både europa- och världsmästare

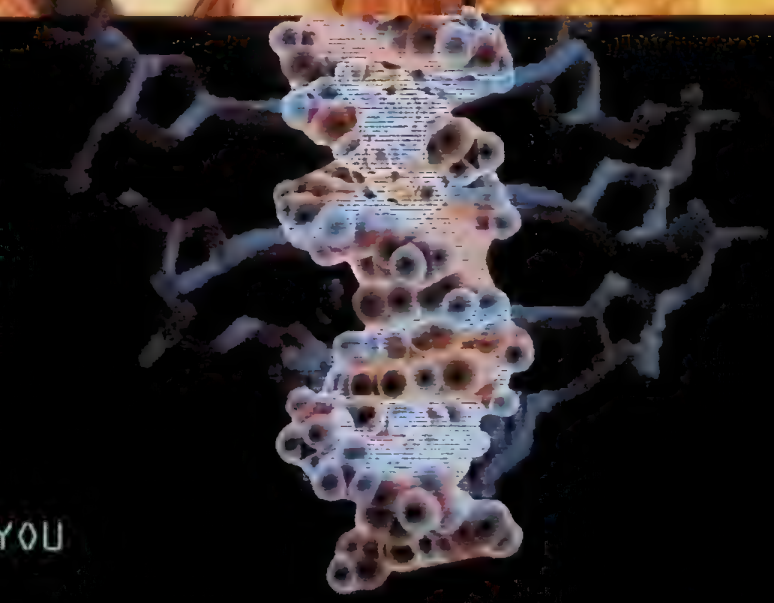
26-06-00, SCIENTISTS BREAK THE HUMAN DNA CODE...



...25-08-00, THEY'LL WISH THEY HADN'T



Parasite Eve II™



PRAY IT'S NOT INSIDE YOU

www.parasite-eve2.com

SQUARESOFT

© 1999, 2000 Square Co., Ltd. All rights reserved. SQUARESOFT and the SQUARESOFT logos are registered trademarks of Square Co., Ltd. PARASITE EVE is a trademark of Square Co., Ltd. MUSIC ©1998 Square Sounds Co., Ltd. (P) 1999 Square Co., Ltd. & Square Sounds Co., Ltd. COMPUTER GRAPHICS MOVIE © 1998, 2000 Square Co., Ltd. & Square Visual Works Co., Ltd. Based on the novel: Hideaki Sena PARASITE EVE (Kadokawa Horror Bunko).

Text: Catherine Channon Bearbetning: Andreas Olsson
Illustrationer: Mark Dawson och Steve Giberson

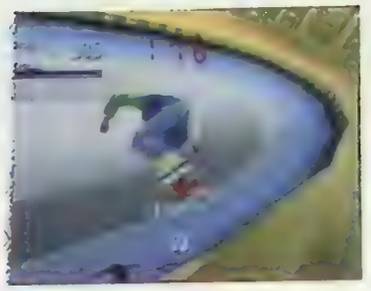
KÄNSLAN AV X

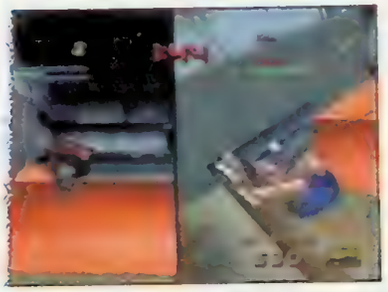
TONY HAWK'S HAR FÖRVANDLAT EXTREMA SPORTER TILL GULDGRUVOR FÖR SPELUTVECKLARE. AV DENNA ANLEDNING BESÖKTE PLAYSTATION-MAGASINET X-GAMES I KALIFORNIEN PÅ JAKT EFTER NÄSTA STORA FLUGA...

Vad är X-Games?

X-Games (eller Extreme Games som det hette en gång i tiden) började för sex år sedan när tv-kanalen ESPN i USA beslöt sig för att samla världens främsta alternativa sportstjärnor till en och samma tävling. Evenemanget hölls på Rhode Island i slutet av juni 1995 och var med en publiksiffra på 198 000 en enorm succé.

Årets upplaga, den tionde i ordningen (det har hållits fyra vinterspel med sporter som bland annat isklättring och snowboard) hölls i San Fransisco den 8-22 augusti. Den största samlingen någonsin. Över 300 000 människor dök upp för att se de 275 X-stjärnorna slåss om en prispott på nästan 1 miljon dollar. Åtta olika grenar fanns representerade: in-line, BMX (dirt, ramp, street och flatland), motocross, skateboard (ramp, dubbelramp, park och trick), skysurfing, speedclimbing, gaturodel och wakeboard.





Tony Hawk's Skateboarding (overst) gav korsningen mellan tv-spel och extrema sporter en flygande start. Därefter har Tonys uppföljare, *Pro Skater 2*, (ovan) hållit grytan kokande.

Under åratal har tv-spel flirtat med de extrema sporterna. Gång på gång har man försökt fånga stilen och den rätta känslan. På Commodore 64 gjordes de första stapplande försöken med spel som *Summer Games* och *Winter Games*. Därefter var det Segas tur med *California Games* till sitt Master System och Mega Drive. Den första titeln att nå PlayStation var SCEE:s *ESPN Extreme Games*. I sitt tafatta försök att omfamna gaturodel, skateboard, in-line och mountainbike blev *ESPN* aldrig mer än ett högst genomsnittligt och mediokert sportspel med en glassig titel och utan något egentligt innehåll.

I oktober förra året vändes allt upp och ner. Activision släppte ett skateboardspel, utvecklat av Neversoft, som lånat namnet av den största stjärnan inom sporten – Tony Hawk. Mottagandet var häpnadsväckande. *Tony Hawk's Skateboarding* fick inte bara lysande recensioner ("Makalöst underhållande" skrek PlayStation-Magasinet och gav det 9/10) utan det sålde också som bensin under en oljekris.

Activision hade lyckats till slut. Man ▶

Mat Hoffman's *Pro BMX* kommer ge spelaren möjlighet att utföra tricks som man inte trodde var möjliga.

hade gjort ett spel baserat på en smal sport och fått gemene man att ta den till sig. Skillnaden denna gång var att Neversoft inte försökt rida på sportens coola framtoning utan satsat sina slantar på att göra ett suveränt spel istället. Snacka om att de lyckades.

Neversofts prestation med *Tony Hawk's* öppnade dörren för mängder av spel som Take 2:s *Thrasher Skate And Destroy* och SCEE:s *Grind Session*. Ett år senare började spel baserade på extrema sporter omsätta riktigt stora pengar. Activision har redan breddat sitt sortiment genom tillskotten *Tony Hawk's Pro Skater 2* och *Mat Hoffman's Pro BMX*. Activison har sedan fortsatt i sina egna spår genom att knyta till sig BMX-stjärnan Dave Mirra till sitt *Dave Mirra Freestyle BMX* (läs recensionen på sidan 52).

Alla de bästa spelen har vissa gemensamma egenskaper som är viktiga när man ska föra samman tv-spel och extrema sporter. Först och främst handlar det om spelbarhet. Det verkar självklart, men innan *Tony Hawk's* lös den ofta med sin totala frånvaro. Konstruktionen av banorna måste också återspegla sportens verkliga förutsättningar. För BMX och skateboard kan banorna bestå av i stort sett vad som helst: Samtidigt måste de också erbjuda ordentligt med utrymme för att bli roliga att spela. När man gör trick ska dessa inte bara se ut som de gör i verkligheten. De ska även få dig att känna som om du verkligen har presterat något alldeles extra. Att göra trick ska med andra ord innehålla en inlärningskurva som åter- ▶

Brannan Johnson visar att endast fantasin satter granserna

Spel på gång: JVCs wakeboardspel *Burstrick* är på väg lagom till jul (det är dock högst osäkert om det släpps här i Sverige)

WAKEBOARD

Vad är det?
En blandning av vattenskidåkning och snowboard. Wakeboard handlar [illegible] samtidigt som akarna är sats och gör trick när de hoppar över svallen (vågorna som blir när baten skär genom vattnet). Bätarna tyngs ner ordentligt för att skapa större svall och deltagarna använder sig av specialformade brädor. I en variant av wakeboard dras brädorna med [illegible]

Borde det bli ett spel?
Kabelvarianten verkar ganska begränsad [illegible] ett förblindande vattensprut från propellern och det ständigt närvarande hotet från hajar och risken för drunkning [illegible] surfliknande subkultur vilken ger den [illegible] wakeboardspel som för närvarande [illegible]

[illegible]

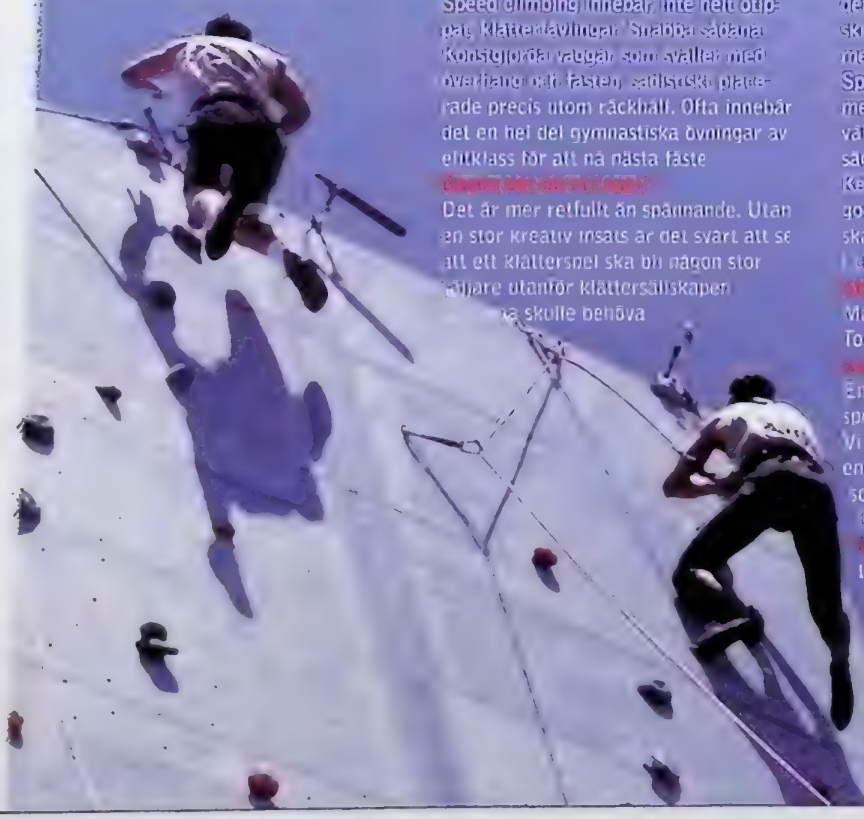
Stjärnor ombord?
Vårt tips är Park Bonifay eller [illegible]

X-perten uttalar sig
[illegible] spel

Omdöme
[illegible]

SPEED CLIMBING

Att ta sig upp för denna vägg är inget för de klena. Låt oss hoppas på en spelversion istället, så man kan klättra på en TV-skärm istället.



Vad är det?
Speed climbing innebär, inte helt otippat, klätterlävlingar. Snabba sådana. Konstgjorda väggar som svaller med överhäng och fästen, sadistiskt placerade precis utom räckhåll. Ofta innebär det en hel del gymnastiska övningar av elitklass för att nå nästa fäste.

Borde det bli ett spel?
Det är mer retfullt än spännande. Utan en stor kreativ insats är det svårt att se att ett klätterspel ska bli någon stor tåjare utanför klättersällskapen [illegible] skulle behöva bestå av ett antal olika bergväggar. När det gäller de konstgjorda väggarna skulle de kunna göras mer spännande med olika lutningar och överhäng. Spelarna kanske skulle kunna belönas med möjligheten att få klättra uppför välkända berg som en känd figur. Vad sägs om Clint Eastwood på väg uppför Kebnekaise? På plussidan finns dock en god möjlighet till spektakulära fall och skador som (i rätt händer) kan återges i chockerande filmsekvenser.

Stjärnor ombord?
Mästerklättrarna Chris Bloch eller Tommy Caldwell (nedan till höger)

X-perten uttalar sig
Enligt Tony Hawks har majoriteten av spelarna inte tålamod nog för klättring. Vi kan bara hålla med. Det finns helt enkelt saker som bara inte fungerar som tv-spel. E-Types Stora Klätterfest? Helst inte.

Omdöme
Inte en chan

GATURODEL

Vad är det?
Alla extremsporter är farliga. Det råder ingen tvekan om det. För en del av dessa handlar det mer eller mindre om en bön för att något illa ska hända. Till denna kategori hör gaturodel. Ursprungligen mer känt som "rump-skate" började det hela med ett antal skateboardåkare som satte sig på sina brädor och kastade sig utför branta backar. Nu för tiden har brädorna blivit mer avancerade (läs: snabbare). Även om åkarna använder hjälmar är skydden ganska begränsade. Brutna ben tillhör vardagen.

Borde det bli ett spel?
En person som någon gång har sett en tävling kan intyga om att det kräver skicklighet, god fysik och en förkärlek till sjukhusmat. Under ett genomsnittligt åk når åkarna hastigheter på upp till närmare 110 kilometer i timmen. En kombination av *Gran Turismo* och *Sim Hosptial* låter som en bra utgångspunkt för spelet. Hursomhelst skulle nog spelet ha begränsad attraktionskraft. Såvitt vi vet har ingen tidigare försökt göra en kryssningsmissilsimualtor.

Stjärnor ombord
Bob 'Pirajan' Pereya (nedan) är den enda som klarar av det

X-perten uttalar sig
Shawn Rosen, producent för *Dave Mirra Freestyle BMX*, säger "Om gaturodel hamnade i rätt händer finns det inget som hindrar det från att bli ett bra spel."

Omdöme
Inte särskilt troligt

Jag kan se mitt hus härifrån. Vänta nu – är inte det min fru?

SKY SURFING

Vad är det?
Det var förstås de galna amerikanarna som först kom på idén med att sätta en bräda under fötterna och hoppa ut från ett flygplan. Utan att [illegible] en mängd med brutna kroppsdelar innan sporten [illegible] komplicerat efter som kameramannen (som filmar surfaren) också han betygsätts efter sin prestation. De bedöms med andra ord parvis.

Borde det bli ett spel.
[illegible] *Sky Surfing* [illegible] Idea Factory, känns tyvärr mer udda än vad *Tony Hawk's* gjorde när det kom. Det visar på ett bra sätt vilka fördelar respektive nackdelar sporten har när det handlar om spelbarhet. Det finns inga räcken att grinda på, inga bankar att hoppa över och inga fordon som kan ställa till det. [illegible] spännande. Ska skysurfing fungera som spel måste någon komma på ett sätt att göra himlen mer spännande.

Stjärnor ombord
Alex Lodice (ovan) och Eric Fradet (i tomte-[illegible] ovan till höger).

X-perten uttalar sig
"Du är begränsad till en enda bana – rakt ner" säger Dave Stohl som producerat bägge *Tony Hawk's*-spelen.

Omdöme
Inte en chans

"Titta... Jag sa ju att jag kunde nudda tårna."

IN-LINE

Vad är det?
Rötterna till in-line hittar man i 1700-talet då en excentrisk holländare försökte återskapa spänningen med skridskoåkning under de isfria sommarmånaderna. Han fäste helt sonika ett antal trärullar på en skena under sina skor. Vips, så var roller-blade fött. Trots den uppenbara lockelsen med skridsko året runt blev hans skor aldrig någon succé. Det var inte förrän ganska nyligen som de slog igenom på allvar. In-lineåkningen utvecklades och åkarna hoppade in i ramperna och körde på streetbanor. Områden som tidigare dominerats av skateboardåkarna.

Borde det bli spel?
Som sport är det ganska jämbördigt med skateboard, och minst lika spännande. Som sådant vore det perfekt för ett spel i *Tony Hawk's* anda. Ryktena gör gällande att Activision just nu letar efter ett in-linespel att lägga till sin skara av extremsporter. Om så är fallet måste det ge spelarna något nytt att bita i, som *Mat Hoffman's*. Inte bara apa efter *Hawk's*.

Stjärnor ombord
Fabiola da Silva, regerande X-Games guldmedaljör, eller Mat Salerno (ovan till höger).

X-perten uttalar sig
Producenten av *Mat Hoffman's*, Brian Brite, stöttar tanken på ett in-linespel om "man såg till att betona de skador som åkarna drar på sig."

Omdöme
Alla gånger

Dave Mirra Freestyle BMX kommer med all sannolikhet vara vad alla BMX-fans har väntat på.

skapar svårigheterna i verkligheten. Misslyckandena är då minst lika viktiga. När din karaktär ramlar och smetar ut sitt ansikte mot betongen ska du stöna och riktigt känna smärtan. Den komiska aspekten i dina misslyckade akrobatiska övningar ger dig samtidigt kraft att fortsätta, trots att ditt försök till en MC Twist landade i ett magplask. Slutligen, varje nytt spel behöver en populär stjärna som beskyddare. Till skillnad mot vissa fotbollsproffs är personligheterna i den extrema sportvärlden mer uppriktigt intresserade av sina spel. Deras expertråd ger spelen en arom av äkthet, och självklart, en god portion trovärdighet.

BMX och skateboard är självklart störst av alla extrema sporter och har lyckats förvandlas till vardagskultur. Frågan är om de andra sporterna ska lyckas med samma sak?

I San Fransisco, hemmaplan för ESPN:s X-Games, hittade vi en hel del fräscha godbitar för hungriga extremsport-fanatiker. På Pir 32, där det mesta utspelade sig, var de flesta fokuserade på de stundande tävlingarna. Som våra rapporter visar kanske det inte dröjer länge innan flera av de unga våghalsarna kommer att kunna göra upp på PlayStation. ■

Sunny Garcia: Kan han vara killen som skänker ljus åt Acclaim?

Jerry Lopez har skrivit på kontrakt för Ubi Soft och deras ännu icke namngivna surfspel (*Jerry Lopez Surfing* kanske?)

SURFING

Vad är det?

Precis som för skateboard handlar surfing lika mycket om sport som om image. Tank dig en cool kille på en strand på Honolulu, iförd en tvättäkta hawaiiskjorta, så vet du vad surfing handlar om.

Borde det bli ett spel?

Även om sporten inte är med i X-Games har surfingen sina egna (döda) mästerskap. Commodores *Summer Games* samt arkad- och konsolspelet *California Games* hade bägge med sporten. Inget gjorde det dock rättvisa. Det stora problemet ligger i att skapa trovärdiga vågor. En del utvecklare säger att först nästa generation av konsoler klarar av att återge surfingen på ett bra sätt. Både Acclaim och Activision har därför invänt PlayStation2-innan de tillkännagivit några surfspel. Spelet från Activision kommer att stötsera med proffssurfaren Kelly Slater. Trots det har Ubi Soft ett surfspel till PlayStation under utveckling. Uppbackat av legenden Jerry Lopez. Kan bara vågproblemen lösas finns det stora *Hawk*-liknande möjligheter för surfing. Tandemsurf skulle vara perfekt för flera spelare samtidigt. Föreställ dig två personer på en och samma bräda som försöker sig på allsköns trick. Ombyggda *Dance Dance Revolution*-mattor skulle kunna bli uppskattade kontroller och de utsökta kurvningarna i Take 2:s *MoHo* skulle bli till suverän våggenerator för PlayStation.

Stjärnor ombord

När Jerry Lopez och Kelly Slater redan har var sitt kontrakt har utvecklarna givetvis djupare för att hitta en stjärnsymbol. Sunny Garcia från Hawaii (ovan) kan vara en kandidat.

X-perten uttalar sig

"Som fanatisk surfare väntar jag med spänning på Kelly Slater-spelet", säger Tony Hawk. "Jag kan knappt vänta på att få se hur vågor och bräddor ser ut på en så bra, avancerad plattform."

Släpptid

Alla danar.

VAD VÄNTAR HÄRNÄST FÖR MR HAWK?

Framtiden ser ganska ljus ut för nya extremsportspel som är på väg till PlayStation. Med ett andra spel bakom sig kan man undra vad som vad väntar härnäst för Tony Hawk? Inte kommer väl namnet Hawk att nötas ut i otaliga uppföljare som följd av att varenda utvecklare vill krama ur så mycket slantar som möjligt? Sakert, men det kanske finns andra vägar att gå...

Tony Hawk online?

Med PlayStation2:s Internetmöjlighet kommer det knappast som en överraskning att många utvecklare funderar i denna riktning. Producenten bakom *Mat Hoffman's*, Brian Brite, hävdar att vi en dag kommer att kunna se en gigantisk virtuell park för skateboard, BMX och inline. Ett ställe där åkarna kan träffas och visa upp sig. Shawn Rosen, producenten bakom *Dave Mirra*, instämmer. "BMX är en gruppsport. När det gäller att kunna spela online, så jobbar vi hårt på det."

Tony Hawk's beat 'em up

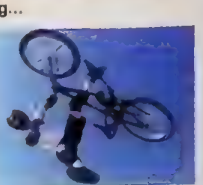
Den här galna idén har redan tagits upp. Med det utmanande namnet *Extreme Payback* är detta extremvålds-beat'em up ursprungligen en spelidé från producenten bakom *Mat Hoffman's*, Brian Brite, och BMX-proffset Mike Escamilla. Idoler som Mat Hoffman och Tony Hawk använder sina bräder och cyklar till att spöa upp skolans bråkstakar. Upplagt som ett uppdragsbaserat spel väljer du vilken hjälte du vill spela. Därefter ger du dig iväg för att skänka skolans tonår en hjälpande hand genom att släppa loss extremhämnd för deras räkning. "Det skulle vara riktigt coolt att åka i gäng med andra extremsportutövare, som i *Final Fight*, och ge sig på skolans hårdingar", avslöjar Brian. Mat Hoffman är inte lika säker. "Jag är inte så mycket för varken rollspel eller ett skjuta folk," säger han till PlayStation-Magasinet. Även om han inte är eld och lågor tycker vi att det verkar fruktansvärt kul. Att ta lagen i egna händer fungerar bra i tv-spel, och det här skulle vi kunna tänka oss att prova.

Tony Hawk's rollspel

Producenten bakom *Tony Hawk's*, Dave Stohl, anser att kändisar som Tony har kommit till en punkt när deras spelkaraktärer faktiskt klarar att stå på egna ben utanför sporten. Med förkärlek till rollspel säger Dave att han gärna skulle vilja se Tony som en figur i ett äventyrsspel. Tony själv är inte lika övertygad och säger till PlayStation-Magasinet att han är mer inriktad på skateboard. Han var dock inte helt avvisande. Skulle det smaka med *Legend Of Hawk*?

Hoffman's dröm

Vi frågade Mat Hoffman om hans dröm när det handlar om extremsport. Följande var det enda förslaget lämpligt för tryck. "Det skulle vara rätt häftigt med ett virtuellt spel där man tar på sig ett par glasögon och sätter sig på en cykel som är fastmonterad på en hydraulisk bottenplatta. Cykeln simulerar sedan rörelserna från spelet samtidigt och karaktären med den. Det skulle förmodligen kosta några kronor ett göra. Jag har sett liknande för skateboard och motocross i arkadhaller, men inget riktigt lika coolt. Prövade en gång en simulator för skydive som var rätt okej." Tack Mat. Ring inte oss, vi ringer dig...



Hoffman (ovan) leker med döden varje dag för att, som han säger, "brudarna gillar spännande killar".

PLAYSTATION2

MÅNADENS PS2-SPEL

SSX 36
Tekken Tag Tournament 37
ESPN International Track & Field ... 38
Ridge Racer V 39
Silent Scope 40

ESPN Track & Field

Silent Scope

Ridge Racer V

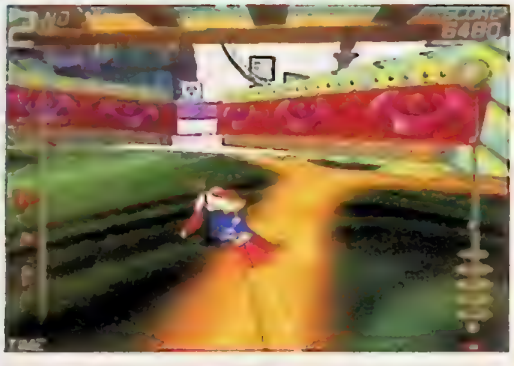
SSX

”Om SSX är det första spelet utvecklat enbart för PlayStation2, så vågar jag inte föreställa mig hur bra framtidens PlayStation2-spel kommer se ut”

Tekken Tag Tournament

BETYGSKALA

10	Den gyllene tian utdelas bara till de perfekta PlayStation-spelen.	8	Väldigt bra. Ett måste för dom som verkligen gillar spelgenren.	6	Godkänt, men med en del mindre bra sidor.	4	Underkänt på en eller flera punkter. Ingenting vi rekommenderar.	2	Riktigt dåligt. Försök att hitta någonting bättre i genren.
9	Ett lysande litet mästerverk. Rekommenderas till alla typer av spelare.	7	Ett bra spel, som ändå inte är den där helt klockrena succén.	5	Medel. Kan uppskattas av vissa men bör testas före köp.	3	Ganska misslyckat. Möjligtvis värt att låna ett par dagar.	1	Uselt och därmed inte ens värt att provspela.



Grafiken i *SSX* flyter fram väldigt mjukt och i 60 bilder per sekund.

SSX

Alla som gillar snowboard får bara inte missa *SSX*. Nej förresten, alla som gillar någon typ av TV-spel får bara inte missa *SSX*. Förbered er på en resa ner för backen som kommer stanna kvar i ert minne länge, länge...

EA Sports har i samband med *SSX* lanserat ett nytt koncept som de kallar för Big. Skillnaden är att Big-spelen inte är superrealistiska. *SSX* är ett tydligt exempel på att sportspel inte nödvändigtvis måste återspegla verkligheten till fullo för att kunna erbjuda en maximal spelupplevelse.

I början har man bara tillgång till fyra åkare, ett par brädor, några få utstyrslar och en bana, men få spel är så belönade som *SSX*. Allteftersom man tar medaljer på banorna och utför trick, så låser man upp fler brädor, banor och karaktärer. Det finns två olika spellägen. Ett som går ut på att genom tre race på en bana ta sig i mål bland de tre första, för att komma vidare till nästa bana. Det andra spellaget går ut på att genom att göra så många trick som möjligt få högsta möjliga poäng för att kvala vidare till nästa bana. Båda spellägena är fantastiskt underhållande och man slutar inte spela förrän man har funnit alla hemligheter.

De första två banorna är relativt realistiska, men sedan så har spelets formgivare tagit sig allt större friheter. Man börjar spela i de japanska fjällen och schweiziska alperna för att sedan spela vidare i en stad som blivit begravd i snö och slutligen ner för en hawaiianisk bergvägg. Det finns totalt åtta olika banor som alla är gigantiska. Det kan lätt ta tio minuter i full fart nerför backen innan man går i mål på de största banorna. Det finns en myriad av olika vägar till mål, och man ska inte räkna med att komma i mål som nummer ett om man följt den utstakade vägen. Banornas komplexitet och mångfald ger en mersmak som gör att man återkommer gång på gång för att hitta det perfekta spåret nerför backen.

SSX har ett otroligt bra flyt. Bilden flimrar förbi konstant i 60 bilder per sekund utan några hack eller objekt som dyker upp från ingenstans. Grafiken är nära nog fulländad med fyrverkerier som exploderar över skärmen och majestätiska vattenfall. MixMaster Mike med flera har medverkat till att skapa nyskapande spelmusik som är helt rätt för spelet. Om man till exempel ligger på första plats eller utför ett bra trick så spelar musiken med full styrka, men om man tappar placeringar eller ramlar så trappas musiken ner. Detta medför en otroligt skön spelkänsla. *SSX* är ensamt ett gjutet skäl till att investera i en PlayStation2. ■

Andreas Olsson

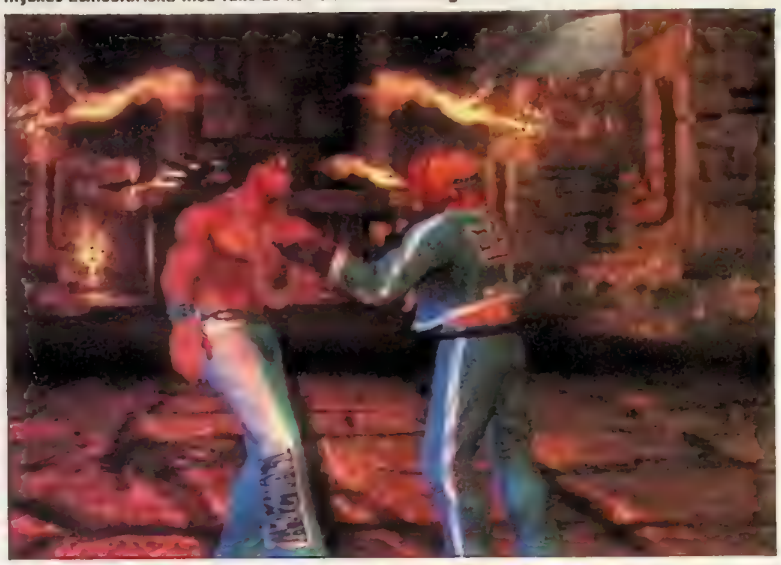
BETYG

SVENSKA PlayStation Magasinet

GRAFIK	9
SPELBARHET	9
LIVSLÄNGD	9
TOTALT	9 AV 10

■ UTGIVARE: **Electronic Arts** ■ UTVECKLARE: **EA Canada** ■ RELEASEDATUM: **November** ■ GENRE: **Sport** ■ DISTRIBUTÖR: **Electronic Arts** ■ ANTAL SPELARE: **1–2**

Elden som drakarna i bakgrunden sprutar ut ser helt fantastisk ut. Samtliga banor är mycket atmosfäriska med fullt av liv och rörelse i bakgrunden.



Hwoarang är precis som i de tidigare spelen en av de bästa karaktärerna. Hans kombinationer är milt sagt dodliga.

TEKKEN TAG TOURNAMENT

Namco släpper lagom till PlayStation2-premiären ett nytt *Tekken*-spel med grafik och spelkontroll av sällan skådat slag. Men är *Tekken Tag Tournament* beat 'em up-spelet för nästa generations konsol, eller är det en fantasilös uppgradering av *Tekken 3*? Läs vidare, så rätar vi ut alla frågetecken.

Väntan har varit olidlig, men nu är äntligen ett nytt *Tekken*-spel här. Eller ja, nytt kanske är att ta i. Man skulle kunna kalla spelet för *Tekken 3,5*. För det är just vad det är. Samtliga karaktärer från *Tekken 3* är med, och de har fått sällskap av karaktärerna från *Tekken 2*.

Tekken Tag Tournament är en rejäl uppgradering från *Tekken 3*, där den största skillnaden är att du kan spela två mot två. Namco har sneglat på Capcoms spelserier där man under pågående rond kan byta karaktär. Idén är lika enkel som den är genial. Varför bara spela en mot en, när man kan få dubbelt så roligt med fyra kombattanter? Namco har verkligen lyckats bra med att genomföra konceptet. Om du under pågående rond befarar att du kommer att förlora, så trycker du bara på någon av axelknapparna, och genom ett ögonblick så är din andra karaktär på plats. Detta medför också en del strategiskt tänkande, då man fyller på kraften hos den karaktär som man inte spelar med. Naturligtvis kan man fortfarande spela en mot en om man känner för det.

Namco har haft för vana att först slappa *Tekken*-spelen på arkad, och senare släppa det till PlayStation. De har alltid förbättrat spelet i och med dess konvertering. Namco har gjort sin hittills största uppgradering från arkad. Det första man oundvikligen lägger märke till är grafiken. Det är omöjligt att inte tappa hakan när man ser drakar i bakgrunden spruta eld, snöfall, eller när man slåss i högt gräs. Redan vid introsekvenserna förstår man att den prestanda som PlayStation2 kan erbjuda är något alldeles extra. Jag kan dock inte sluta tänka på vad Namco hade kunnat göra med spelet om det ursprungligen varit utvecklat till PlayStation2, och inte en konvertering från en svagare arkadmaskin. Jag antar att vi får vänta till *Tekken 4* innan det blir aktuellt.

Karaktärerna från *Tekken 2* har fått flera nya slag och sparkar, så att de kan matcha de kraftfullare karaktärerna från *Tekken 3*. Och en del nya spellägen har inkluderats som till exempel en bowlingturnering. Det är dock tveksamt om de som spelat *Tekken 2* och *3* i rikliga mängder kommer att vara fullt tillfredsställda med de nyheter som erbjuds. Spelet känns fortfarande som *Tekken 3*, fast i snyggare kostym. Ett kop är gjutet för alla som inte spelat sig trotta på de föregående delarna. För oss andra är det bara att fortsatta längta efter *Tekken 4*. ■

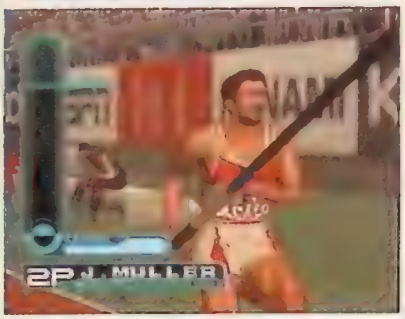
Andreas Olsson

BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

GRAFIK:	8
SPELBARHET:	9
LIVSLÄNGD:	8
TOTALT:	8 AV 10

■ UTGIVARE: SCEE ■ UTVECKLARE: Namco ■ RELEASEDATUM: November ■ GENRE: Beat 'em up ■ DISTRIBUTÖR: Egmont ■ ANTAL SPELARE: 2



110-meter hack är en betydligt svårare gren an 100-meter, då man måste ha perfekt timing.

100-meters loppet är en av de visuellt mest imponerande grenarna. Man kan utmana både Ato Boldon och Maurice Greene.

Alla som har spelat *Dance Dance Revolution* kanner igen sig i grenen rytmisk gymnastik.

ESPN INTERNATIONAL TRACK & FIELD

Vem har inte drömt om att ta guld i ett stort mästerskap? Det måste vara en ofattbar känsla som rusar genom kroppen på de idrottare som står överst på vinstpallen. Tänk att vara bäst. Bäst i världen. Nu är det tyvärr ytterst få som klarar av att vinna ett stort mästerskap i verkligheten. Lyckligtvis, så ger Konami oss alla chansen att ta guld sittandes i favoritfåtöljen framför TV:n.

Konamis *Track & Field*-serie är en av de langsta spelserierna som funnits. Redan på åttiotalet var *Track & Field* det bästa friidrottsspelet. Åttiotalet har sedan länge passerat, men faktum är att *ESPN International Track & Field* fortfarande är baserat på det allra första spelet i serien. Flera av de tio olika grenar som erbjuds går fortfarande bara ut på att trycka så fort som mojligt på två knappar. Ömma fingertoppar och rejal handsvett kommer inte att undgå någon som ger sig i kast med det här spelet. Flera har svårt att ens överväga att spela *ESPN International Track & Field* på grund av sitt enkla upplägg, men jag erkänner lätt att det är skoj att trycka som en besatt i ett 100-meters lopp. Det är hur kul som helst att se sin löpare komma i mål före alla andra och att ta guld. De flesta grenarna är dock mer komplexa och består av lika stora delar precision som reaktionstid.

Det har tillkommit en del nya grenar sedan senaste PlayStation-versionen, men den största skillnaden är grafiken. Med hjälp av PlayStation2:s prestanda kan idrottarna återskapas på ett vis som aldrig tidigare varit möjligt. KCEO arbetade bland annat tillsammans med Ato Boldon och Maurice Greene som båda återfinns i 100-meters loppet. De polygonstinna klonerna i spelet ser precis likadana ut som sina verkliga förlagor.

En av de nya grenarna är rytmisk gymnastik. Det låter bra mycket tråkigare än vad det är. Spelkontrollen är densamma som i *Dance Dance Revolution*-spelen, och man kan till och med koppla in mattan som hör till spelet. Man har i början tre olika låtar med varierande svårighetsgrad, men om man tar tillräckligt många medaljer så får man tillgång till fler melodier.

Spelet blir dock aldrig riktigt skoj förrän man spelat mot sina vänner. *ESPN International Track & Field* är och förblir ett spel för flera. Det blir aldrig detsamma att utmana Ato Boldon i spelet, som det är att utmana sin närmste vän. Få saker sporrar mer än att försöka slå ett nytt världsrekord som precis tagits av en vän. Spel som *ESPN International Track & Field* behövs. Ett spel behöver inte nödvändigtvis vara komplicerat. Bara underhållande. ■

Andreas Olsson

BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

GRAFIK	8
SPELGLÄDJE	7
LIVSLÅNGD	7
TOTALT	7 AV 10

■ UTGIVARE: Konami ■ UTVECKLARE: KCEO ■ RELEASEDATUM: November ■ GENRE: Sport ■ DISTRIBUTÖR: Konami ■ ANTAL SPELARE: 1-4

Spelkänslan är nära nog fullandad med valdesignade banor, strömlinjeformade bilar och klockren spelkontroll. Trots detta infinner sig en känsla av saknad.

Namcos klassiska omslagsflicka, Reiko, har fått stiga åt sidan till förmån för Ai.

RIDGE RACER V

***Ridge Racer V* är enligt Namco ett steg tillbaka till originalets rötter - *Ridge Racer*. Det känns snarare som ett svepskäl för att dölja en påtaglig tidsbrist.**

Jag kan med en gång säga att *Ridge Racer V* inte är ett dåligt spel. Nej, det är faktiskt helt okej. Det är få bilspel som kan matcha spelkontrollen i *Ridge Racer V*. Den analoga handkontrollen ger spelaren en känsla av total kontroll. Den så bekanta sladdtekniken har förädlats till nära nog fulländning. Det tar inte särskilt lång tid att lära sig spela *Ridge Racer V*, men man får träna en hel del innan man behärskar kontrollen till fullo. Precis som tidigare, så är det en totalt orealistisk spelkontroll fjärran från spel som *Gran Turismo*, men Namcos racingserie har aldrig handlat om realism. Nej, det handlar om känsla. Känslan av att kunna köra sin bil genom en hårnålskurva i full fart samtidigt som man passerar två konkurrenter. De som vant sig vid *Rage Racers* och *Ridge Racer Type 4:as* spelkontroll kan känna sig besvikna, då spelkontrollen är baserad på den i *Ridge Racer* och *Ridge Racer Revolution*.

Ridge Racer V fungerar som en perfekt motvikt mot alla superrealistiska racingspel. Inte ens bilmodellerna finns i verkligheten. Det finns sex olika grundmodeller att välja mellan, och alla kan uppgraderas med bättre chassi och motorer. Det finns även några hemliga bilmodeller som man måste spela till sig innan de blir tillgängliga. Den myriad av bilmodeller som fanns i *Ridge Racer Type 4* är med andra ord som bortblåst. Det samma gäller utbudet av banor och turneringar som är högst begränsade. Det är tydligt att Namco tvingas sänka sin ambitionsnivå för att hinna producera färdigt spelet lagom till lanseringen.

Grafiken kommer inte att göra någon besviken, men den är tyvärr väl taggig på grund av avsaknaden av anti-aliasing. Spelet flyter i de flesta fall på bra, men segar ibland ner när det händer för mycket på skärmen. Det står betydligt värre till i tvåspelarläget, där varken grafik eller flyt är i närheten av det som återfinns i enspelarläget. Tvåspelarläget är ännu ett tydligt exempel på att Namco gott kunde vänta med att slappa sin titel. Spelet släpptes redan i mars i Japan, men utvecklarna har inte spenderat särskilt mycket tid på att arbeta bort de brister som fanns i den japanska versionen.

På det hela taget är *Ridge Racer V* ett arkadracingspel som väl står sig mot övriga spel i samma genre, men som tyvärr ger ett intryck av att kunna ge betydligt mer. Spelet erbjuder för lite. För få bilar och för få turneringar. ■

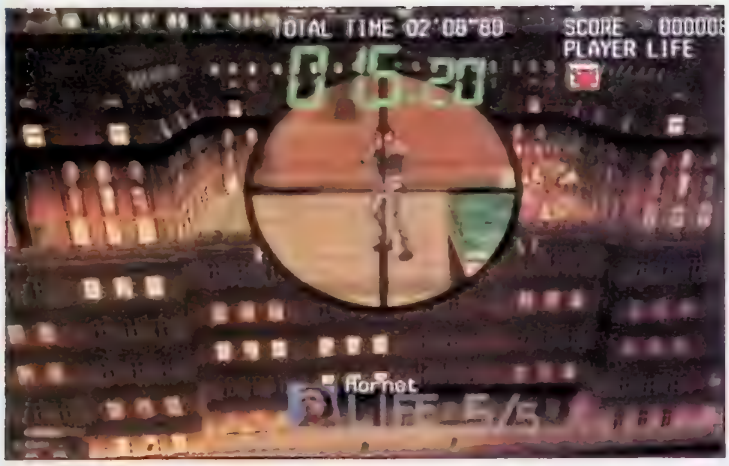
Andreas Olsson

BETYG

Svenska PlayStation Magasinet

GRAFIK	7
SPELBARHET	8
LIVSLÄNGD	6
TOTALT	6 AV 10

■ UTGIVARE: SCEE ■ UTVECKLARE: Namco ■ RELEASEDATUM: November ■ GENRE: Racing ■ DISTRIBUTÖR: Egmont ■ ANTAL SPELARE: 1–2



Ett av uppdragen går ut på att sakra ett hotell som blivit ockuperat av terrorister. Det gäller att använda all sin precision för att klara uppdraget.

Trana i både mörker och dagsljus.

SILENT SCOPE

Konami har troget levererat shoot 'em up-spel till arkadhallarna genom åren. En hel del av spelen har blivit klassiker. Ta till exempel *Lethal Enforcer* som genom enkla medel rönte stor framgång i arkadhallarna och i hemmen. *Silent Scope* känns som en fristående fortsättning på *Lethal Enforcer*.

Handling är något som är utrotningshotat i denna genre. Presidenten med familj har blivit kidnappade av ett gäng terrorister som hotar att döda dem. Fast i arlighetens namn, så kommer aldrig handling väga särskilt tungt i ett spel som detta. Man spelar som en prickskytt vars uppgift är att snabbt och smidigt slå ut terroristhotet. Precis som i *Time Crisis*, så är tiden mycket begränsad. Alltför många missade skott leder till ett snabbt slut och ett fett Game Over som pryder skärmen.

Det som gjorde arkadversionen av *Silent Scope* så bra var geväret som man spelade med. Man kände sig verkligen som en prickskytt när man hade ett realistiskt återskapat gevär att spela med. Tyvärr, så finns det inget gevärstillbehör till PlayStation2. Lyckligtvis, så har Konami gjort en rejal ansträngning för att anpassa arkadkontrollen till handkontrollen. Med hjälp av axelknapparna zoomar man siktet in och ut på skärmen. Lösningen är så bra som det bara går, men det är fortfarande inte i närheten av att spela med ett riktigt gevär. Det största problemet är precisionen som är betydligt svårare att få ordning på med en handkontroll.

Silent Scope är en perfekt arkadkonvertering. Det finns inte minsta avvikelse från originalet, vilket i det här fallet innebär ett spel som inte matchar PlayStation2:s prestanda. Varken grafik eller ljud är i närheten av vad PlayStation2 kan åstadkomma. Spelet känns emellanåt som en TV-deckare från 1970-talet med matt grafik och melodislingor som känns som om de är direkt hämtade från gamla *Lethal Enforcer*. Allt är dock inte gammal skåpmat, utvecklarna har lagt till nya träningsuppdrag som inte fanns i arkadversionen. Tyvärr så är de nya träningsuppdragen för få för att uppehålla en livslängd som är på tok för kort. Det tar inte särskilt lång tid att spela igenom spelet. Visst är det kul att man kan välja olika vägar att spela igenom spelet på beroende på hur duktig man är, men det räcker inte. Jag tyckte verkligen om arkadversionen, men en känsla av besvikelse infinner sig när man spelar PlayStation2-versionen. Utan gevär, endast en spelare, för få uppgraderingar och med en för kort livslängd, så kanske spelet borde stannat i arkadhallarna. ■

Andreas Olsson

BETYG — Svenska PlayStation Magasinet

GRAFIK	[illegible]	4
SPELBARHET	[illegible]	6
LIVSLÄNGD	[illegible]	5

TOTALT [illegible] som gott kunde lätt vänta på sig

5 AV 10

■ UTGIVARE: Konami ■ UTVECKLARE: Konami ■ RELEASEDATUM: November ■ GENRE: Shoot 'em up ■ DISTRIBUTÖR: Konami ■ ANTAL SPELARE: 1

TOTALUS FOOTBALLIUM

KÄRLEK TILL SPORTEN ÖVERLÄGSEN
TEKNIK OCH ABSOLUT SKICKLIGHET ÖVER FANSEN
MYCKET SNACK OCH LITEN VERKSTAD - ÄR DU
REDO FÖR UTMANINGEN?

EA SPORTS

BRA. TA PÅ DIG FOTBOLLSSKORNA.
FÖR DETTA ÄR FIFA. FOTBOLL NÄR DEN
ÄR SOM BÄST I DETTA ÅRHUNDRADE.
OCH NÄSTA. OCH NÄSTNÄSTA.

IF IT'S IN THE GAME, IT'S IN THE GAME.

EASPORTS.COM

PlayStation 2
COMING SOON

© 2000 Electronic Arts Inc. EA SPORTS och EA SPORTS logotypen är varumärken eller registrerade varumärken tillhörande Electronic Arts Inc. i USA och/eller andra länder. Alla rättigheter förbehållna. Electronic Arts, EA SPORTS och EA SPORTS logotypen är varumärken eller registrerade varumärken tillhörande Electronic Arts Inc. i USA och/eller andra länder. Alla rättigheter förbehållna. Electronic Arts. En officiell FIFA licensierad produkt. FIFA logotypen © 1977 FIFA. Tm. Produced by Electronic Arts under exclusive license from Sony Computer Entertainment Inc.

SPELLISTOR

Från och med detta nummer kommer releaselistan även innehålla samtliga PlayStation2-releaser.

OKTOBER

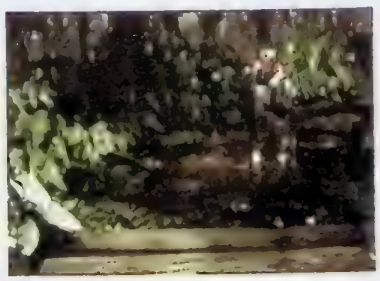
DATUM	TITEL	DISTRIBUTÖR	
Ute nu	Dave Mirra BMX	K.E. Media	PS
Ute nu	Cool Boarders 3 Platinum	Egmont	PS
Ute nu	NHL 2001	EA Nordic	PS
Ute nu	Dinosaur	Ubi Soft	PS
Ute nu	Rainbow Six: Rogue Spear	Ubi Soft	PS
Ute nu	F1 Championship Season 2000	EA Nordic	PS
Ute nu	NFS Road Challange, Platinum	EA Nordic	PS
Ute nu	V-Beach Volley Ball	Infogrames	PS
Ute nu	Go By RC	K.E. Media	PS
Ute nu	Madden NFL 2001	EA Nordic	PS
Ute nu	Reel Fishing 2	Egmont	PS
Ute nu	Blaster Master	Jack Of All Games	PS
Ute nu	Monster Rancher	Egmont	PS
Ute nu	Muppet Monster Adventure	Egmont	PS
Ute nu	Snow-Cross Championship Racing	Egmont	PS
Ute nu	Chaos Break	Jack Of All Games	PS
Ute nu	Formula Nippon	Jack Of All Games	PS
Ute nu	Toy Story 2, Platinum	Vision Park Distribution	PS
Ute nu	Mille Miglia	Vision Park Distribution	PS
Ute nu	Grand Theft Auto	K.E. Media	PS
Ute nu	Gran Turismo 2 Platnum	Egmont	PS
Ute nu	Yeah Yeah Tennis	Jack Of All Games	PS
Ute nu	Eternal Eyes	Jack Of All Games	PS
Ute nu	Landmaker	Jack Of All Games	PS
Ute nu	Street Scooters	Jack Of All Games	PS
Ute nu	Wild Rapids	Jack Of All Games	PS
Ute nu	Bugz & Taz	Infogrames	PS
Ute nu	Tunguska	K.E. Media	PS
Ute nu	ESPN Great Outdoor Game	Konami	PS
Ute nu	Medal Of Honour, Platinum	EA Nordic	PS
Ute nu	Mcgrath Vs Pastrana Supercross	K.E. Media	PS
Ute nu	MTV Sports: Pure Ride	Infogrames	PS
Ute nu	MTV Sports: Skateboarding	Infogrames	PS
Ute nu	Martian Gothic	K.E. Media	PS
Ute nu	Aztec	Nordic Softsales	PS

NOVEMBER

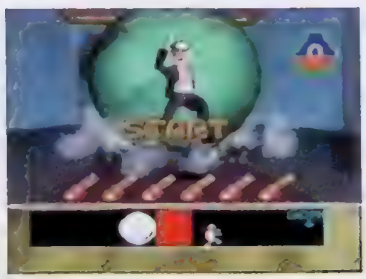
Ej satt	Ready 2 Rumble Boxing: Round 2	Konami	PS
Ej satt	Deuce	Konami	PS
Ej satt	The Grinch	Konami	PS
Ej satt	Danger Girl	Infogrames	PS
Ej satt	Championship Motorcross 2001	Infogrames	PS
Ej satt	ISS 2000	Konami	PS
Ej satt	Power Rangers: Light Speed Rescue	Infogrames	PS
Ej satt	WWF Smackdown 2: Know Your Role	Infogrames	PS
Ej satt	Star Wars Episode I: Starfighter	Vision Park Distribution	PS2
Ej satt	The Mummy	Konami	PS
Ej satt	Silent Hill, Platinum	Konami	PS
Ej satt	Dancing Stage Euro Mix	Konami	PS
Ej satt	Orphen: Scion Of Sorcery	Vision Park Distribution	PS2
Ute nu	Tuning Car Battle	Jack Of All Games	PS
Ute nu	Tigger's Honey Hunt	Ubi Soft	PS
Ute nu	HBO Boxing	K.E. Media	PS
Ute nu	FIFA 2001	EA Nordic	PS
Ute nu	NBA 2001	EA Nordic	PS
Ute nu	Mike Tyson Boxing	Egmont	PS
Ute nu	This Is Football 2	Egmont	PS
Ute nu	Incredible Crisis	Vision Park Distribution	PS
Ute nu	Strider 2	Vision Park Distribution	PS
Ute nu	Vanishing Point	K.E. Media	PS
8	Spyro 3: Year of the Dragon	Egmont	PS
10	Lemmings	K.E. Media	PS
10	Sheep!	Vision Park Distribution	PS
10	Hidden & Dangerous	K.E. Media	PS
15	Chicken Run	Egmont	PS
15	UEFA Champions League	K.E. Media	PS
15	Ms Pac-Man Maze Madness	Egmont	PS
16	Batman – Return Of The Joker	Ubi Soft	PS
17	Mortimer the Chicken	Egmont	PS
17	Ford Racing	Vision Park Distribution	PS
17	Star Wars Episode I: Demolition	Vision Park Distribution	PS
17	Ultimate Fighting Championship	Egmont	PS
22	Little Mermaid	Egmont	PS
22	Tomb Raider (V): The Chronicles	Egmont	PS
23	WCW Backstage Assault	EA Nordic	PS
23	Alien Resurrection	EA Nordic	PS
23	Hello Kitty's Cube Frenzy	Ubi Soft	PS
23	Tom & Jerry	Ubi Soft	PS
24	Madden NFL 2001	EA Nordic	PS2
24	FIFA 2001	EA Nordic	PS2
24	Sky Surfer	Vision Park Distribution	PS2
24	SSX	EA Nordic	PS2
24	Rayman Revolution	Ubi Soft	PS2
24	Swing Away Golf	EA Nordic	PS2
24	Theme Park World	EA Nordic	PS2
24	X Squad	EA Nordic	PS2
24	NHL 2001	EA Nordic	PS2
24	Spec Ops Gold	K.E. Media	PS
24	Time Splitters	Egmont	PS2
24	Tekken Tag Tournament	Egmont	PS2
24	Ridge Racer 5	Egmont	PS2
24	Fantavision	Egmont	PS2
24	Armored Core 2	Egmont	PS2
24	Eternal Ring	Egmont	PS2
24	Dino Crisis 2	Vision Park Distribution	PS
24	European Super League	Vision Park Distribution	PS
24	Evergrace	Egmont	PS2
24	Silent Scope	Konami	PS2
24	Gradius 3 & 4	Konami	PS2
24	ESPN International Track & Field	Konami	PS2
24	International Superstar Soccer 2000	Konami	PS2
24	ESPN X-Games Snowboarding	Konami	PS2
24	Ready To Rumble Boxing: Round 2	Konami	PS2
24	Smugglers Run	K.E. Media	PS2
24	Billiard Masters	K.E. Media	PS2
24	Midnight Club	K.E. Media	PS2
24	Super Bust A Move	K.E. Media	PS2
25	Pro RC Revenge	K.E. Media	PS2
29	Looney Tunes Racing	Infogrames	PS
29	Djungelboken 3D	Egmont	PS
29	Crash Bash	Egmont	PS
30	Bond: The World Is Not Enough	EA Nordic	PS
30	Rainbow Six	Ubi Soft	PS

Listan var aktuell vid pressläggning, men tänk på att spel ofta försenas.

Las vår stora *Driver 2*-recension, sidan 44.



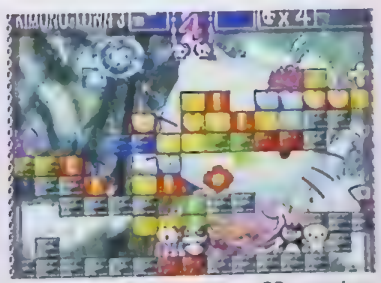
Dino Crisis 2, kolla videon på skivan.



Spela *Incredible Crisis*, demo finns på skivan.

Lara är tillbaka i *Tomb Raider V*.

Mike Tyson Boxing, sidan 16.



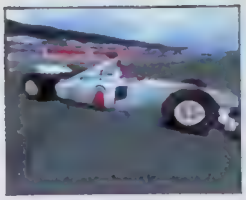
Hello Kitty's Cube Frenzy, ute 23 november.

RECENSIONER

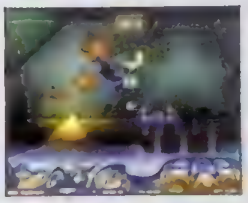
MÅNADENS SPEL

Driver 2 44

"Spelet pressar den gråa lådan till sin yttersta gräns och ger en liten glimt av nästa generations sofistikerade och filmliknande spelupplevelser"



Formula One 2000



Speedball 2100

MTV Pure Ride

Martian Gothic Unification

Driver 2 44
Formula One 2000 48
Monster Rancher 50
Castrol Honda VTR 51
Speedball 2100 52
Dave Mirra Freestyle BMX 54
Muppet Monster Adventure 56
ECW Anarchy Rules 58
Who Wants To Be A Millionaire 59
Moto Racer World Tour 60
Jeremy McGrath Supercross 2000 61
Wacky Races 62
MTV Pure Ride 63
ESPN Great Outdoor Games 64
Martian Gothic Unification 64

Jeremy McGrath Supercross 2000

ECW Anarchy Rules

DISTRIBUTÖRER

Om du inte hittar ett särskilt spel i din spelbutik kan du kontakta distributören.

OBS! Distributören ger inte lösningar eller spelfusk! Kolla våra tipssidor i stället. Se också våra releaselistor för att se när spelen ska släppas.

EGMONT	08-587 610 00
ELECTRONIC ARTS	08-594 106 50
INFOGRAMES	08-760 10 01
IQ MEDIA	08-597 960 50
JACK OF ALL GAMES	08-760 02 40
K. E. MEDIA	08-445 50 50
KONAMI	08-428 87 90
NORDIC SOFTSALES	08-636 22 50
PAN INTERACTIVE PUBLISHING	08-769 86 50
UBI SOFT	08-555 361 20
VISION PARK DISTRIBUTION	08-449 85 00

BETYGSKALA

10	Den gyllene tian utdelas bara till de perfekta PlayStation-spelen.
9	Ett lysande litet mästerverk. Rekommenderas till alla typer av spelare.
8	Väldigt bra. Ett måste för dem som verkligen gillar spelgenren.
7	Ett bra spel, som ändå inte är den där helt klockrena succén.
6	Godkänt, men med en del mindre bra sidor.
5	Medel. Kan uppskattas av vissa men bör testas före köp.
4	Underkänt på en eller flera punkter. Ingenting vi rekommenderar.
3	Ganska misslyckat. Möjligtvis värt att låna ett par dagar.
2	Riktigt dåligt. Försök att hitta någonting bättre i genren.
1	Uselt och därmed inte ens värt att provspela.

Drivers reprismöjligheter är än mer fulländade Tyschad, kameran rullar, hjulspinn...

Mellansekvenserna (vänster) har förbättrats ordentligt och skapar en fylligare berättelse till uppdragen.

TANNER ÄR TILLBAKA BAKOM RATTEN OCH ÅTERIGEN LÖS PÅ GATORNA...

Driver 2

Tanner kan stanna till, kliva ur bilen och hoppa in i vilket annat

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Infogrames
UTVECKLARE:	Reflections
RELEASEDATUM:	November
GENRE:	Racing
DISTRIBUTÖR:	Infogrames
ANTAL SPELARE:	1-2

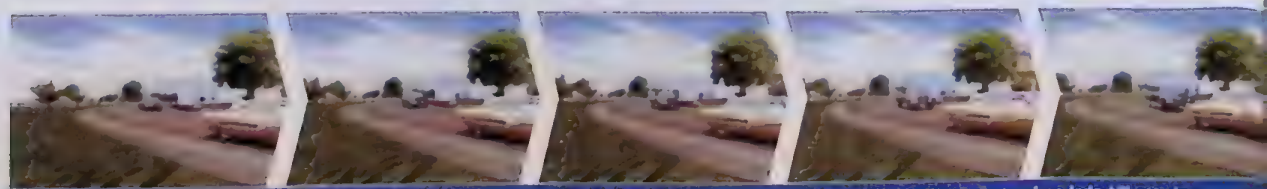
Du har nyligen köpt *TOCA World Touring Cars* och kämpar fortfarande med *Gran Turismo 2*. Du bytte in ditt *Wipeout* mot *Wipeout 3 Special Edition* och har tillbringat många kvällar framför *Speed Freaks* tillsammans med polarna. Du kanske till och med hör till kategorin som börjar gråta av glädje när du tänker på den serietecknade charmen i *Gran Theft Auto 2*. Varför skulle du då behöva ytterligare ett bilspel?

Anledningen är att när en ny generation konsoler är på intågande duger inget annat än toppklass. *Driver 2* är den ultimata övergången mellan PlayStation och PlayStation2. Det pressar den gråa lådan till sin yttersta gräns och ger en liten glimt av nästa generations sofistikerade och filmliknande spelupplevelser. Sådant som kan skönjas i spel som *Dropship* och *Metal Gear Solid 2*. Spel som mer liknar filmer än traditionella spel av den gamla skolan.

I det ursprungliga *Driver* fick vi träffa Tanner för första gången. En civilklädd snut som tack vare goda kontakter i den undre världen skaffade sig ett antal uppdrag som chauffför åt gangstrar. Egentligen var han inte mycket mer än en skuggfigur som nästan bara syntes i laddningsbilden eller skymtades i ett par korta mellansekvenser. Uppdragen var osammanhängande och slumpmässiga. Övriga karaktärer i spelet var begränsade till ett antal mumlande röstpålägg.

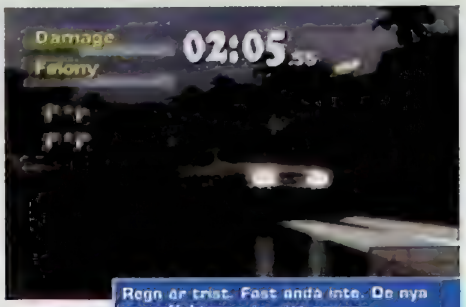
Allt detta har nu gjorts om. Till att börja med finns det en röd tråd som binder samman uppdragen. Maktbalansen mellan en amerikansk maffiaboss och hans brasilianska motpart är på väg att rubbas. Den förstnämndes revisor låter sig nämligen köpas av den brasilianska gangstern. För att kyla ner de svallande känslorna som håller på att koka upp inom den internationella knarkvärlden ger sig Tanner och hans nya partner Tobias Jones (vars röst förtjänstfullt görs av Antonio Fargas) ut på jakt efter den svekfulla revisorn.

Handlingen, som i originalet utspelade sig helt och hållet innanför USA:s gränser, förflyttar dig nu från det kosmopolitiska vimlet i Chicago till det besinningslöst grymma Rio. Däremellan landar berättelsen i Havanna (en resa bakåt i tiden till 50-talet) och det gamla goda Las Vegas. Under arbetet med spelet skickade Reflections ut olika grupper för att fotografera alla städer i spelet. Även om resul-



Sängrigare sägar ämsbar att du har större chans att få sladd om du trycker ner gaspedalen för hårt. Något som i sin tur kan leda till att du

Städerna består nu av fler välkända landmärken. Och förresten, det är inte Herr Lundberg från Baren på väggen...



Regn är trist. Fast ända inte. De nya regneffekterna är rätt snygga.

Nya fordon betyder att du nu kan återuppleva dina favoritfilmer. Ser det inte ut som *Speed*?

stillastående fordon som helst

tatet i spelet är mest kosmetiskt (olika sirener och prat över polisradion) är det ändå kännetecknande för hur mycket mer verklighetstroget och engagerande uppföljaren försöker vara. Det finns mer djup i spelet. Mer logik bakom uppdragen. Du får helt enkelt större lust till att verkligen slutföra uppdragen. Man vill hela tiden se hur berättelsen utvecklas och var, geografiskt sett, den kommer att ta vid.

Känslan för detaljer är också till stor glädje för de som någon gång har besökt städerna. Huvudgatan i Las Vegas med alla välkända och skrikiga temahotell, Rio med sina kåkstäder och lömska bergspass och Havanna är komplett med sin känsla av gammaldags kommunistglamour. När det gäller uppdragen finns ett nytt inslag som nästan kan liknas vid *Grand Theft Auto* i tredimensionell tappning. Under förutsättning att Tanner inte jagas av polisen kan han stanna till och kliva ur bilen. Därefter kan han ta över vilket annat stillastående fordon som helst. Utan att det blir till en fjäskande gimmick har Reflections lyckats integrera detta i spelet på ett smart sätt som gör att spänningen behålls varje gång.

Ibland krävs det också att Tanner använder sina apostlahästar. Flera av uppdragen inleds nämligen med att han smyger runt i en mörk lagerlokal eller på en parkeringsplats med massor av fordon att välja mellan. Här kan du välja ett fordon att glida runt i - lastbil, buss, minivan, ambulans, brandbil eller varför inte en polisbil. Med varje bil följer också unika köregenskaper såsom acceleration, motorljud, svängradie och topphastighet. Det låter kanske inte så viktigt, men det tillför faktiskt en hel del eftersom du kan nå målet på olika sätt.

Är du inte orolig för brottsregistret? Då kan du kan satsa på att köra rakt på mål i ett fräsigare åk. Något som går snabbt, men som inte tål så mycket stryk. Ett annat alternativ skulle kunna vara en stor lastbil i vilken du avnjuter en lugn skön åktur längs bakgatorna. Till synes helt oberörd av de förtvivlade poliser som studsar mot din kofångare i sina fruktlösa försök till att preja dig.

I *Driver* bestod städerna mest av det vanliga vägnätet med gator och korsningar. Detta har nu kompletterats med slingrande förbifartsleder, påfarter, broar och tunnlar. Det är fortfarande ganska enkelt att bara åka efter den stora svart pilen på minikartan. Ännu roligare blir det dock om du använder den storskaliga och för-

förvandlar bilen till en hög med skrot

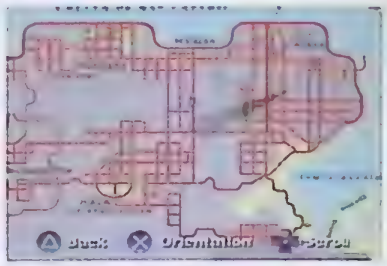
HUR MAN... GÖR FÖR ATT HINNA IFATT TÅGET

Det tredje uppdraget innehåller en hel del däcktjut a' la *Lagens våldsamma män* och inleds under en järnväg.

Du får en flygande start under rälsen. Lämna omedelbart mittlinjen och kör längs den vänstra sidan. Det finns nämligen ett kraftigt gupp på den högra sidan som kan sinka dig ordentligt om du ligger kvar. Kör du rakt på detta kan du fastna i sanden, och har du riktig otur kan du till och med välta bilen.

Följ tåget i dess framfart genom att följa den gråa markeringen på kartan ner till höger på skärmen. Håll dig till tomma körbanor och använd tutan flitigt för att avskräcka andra bilar från att göra häftiga filbyten. En enda olycklig kollision kan kosta dig uppdraget. Så länge du inte hamnar allt för mycket på efterkälken kan du ta parallellvägar och genskjuta tåget i korsningarna.

Efter att du fått instruktionerna av Jones ska du kliva ur bilen och skynda dig uppför trapporna mot perrongen.



Kartorna har gjorts i en riktigt stor skala. Detta medför att en del uppdrag kan bli ratt kniviga eftersom det tar en stund att färdas från en sida av staden till den andra.

Trafikstockningar är oundvikliga. Särskilt då dina taskiga medtrafikanter verkar helt oförstående inför det faktum att du har behov av att få köra extremt vårdslöst.

Här kan du välja ett fordon att glida runt i – lastbil, buss, minivan,

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

GRAND THEFT AUTO 2

Inte i samma division, men samma blandning av laglöshet och vårdslös bilkörning.

bättrade kartan för att navigera runt på egen hand i den verklighetstrogna staden.

Om den givna vägen till målet kryllar av poliser finns det alltid ett antal alternativa vägar som erbjuder oväntade miljöer. Även en och annan hemlighet väntar på att upptäckas (det ryktas om specialbilar som döljs i mörka garageutrymmen – en Hundkoja, en Lamborghini och den legendariskt röda och vita Torino från deckarserien och filmen *Starsky & Hutch*).

Den största förbättringen hittar vi faktiskt i gränssnittet. I originalspelets upplägg valde Tanner sina uppdrag i sin telefonsvararmeny. Kanske såg man på det som en lysande och flexibel idé då det begav sig. Nackdelen, som visade sig ganska snabbt, var att spelaren tvingades spela om hela spelet för att se alla uppdrag. *Driver 2* erbjuder ett mer linjärt upplägg med färre lösa trådar. Uppdragen följer varandra och leder på så sätt vidare till nästa del. Detta innebär också att du nu, till skillnad mot i *Driver*, gladeligen kan gå igenom din lista över klarade uppdrag och se dina favoriter i repris när närhelst du känner för det.

De kraftigt förbättrade mellansekvenserna innehåller smäckra, filmliknande animationer med underbart utformade karaktärer, godkända skådespelarprestationer och smått fantastisk originalmusik. Det tål att upprepas, det fanatiska arbetet med smådetaljer gör att spelet för en spelare är en ren njutning att kämpa sig igenom. Övergångarna som sker i mellansekvenserna skapar en solid känsla och gör att de följande uppdragen känns logiska och relevanta.

Bortom det uppdragsbaserade spelet för en spelare finns dessutom en uppsjö av spel för såväl en spelare som – just det – två spelare med delad skärm. Förutom att de är enormt roliga är det dessutom ett bra sätt att träna upp sin körförmåga. Du kan pröva Quick Chase (kör ifatt och skrota din motspelare), Quick Getaway (du är folkets fiende nummer ett och har snuten hack i häl), Gate Race (testa din smidighet – kör en slalombana markerad med koner), Trailblazer (liknande Gate Race, men du ska träffa alla koner istället), Checkpoint (du måste hinna fram till alla kontroller innan tiden rinner ut), och Survival (håll din bil i körbart skick så länge du bara kan). Dina försök kan du även spara på minneskortet för att återvända lite senare för att försöka att slå nya personliga rekord. Spelvarianterna som finns för två spelare är variationer på de nyss nämnda, tillsammans med det fantastiska Capture The Flag. (kör in i motståndaren för att ta dennes flagga och återvänd sedan till din egen bas för att få poäng. Blir du själv påkörd förlorar du flaggan och får börja om). Samtliga bonusspel är minst lika bra som huvudspelet; Tvåspelarvarianterna är perfekta som uppvärmning på en lördagkväll innan man går till puben.

Hela skapelsen lyser av klass. Alla irritationsmomenten i *Driver* har fixats till och förbättringarna (som till exempel de förbättrade reprismöjligheterna och de mer detaljerade bakgrunderna) är precis lika efterlängtade som väl genomförda. Den betydligt snyggare grafiska ytan uppväger mer än väl eventuella skavanker (det finns ett par, men knappt märkbara beroende på miljön). Utvecklarna har satsat på, och lyckats med, att trimma allt som var bra i föregångaren. Dessutom har man ökat variationsgraden i spelet, höjt värdet av repriserna och sökt upp och eliminerat allt som tidigare verkade irriterande, som den ganska roliga, men oerhört frustrerande inledningen i det under-

Tack vare de slingriga vägarna är banorna mer varierade nu. Men det är alltid lika kul att dra till med en handbromsladd runt ett gatuhörn.

Till och med himlen har fräschats upp. Rikare färger och mer realistiska moln. Spana in skymningen på Kuba (höger) och känn hur Havannas fuktiga luft slår emot dig.

ambulans, brandbil eller varför inte en polisbil

jordiska garaget, otroligt nog var man tvungen att klara av den innan man kunde börja spela på allvar.

När många utvecklare idag mest ser på uppföljare som klirr i kassan, utan att man behöver bry sig om kvaliteten på spelen, är det uppfriskande att se en utvecklare med lite stolthet. Någon som inte spar på varken resurser eller yrkeskunskap på något som förmodligen hade sålt ungefär lika bra ändå. I takt med att gränsen mellan spel och film suddas ut kan man hitta regler som är gemensamma för bägge kategorier. En uppföljare kommer alltid förbli nummer två om den inte lyckas med att göra allting bättre och bli en klassiker på egen hand. Tänk bara på *Terminator 2*, *Gudfadern 2*, *Rymdimperiet slår tillbaka* eller *Aliens*. Och nu har vi fått *Driver 2*. ■

Andy Lowe

Havannas kristallblå hav skymtar i bakgrunden samtidigt som Tanner försöker lyfta i en jänkare från 1950-talet.

HUR MAN... FÅNGAR FLAGGAN

Börja med att starta i hög hastighet och ta den enklaste och rakaste vägen till flaggan (den blinkande vita pricken i mitten av kartan)

Den som tar flaggan först, kommer att blinka rött på kartan. Trampa gasen i botten och kör mot den egna basen. Välj en smidig väg utan trafik. Inget stilande. Se till att öka avståndet mellan dig och motspelaren.

Flaggös – vänj dig vid din nya roll i förväg (vänta på att den lilla korgossen tar flaggan och sätt sedan fart mot hans bas) I samma stund som han svänger in på en lång raksträcka i din riktning sätter du fart mot honom.

Krockar ni ska du, oavsett vem som förlorar flaggan, hindra, stoppa, blockera och trakassera honom, så att han nästan förlorar vettet. Låt inte motståndaren komma undan så lätt. Bry dig heller inte om skadorna – du får inga.

SVENSKA PLAYSTATION MAGASINET BETYG

GRAFIK:	Makalösa städer, mellansekvenser i toppklass och underbara fordon.	9
SPELBARHET:	Kör som i 70-talets filmer och njut av miljöerna.	8
LIVSLÄNGD:	Stort utbud av valmöjligheter och speltyper.	10

TOTALT
Bra historia, häftig action, underbart passande ljud och musik, förstummande grafik (särskilt den läckra körningen i regn), grymt underhållande tvåspelarmöjlighet. Fantastiskt!

10 AV 10

De panorerande kamerevinklarna ser riktigt snygga ut, men det är här man sitter bakom ratten man blir mest imponerad. Bilarna rör sig på ett mycket smidigt och övertygande sätt

Gott om mekaniska valmöjligheter är obligatoriskt i dagens Formel 1-spel, men de har aldrig sett så här snygga ut

HÄR KOMMER SONYS NYA F1-UTMANARE, REDO ATT KÖRA FÖRBI ELECTRONIC ARTS

Formula One 2000

Eftersom det fokuserar på en välbalanserad spelkontroll faller

FAKTARUTA

UTGIVARE:	SCEE
UTVECKLARE:	Studio 33
RELEASEDATUM:	Oktober
GENRE:	Sport
DISTRIBUTÖR:	Egmont
ANTAL SPELARE:	1-2

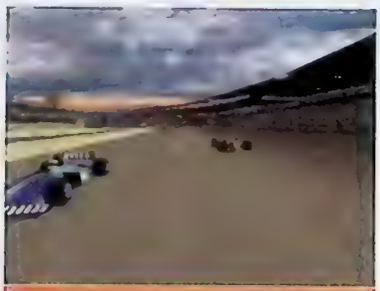
Det finns några verkliga fördelar med FOA:s (Formel 1-sportens motsvarighet till FIFA) generositet med sin Formel 1-licens. Framförallt får den TV-spelens utvecklare och utgivare att försöka bättre. Electronic Arts, Ubi Soft och nu SCEE – alla betalar de för att använda organisationens hela uppsättning av stall och statistik. I och med att alla spelen nu innehåller Schumacher, Monacotävlingen och realistiska pilar är bilarna inte längre riktigt lika viktiga. Istället, med åtminstone fyra relativt nyligen släppta FOA-godkända spel, står och faller spelen helt med sin spelbarhet – och SCEE:s senaste försök är väl värt en plats i toppen.

Formula One 2000 har utvecklats av Studio 33. Det är ännu ett i raden av teamets återuppfinnande av Psygnosis framgångsrika *Formula 1*-spel. Utvecklarna gjorde underverk med *Destruction Derby Raw*, genom en kärna av bra spelkontroll och genomtänkta valmöjligheter, och liknande attribut har lagts in i *Formula One 2000*. Resultatet är ett spel som håller sig till de fundamentala reglerna i Formel 1-spel. Det innehåller inga stora överraskningar, men det erbjuder bra, solid underhållning som passar både arkadentusiaster och Formel 1-älskare. Alla de kända ingredienserna finns med – den obligatoriska Siemens/Tag Hauer-logotypen, digitaliserade foton på förare och TV-liknande presentation – ändå känns det helt fräscht.

Att det är så roligt beror till stor del på nöjet i att få köra alla 17 banor. Mycket av underhållningen i Formel 1 består av själva händelsen. Det är inte bara åkandet som är viktigt, vilket spelmakarna är fullt medvetna om. Ett tredje persons perspektiv, som smidigt nog ligger ganska lågt, utnyttjar farten och svårigheten i varje lopp till fullo (man kan också välja de vanligare inuti bilen- eller förstapersons-synvinklarna). Synliga skador, som dåligt tagna kurvor, ger mer glöd till spelets action. Extra valmöjligheter, som tidsbegränsning och depåstopp, är de sista ingredienserna i balansen mellan arkad- och simulatorspel. Visst har allt detta gjorts många gånger tidigare, men med oförutsägbara väderförhållanden, en högljudd publik och en lika högljudd Murray Walker lyckas *Formula One 2000* perfekt med att fånga känslan av ett viktigt race.

Racingelementen i sig är knappast mindre lyckade. Precis som det antyddes i *Destruction Derby Raw* börjar Studio 33 snabbt bli synonymt med finjusterade och lättspelade racingspel. I början verkar bilarna i *Formula One 2000* överraskande tunga och solida – det stämmer inte riktigt överens med verklighetens ömtåliga miljonfordon. Men det finns också en otrolig acceleration som, i kombination med de riktiga banorna som hela tiden förvirrar Coulthard, faktiskt tar bort skridskokänslan som präglar alltför många racingspel. Resultatet blir att man verkligen klistras fast på banan och därmed får en känsla av att vara ett med sin bil – vilket måste vara vad alla vill få av ett Formel 1-spel. Denna spelkontroll fungerar lika bra i Grand Prix Mode och de andra, lättare tävlingarna. Dessutom kan den förbättras ytterligare med hjälp av en meny med oändliga valmöjligheter. Tråkigare är det att de olika väderför-

Rent. Skärmen är relativt tom – man får bara den informationen man behöver, det vill säga hastighet, placering och poäng.

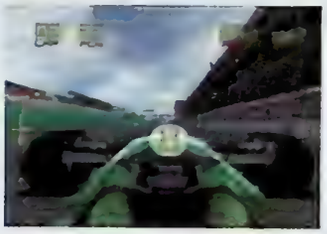


Vem kunde tro att miljöerna i ett Formel 1-spel kunde vara atmosfäriska? Det gäller att hålla ett öga på molnen däruppe, det kan bli regn.

HUR MAN...

ANVÄNDER DEPÅN

För att få ut så mycket som möjligt av *Formula One 2000* ska man försäkra sig om att all skada är synlig och sedan tanka någon gång. Sedan bär det av till depån.



När man kör in i depåfilen och bromsar kommer det fram ett antal ikoner ovanför ratten. Man trycker snabbt på dem för att få sitt team att snabbt kolla däck, bensin etcetera.

Man kan byta sina däck och bedöma hur mycket bensin som ska fyllas på. Viktigt arbete på karossen görs också här.

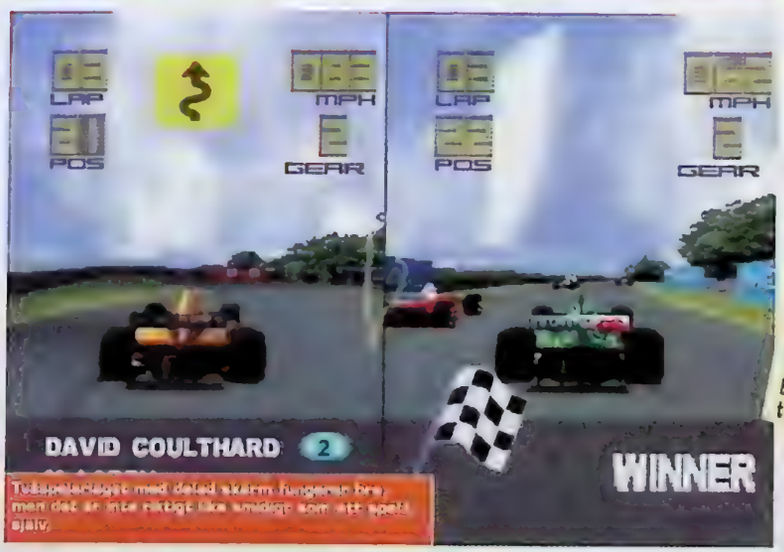
Efter ett tag innebär detta menysystem att man bara behöver stanna i depån i tio sekunder – precis som på TV.

allt annat perfekt på plats”

hållandena inte verkar påverka bilens styrning, medan alla små gupp och tillfälliga hinder gör det.

Den verkliga frågan vi ställs inför är huruvida spelet är bättre än Electronic Arts häftiga *F1 Championship Season 2000*. Enligt oss, så är svaret ja. *Formula One 2000* kanske saknar det överdrivet flashiga utseendet som Electronic Arts spel har, men eftersom det fokuserar på en välbalanserad spelkontroll faller allt annat perfekt på plats. De olika komponenterna i spelbarheten bidrar till en imponerande Formel 1-upplevelse. Känslan av att köra om den ledande bilen i en skarp kurva, med Murray skrikandes i ens öra är helt underbar. I en genre där det finns så få markanta skillnader mellan spelen är *Formula One 2000* för tillfället i ledningen – om än bara med en hårsmån. ■

Steve Merrett



Tvåspelarläget med delad skärm fungerar bra, men det är inte riktigt lika smidigt som att spela själv.

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

F1 CHAMPIONSHIP SEASON 2000

Electronic Arts ger sig in i leken med ett typiskt glassigt licensspel

SVENSKA PlayStation Magasinet

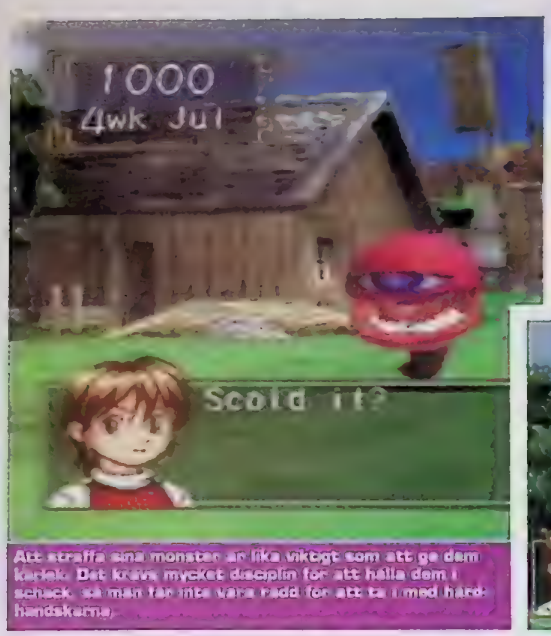
BETYG

GRAFIK:	Inte så färgglad, men detaljrik	8
SPELBARHET:	Förståndig. Träning ger färdighet	8
LIVSLÄNGD:	Alla valmöjligheter betyder att det växer till sig	8

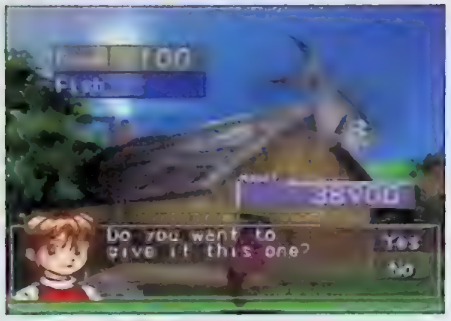
TOTALT

Formula One 2000 återskapar känslan av en F1-tävling utan att ta sig själv på för stort allvar. Spelkontrollen är solid och det finns tillräckligt med extra valmöjligheter för att göra ett riktigt tillfredsställande racingspel

8 AV 10



Att straffa sina monster är lika viktigt som att ge dem kärlek. Det kräver mycket disciplin för att hålla dem i schack, så man får inte vara rädd för att ta i med hårdhandskarna.



Pullover och Lontar är på väg att ge sig på varandra. Pullover finns även tillgänglig i andra stilar, till exempel Aran och Argyll.

UNDRAR NI VAR ALLA MONSTER GÖMMER SIG? DÅ FÅR NI KOLLA ERA CD-SKIVOR

Monster Rancher

”Svaret finns hos *An Evening With Roger Whittaker*”

FAKTARUTA

UTGIVARE:	SCEE
UTVECKLARE:	Tecmo
RELEASEDATUM:	Oktober
GENRE:	Rollspel
DISTRIBUTÖR:	Egmont
ANTAL SPELARE:	1-2

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

FINAL FANTASY VIII

Ingen monsteruppfödning, men gott om slagsmål och uppfostran av karaktärer i ett av de bästa rollspel som gjorts.

Har du alltid misstänkt att det finns monster under din säng? Då lär du bli livrädd när du märker att de även gömmer sig i din CD-samling. Hjälpen till att hitta dem finns i *Monster Rancher*, en blandning av *Tamagotchi*, *Pokémon*, *Barcode Battlers* och *The Archers*.

Idén går ut på att man efter att ha laddat spelet tar ut skivan ur sitt PlayStation och lägger in en CD med musik på istället. Det laddade spelet läser av skivan, gör några särskilda uträkningar och trollar sedan fram ett monster. Det finns 400 olika typer av monster, men det precisa utseendet och beteendet på monstret man får fram beror helt på CD-skivan. Det blir alltså till att gå igenom hela sin skivsamling, och alla sina kompisars. Vi prövar.

Först ut blir Eminems *The Marshall Mathers*. Efter lite snurrande och surrande och lite tryckande på X, för att hoppa förbi den långsamma texten, kommer det fram en Gaboo. Det är passande nog en brutal, liten gul klump med stora armar. Men tyvärr är han inte så skicklig och har lite väl låg intelligens, så vi försöker igen.

Mahlers *Symphony No 2* ger oss en Pink Eye – en ögonglob på ett skaft. Han är lite bättre, och har hög intelligens men är inte så skicklig. En till får det bli.

Lite oväntat visar det sig att den bästa finns på den gamla skivan *An Evening With Roger Whittaker*. Vi kan nu stoltsera med att äga en Pink Jam som, trots att den är rosa och har klänning, har hela 180 i intelligens, 168 i skicklighet och 142 i försvar. Han har visserligen några brister när det kommer till styrka, men det kan vi fixa till senare. Han attackerar med en utvaxt taggig arm, lik den i *Terminator 2*, som kan användas som svärd eller piska. Vi döper honom till Pullover.

För att få Pullover i form för att slåss måste man behandla honom rätt. Vi ser till att ge honom rätt mat, skäller på honom när han gjort något dåligt, berömmer honom när han gjort något bra och tar honom genom en mangd övningar. Slutligen lär sig Pullover en ny rullningsattack och slår alla sina motståndare gula och blå.

Det blir kanske lite enformigt i stora doser, men *Monster Rancher* är vackert presenterat och man blir ganska fäst vid sitt monster när man får uppfostra det alldeles själv. Dessutom finns det definitivt mer spänning att vänta. Efter att ha satt i någon gammal favoritskiva kan det plötsligt stå att monstret är så ovanligt att det bara kan reproduceras med en särskild Ima-trainer... Överraskningarna och hemligheterna är flera, och vi kommer inte att avslöja dem alla. ■

Jonathan Davies

SVENSKA PLAYSTATION MAGASINET BETYG

GRAFIK:	Allting är skarpt	7
SPELBARHET:	Man är ofta bara en passiv åskådare, men det är kul ändå	7
LIVSLÄNGD:	Det räcker lika länge som ens egen skivsamling	6

TOTALT

Monster Rancher har alla ingredienser som behövs för att göra ett bra monsteruppfödarspel. Tar man funktionen med CD-skivorna på allvar kan man spendera flera veckor med att leka med sina CD-skivor.

7 AV 10

EN LICENS ÄR ALDRIG EN GARANTI FÖR ETT BRA SPEL

Castrol Honda VTR

”det är en utmaning att ta sig genom hela spelet”

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Midas
UTVECKLARE:	Bubble Boy
RELEASEDATUM:	Oktober
GENRE:	Racing
DISTRIBUTÖR:	IQ Media
ANTAL SPELARE:	1-2

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

MOTO RACER WORLD TOUR

Se recensionen på sidan 60. Snidigt, snabbt och fruktansvärt svårt.

Vissa spel kan bedömas utifrån kvaliteten på introt. *Castrol Honda VTR* är ett sådant spel. I vanliga fall brukar man få se en extremt fartfylld och extremt realistisk Full Motion Video, som visar hur häftigt spelet är. Men här får man inte se några stjärnor köra så snabbt de kan, bara stela människor på små mesiga motorcyklar. Tror spelmakarna verkligen att vi kommer ta detta på allvar? Precis som introt antyder är detta inte ett särskilt bra spel.

Att basera spelet på VTR, Hondas nya fantastiska V-Twinmotorcykel är en jättebra idé, och det ensamt kommer attrahera många som gillar motorcyklar. Tyvärr är VTR den enda motorcykeln man får köra med – varken någon Kawasaki, Yamaha, Suzuki eller Ducati erbjuds... Ett par mekaniska valmöjligheter erbjuds, så att man kan ändra sin motorcykels styrning lite grand, men inte mycket.

Väl ute på banan undrar man var alla pengar tagit vägen. De har i alla fall inte spenderats på att göra tekniska framsteg. Grafiken är hackig och har alldeles för låg upplösning och för många buggar för att man ska kunna njuta av den. Motståndarna är ett bra exempel – de syns långt borta som en fyrkantig röra med pixlar. När man sedan hunnit i kapp dem (ett par meter ifrån dem) förvandlas de plötsligt till stora kraftiga män på motorcyklar. Det är inte särskilt bra gjort.

Styrningen är en underlig blandning av det acceptabla och det kaotiska. Man kan styra sin motorcykel ganska bra runt hörnen, men att försöka luta den är rentav livsfarligt. Det finns ett bra och ett dåligt sätt att få styrningen att fungera i motorcykelspel – detta är det dåliga sättet. Läs recensionen av *Moto Racer World Tour* för en förklaring av det bra sättet.

Trots allt negativt är ändå *Castrol Honda* ett hyfsat spel. Svårighetsgraden är inte för hög i början, även om det är en utmaning att ta sig genom hela spelet. Det finns trevligt nog en möjlighet att använda racinglinje och assisterande bromsar för att klara av de svåraste delarna av spelet. Tyvärr blir man dock aldrig riktigt upphetsad över *Castrol Honda*, eftersom det alltid finns någon bugg som dyker upp när som helst. Detta är helt enkelt ett klassiskt exempel på ett alldeles för billigt tillvägagångssätt i speltillverkningen – en kvalitetslicens uppbackad av ett halvtaskigt spel som skulle sett okej ut, om det släppts till PlayStation för fem år sedan.

Dessutom vill vi tillägga att en VTR inte surrar som en muterad humla – vi har faktiskt sett en i verkligheten... ■

Al Bickham

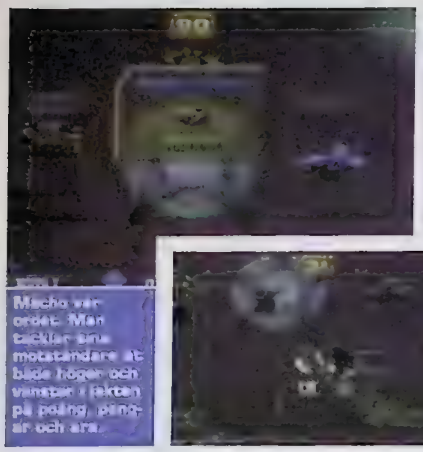
SVENSKA PlayStation Magasinet

BETYG

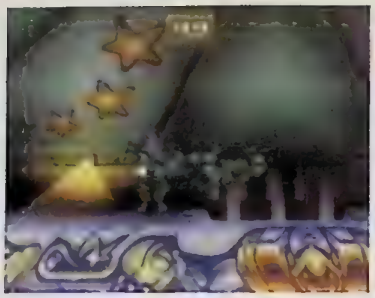
GRAFIK:	Förvirrande pixelmosaik	3
SPELBARHET:	Tillfredsställande en liten stund	4
LIVSLÄNGD:	Det finns inte mycket som är intressant	4

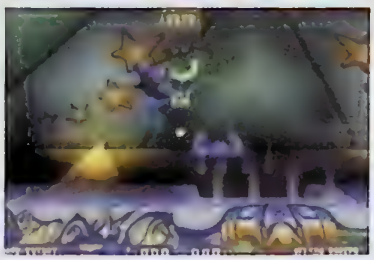
TOTALT
Ett dåligt resultat med tanke på licensen, som numera betyder mycket mer än vad utgivaren havdar att den gör. Titta bara på hur mycket *F1*-spelen utvecklats de senaste åren. Det är ingen som vill ha *Hang On* längre.

4 AV 10



Macho var ordet. Man tacklar sina motståndare åt både höger och vänster i jakten på poäng, pingar och ara.





Tar man sig förbi högen av kroppar och fram till målet får man inte bli rädd för målvakten. Det är bara att glida förbi honom och göra mål.

ÄR DET BARA VI, ELLER HAR VI SPELAT DET HÄR FÖRUT?

Speedball 2100

”Det är mycket i spelet som känns väldigt gammalt.”

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Empire Interactive
UTVECKLARE:	Bitmap Brothers
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Sport
DISTRIBUTÖR:	Vision Park
ANTAL SPELARE:	1-2

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

MOHO

Originellt, snabbt, lättillgängligt och värt att spela om. Mycket beroendeframkallande.

***Speedball 2100* visar på en ganska tråkig del av TV-spelens utveckling. Det är ett tydligt exempel på sammanstrålandet av spel- och filmindustrierna. Empire har gjort precis vad ett oändligt antal filmbolag kommit undan med under de senaste åren – rekonstruerat ett klassiskt original och gett det en modern touch för att locka en yngre publik. Med andra ord: de tjänar pengar på en redan använd idé.**

Speedball 2100 är en ny och inte alltför originell version av det populära Amiga-spelet *Speedball 2*, som var långt före sin tid när det släpptes i början av 90-talet. Speedball är en framtidens sport, influerad av filmen *Rollerball*. Precis som alla andra bollsporter på 2100-talet är den mycket våldsam. Man skulle kunna beskriva den som en blandning av rugby och ishockey, med ett poängsystem som både baseras på att göra mål och på att skada motståndaren.

Man har alltså tänkt sig en framtidssport och följaktligen är det inte mycket som utvecklats under de senaste tio åren. *Speedball 2100* är nästan precis likadant som sin föregångare. Man börjar verkligen undra hur allt hårt arbete som utvecklarna lagt ner på detta spel kunnat leda till en så fantasilös uppföljare.

För den som inte vet kan vi berätta att man i *Speedball 2100* får styra Brutal Deluxe, ett misslyckat lag som tävlar i division 2 i Speedballs bronsliga. Styrningen är lätt att lära sig och det tar inte lång tid förrän man skickligt åker omkring med sina mannar, kastar järnbollar och tacklar ner sina motståndare på marken. För att bli bättre kan man köpa stjärnor eller uppgradera sina spelare med utrustning. Man får poäng genom att sätta bollen i hålet i ena änden av planen, tända bonusstjärnor, träffa en cirkel i marken och till och med genom att skada en motståndare. Vinner man ligan går man vidare till en serie med tuffare utmaningar.

Spelbarheten har överförts på ett bra sätt och det är ett bevis på att originalets programmerare – om man bortser från grafiken – lyckades göra ett spel som står sig väl, även i dagens konkurrenspräglade spelvärld. Frågan är bara vad äldre spelare kommer tycka om att det nya spelet är så likt det gamla.

Det är mycket i spelets som känns väldigt gammalt. Sättet bollen rör sig på följer knappast gravitationens lagar, särskilt inte när man gör långa passningar. Spelet förstörs lite av ett par alldeles för simpla hjälpmedel, ett menlöst Manager Mode och ett oengagerande tvåspelarläge.

Roligare är att de vanliga uppgraderingarna som gör ens spelare bättre har utökats med nya hjälpmedel. Till exempel finns det ett kraftfält som blockerar ens eget mål.

Om man inte spelat originalet skulle man kanske inte kritisera *Speedball 2100* lika mycket. De genomtänkta sätten att få poäng är ju helt underbara. Man kan ligga några poäng efter i en match och inte vara i närheten av motståndarnas mål när plötsligt någon sliten gammal försvarare hamnar i ens väg. Träffar man bara honom tillräckligt hårt kan hans energi ta slut helt. Han får bäras ut på bår och utan att ana något har man helt plötsligt fått sina vinnande poäng. Men tyvärr är detta bara kortlivade nöjen. Dagens skarpsynta TV-spelare kommer att bli besvikna på bristen av djup i *Speedball 2100*. Tråkigt. ■

Lee Hall

SVENSKA PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	En uppdaterad, föga originell version av originalet	4
SPELBARHET:	Poängsystemet är i alla fall fortfarande riktigt bra	5
LIVSLÄNGD:	Gör allt, gör sedan allt igen, och igen	5

TOTALT
Namnet *Speedball* har i alla fall inte förstörts, men Bitmap Brothers kunde ha kommit med en fantastisk, beroendeframkallande och *modern* uppföljare. Istället fick vi bra spelbarhet utan någon betydande livslängd.

5 AV 10

KÄNNER DU HUR
DET DUNKAR I BRÖSTET?

ALIEN
RESURRECTION

BE EN BÖN ATT DET
BARA ÄR DITT HJÄRTA.

www.foxinteractive.com

TM ©Twentieth Century Fox Film Corporation. Fox, Fox Interactive, Alien Resurrection och med dessa associerade loggtyper är varumärken tillhörande Twentieth Century Fox Film Corporation. Licensierat av Computer Entertainment America för att användas med PlayStation konsolen. PlayStation och ... är varumärken tillhörande Sony Computer Entertainment Inc. Med ensamrätt.

Väghalsigt. Kom upp i luften med några långa hopp, som låter en utföra några av de läskigaste tricken som någonsin skådats.

DET ÄR DAVES SPEL, MEN HAN LÅTER ALLA PRÖVA

Dave Mirra Freestyle BMX

Delta i de svåraste professionella turneringarna och bli till

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Acclaim
UTVECKLARE:	Z-Axis
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Sport
DISTRIBUTÖR:	KE Media
ANTAL SPELARE:	1-2

Det finns en ny lag som gäller när man recenserar spel som handlar om extrema sporter: man måste nämna Tony Hawk. Det finns förstås en bra anledning till det. *Tony Hawk's Skateboarding* (PSM 22 9/10) satte fart på genren och *Pro Skater 2* (PSM 35 9/10) har nu gått ett steg längre. I fallet *Dave Mirra Freestyle BMX* måste man bara nämna Hawkster.

Anledningen är att *Dave Mirra Freestyle BMX* lätt kunde ha drabbats av samma öde som *Thrasher Skate And Destroy*, som snabbt försvann i skuggan av *Tony Hawk's Skateboarding*. Den här gången kan man byta ut *Tony Hawk's* mot *Mat Hoffman's*, ett BMX-spel som använder samma gamla beprövade grafikmotor som de två *Hawk's*-spelen.

Det vore tråkigt om *Dave Mirra* besegrades av en flashig rival. Det är ett bra spel i sig och det innehåller några intressanta – om än inte banbrytande – variationer av trick.

Man väljer mellan tio professionella cyklister, bland annat världsmästaren som gett namn åt spelet, och man tävlar i vanliga en- eller tvåspelarlägen. Är man två stycken som spelar är BMX Mode, som baseras på att man kopierar den andres trick, definitivt att föredra. Lyckas man inte kopiera sin motståndares trick får man en serie bokstäver. När bokstäverna bildat ett helt ord har man förlorat (som att bolla gris, alltså).

Huvudspelet baseras på ett absorberande utvecklingsläge kallat Proquest Mode. Där börjar man som amatör i sin trädgård och försöker klara ett antal trick. Medan man klarar av alla amatörutmaningar får man fram professionella utmaningar. De är svårare, låter en aktivera fler banor och man får ny utrustning, sponsorer och sprillans nya cyklar. När man klarat de professionella utmaningarna på varje bana kan man också ta sig an riktigt svåra utmaningar. De behöver man inte klara för att utvecklas, men de gör det värt att spela om spelet och hitta nya fusk och hemligheter.

I slutändan är målet med Proquest Mode att man ska få delta i de svåraste professionella turneringarna och till sist bli världsmästare. Problemet är att man, eftersom man hela tiden puttas i en viss riktning, inte får någon frihet att riktigt njuta av spänningen i att cykla omkring medan man når högre upp på rankingen. Man kan få en ny cykel eller en ny sponsor, men bara om man når ett visst mål. Ett system med poäng eller pengar skulle öppnat upp spelet och gjort det mer engagerande.

Som många spel av den här sorten överträffar det ofta verkligheten, för att bjuda på häftigare trick och undvika frustrerande moment. Man stannar kvar längre i luften och det är väldigt svårt att ramla – faktiskt så svårt att man känner sig lite bortskämd. Om man börjar trampa och sedan låter cykeln rulla av sig själv kommer den studsa bort från väggar, till och med vid nära 90°. En del av det underligt tilltalande i *Tony Hawk's* är allt blod, som kommer när man ramlar ner på asfalten efter att ha misslyckats med extra farliga trick. I *Dave Mirra* studsar man bara. Lyckligtvis, och desto viktigare, får man en känsla av framgång efter att äntligen ha utfört ett av de svårare tricken. Det beror delvis på att *Dave*

BMX mot skateboard. Spelkontrollen kanske inte är lika enkel, men man kan göra häftigare trick med en BMX än med en skateboard.

Dödssäkert. Inte ens de mest katastrofala landningarna slutar med att man får se Dave bloda. Och det kanske är tur.

HUR MAN... ÅKER MED TÅGET PÅ DAVE MIRRAS SÄTT

På banan Greenville-Vail Trail ska man trampa iväg till järnvägen och stanna, med rampen alldeles framför sig.

Efter det tar man ordentligt med sats, trampar allt vad man kan och hoppar så långt det bara går...

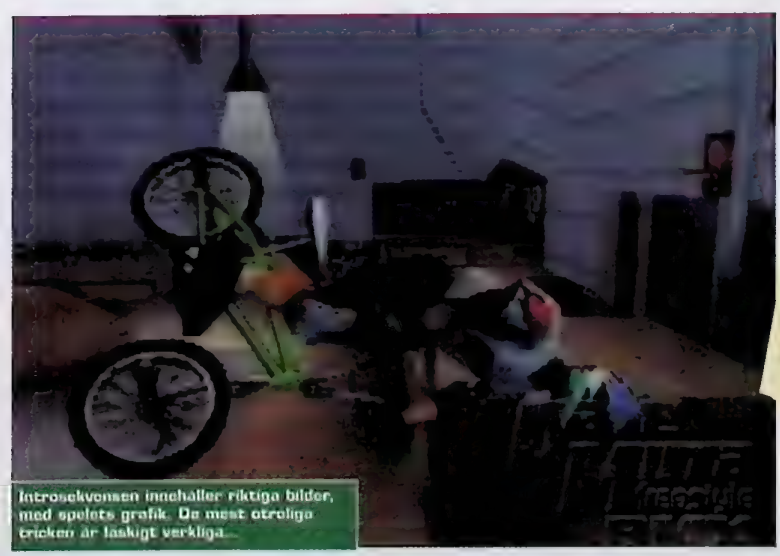
Man kör sedan rakt in i det åkande tåget och studsar snyggt in i en vagn.

sist världsmästare

Mirra är mer än en *Tony Hawk's*-wannabe på två hjul. Efter *Pro Skater 2* är det fullt förståeligt om man är skeptisk till detta spel. Det kan lätt uppfattas som ett desperat byte till en annan extrem sport som också kan fungera som TV-spel. Men faktum är att spelet ger en känsla av att man verkligen cyklar. Cykeln känns verkligen tyngre än en skateboard och man känner sig lite distanserad från terrängen – vilket gör att tricken (varav många är unika för BMX) känns härligt farliga, även utan blod.

Många spelare kommer utan tvekan att vänta på *Matt Hoffman's* före de väljer ett BMX-spel. Det kan nog verka klokt, men för att toppa *Dave Mirra Freestyle BMX* måste Activisions spel vara riktigt bra. ■

Lee Hall



Introsekvensen innehåller riktiga bilder, med spelets grafik. De mest otroliga tricken är läskigt verkliga...

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN TONY HAWK'S PRO SKATER 2

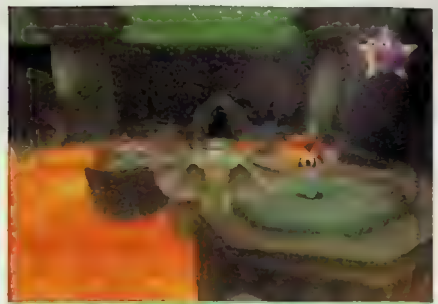
Man förlorar hela helger på att försöka klara det

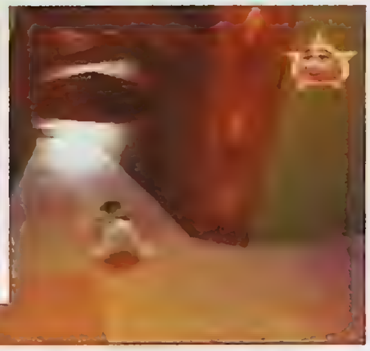
BETYG

GRAFIK:	Bakgrunderna är OK. Snygga detaljer	7
SPELBARHET:	Tricken är imponerande, men mycket svåra att utföra	8
LIVSLÄNGD:	Med Proquest Mode håller det längre	8

TOTALT
Det finns gott om underhållning här. Proquest Mode är tillräckligt fångande för att ranka *Dave Mirra* bland de allra bästa extrema sportspelen. Och ja, cykeln skiljer sig från skateboarden.

8 AV 10





[illegible] Som någon slags hybrid av en groda och en fladdermus flyger Robin iväg

Det hjälper inte att man älskar grodan Kermit, *Muppet Monster Adventure* är ändå fruktansvärt tråkigt.

LIVLÖS OCH FULL AV LUDD – OCH DET ÄR BARA KERMITS BRORSON...

Muppet Monster Adventure

”Till en början tycker man faktiskt att det verkar se helt okej ut”

FAKTARUTA

UTGIVARE:	SCEE
UTVECKLARE:	Magenta Software
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Plattform
DISTRIBUTÖR:	Egmont
ANTAL SPELARE:	1

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

SPYRO 2
Briljant balanserat och riktigt snyggt. Så nära man kan komma perfekt.

Vi skyller på Beeker. Den rödhårige laboratorieapan följde uppenbarligen inte Dr Honeydews instruktioner tillräckligt noggrant, när det gällde att konstruera *Muppet Monster Adventure*. Resultatet blev ett plattformsspel som kan kallas TV-spelens motsvarighet till de vandrande döda.

Det första intrycket är att alla de viktiga ingredienserna verkar finnas med. Det finns en centralfigur, Robin, som har den vanliga uppsättningen av speciella färdigheter (sväva, hoppa, dra i block), det finns en tredimensionell värld som han kan utforska, det finns saker att samla på och fiender som försöker stoppa honom från att samla på dem. Ja, det verkar nästan som att personerna bakom *Muppet Monster Adventure* bestämde sig för att stanna där – med jobbet färdigt – och bara slappna av framför TV:n. Vad de helt glömde att lägga till i spelet var intelligens och, kanske ännu viktigare, lite livsglöd.

Ta till exempel svävandet. Robin hoppar upp i luften, förvandlas till en underlig fladdermus och flaxar ner mot jorden. Problemet är att han inte bara är svår att kontrollera, han saknar också luftburna attacker. Att landa i närheten av en fiende innebär alltså att man allt som oftast dör. Att man nästan alltid får börja om från början av banan gör det inte direkt roligare. Dessutom verkar fiender som ger energi när man tagit kål på dem vara helt utrotade. De två problemen gör att man måste spela stora delar av banorna flera gånger om.

Kanske skulle det inte kännas lika tråkigt att hela tiden gå tillbaka till tidigare banor för att ta föremål och stjärnor om *Monster Adventure* inte såg så gräsligt ut. Till en början tycker man faktiskt att det verkar se helt okej ut, men sedan går det snabbt neråt. Om och om igen dyker det upp buggar – golvpannor kan plötsligt försvinna och öppna spöklika hål, så att man ser genom solida väggar. Dessutom skulle Robins utseende kunna skrämma livet ur hälften av den publik som spelet riktar in sig på.

Ska man sätta fingret på vad som är värst med *Monster Adventure* får det bli bristen på mening. Visst, man samlar på föremål för att utvecklas, men när handlingen aldrig rör sig framåt efter introt känns det som att banorna är helt avskurna från varandra. Och ännu värre, förutom den otroligt irriterande guiden Pepe, (en räka), är man lämnad helt ensam – det finns ingen annan att prata med, ingen plats där man kan spara och därför ingen som helst känsla av att man kommer någonvart. Alla ingredienser för ett tredimensionellt plattformsspel finns som sagt där, men de har satts ihop väldigt dåligt. ■

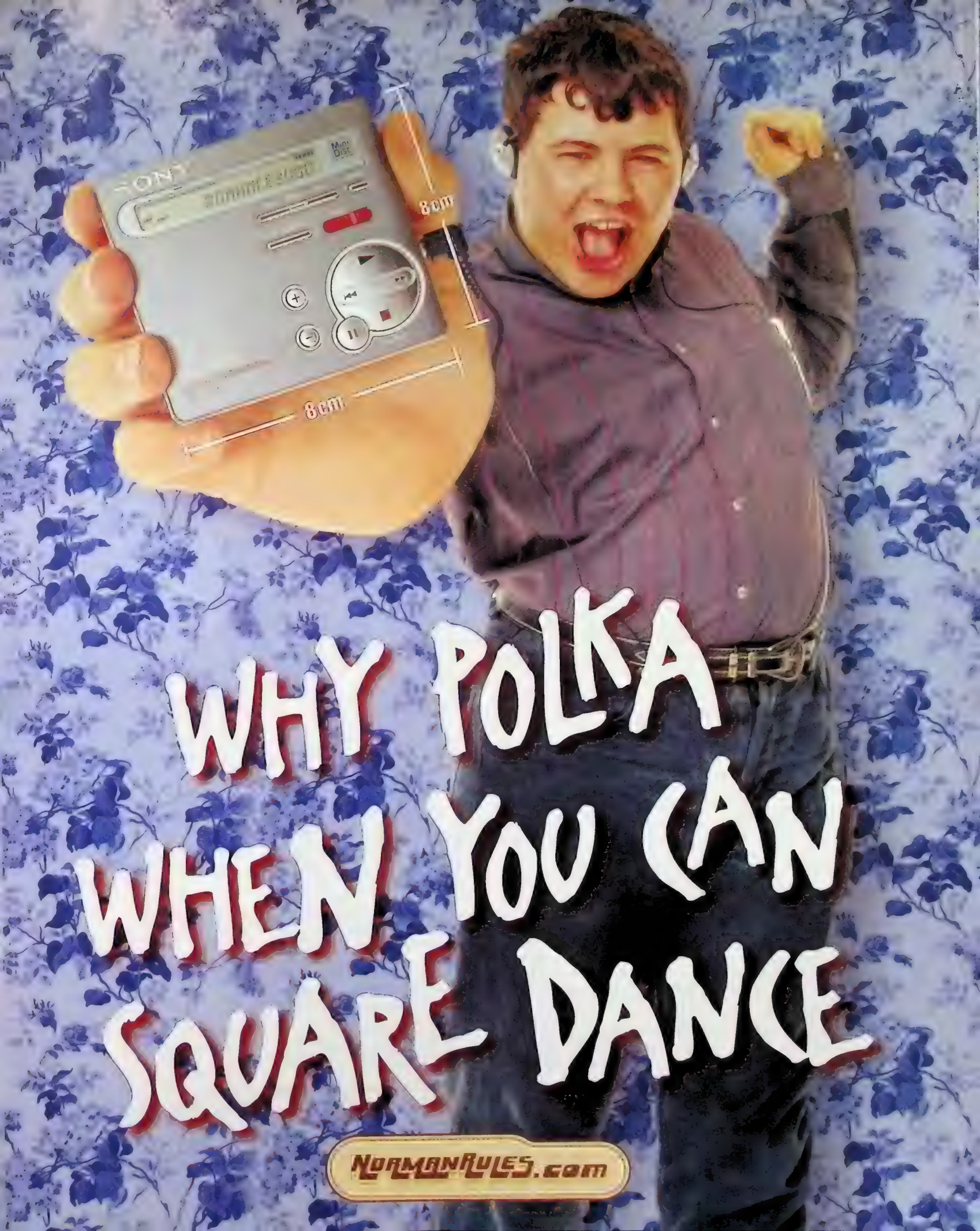
Pete Wilton

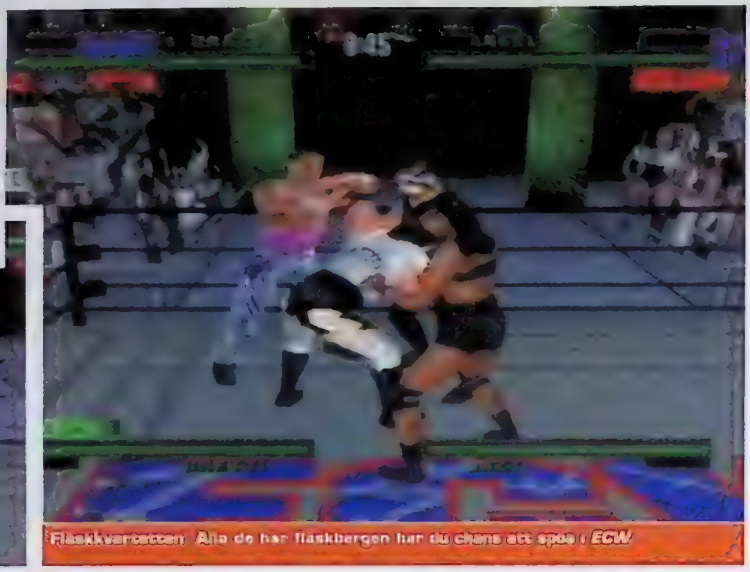
SVENSKA PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Medioker var ordet	5
SPELBARHET:	Originellt och ofta frustrerande	5
LIVSLÄNGD:	Till och med muppälskare kommer att tröttna	4

TOTALT
Älskar man Kermit och hans gäng ska man köpa *Muppet Racemania*, vill man ha ett bra plattformsspel skaffar man *Spyro 2* eller *Ape Escape*. *Muppet Monster Adventure* är monstruöst tråkigt.

5 AV 10


WHY POLKA
WHEN YOU CAN
SQUARE DANCE
NORMANRULES.com



Fläskkvartetten. Alla de har flaskbergen har du chans att spela i *ECW*.

Lasse, eller? Är det inte Lasse Kronér som fått på sig den röda baddräkten?

SÅ LÄNGE FOLK KÖPER WRESTLINGSPEL, FORTSÄTTER SPELMAKARNA ATT GÖRA DEM.

ECW Anarchy Rulz

”*ECW* är skräp. Det är bara så. Det är ett riktigt dåligt spel.”

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Acclaim
UTVECKLARE:	Acclaim
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Beat 'em up
DISTRIBUTÖR:	KE Media
ANTAL SPELARE:	1-4

Nuförtiden skrattar man när man tänker på att det en gång fanns de som trodde att wrestling var en riktig sport. Ett tag såg det ut som om denna låtsassport var på väg att bli populär även här i Sverige, men det blev lyckligtvis inte så.

I USA däremot, så är det kanske populärare än någonsin. Därför släpps fler wrestlingspel än någon kan hålla räkning på till PlayStation. ECW är såvitt jag kan förstå en lågbudgetvariant av de mer välkända organisationerna WWF och WCW. Följaktligen är även brottarna i ECW mindre färgstarka än deras mer välbetalda kollegor. Däremot är de många - kring 60 stycken faktiskt. På pappret verkar *ECW* vara en riktig bjässe i wrestling genren. Det finns gott om olika valmenyer och extra effekter för att ge *WWF Smackdown* en rejäl match. Förutom ett flertal olika brottningsringar finns något som kallas Table Match, där det går ut på att kasta sin motståndare genom bordsskivan på ett bord. Du kan gå hatmatcher, en-mot-en matcher, slåss i lag eller gå matcher i en taggtrådsring. Du kan även skapa din egen karaktär, som du sedan kan göra karriär med. Alla brottarnas specialgrepp och en kommentator som nästan är bra, är några av de andra detaljer man kan njuta av i spelet. Det låter nästan för bra för att vara sant. De mer trogna läsarna sitter nog och väntar på ett "men". Här kommer det. *ECW* är skräp. Det är bara så. Det är ett riktigt dåligt spel, precis som dess föregångare och precis som de flesta andra wrestlingspel, förutom *WWF Smackdown*, som nämndes innan. För det första är spelet otroligt fult. Titta sedan på de onaturliga animationerna och de usla bakgrunderna så förstår du att *ECW* är ett spel som helt och hållet saknar djup. Man känner aldrig riktigt att man vet vad man gör. När man vinner känns det snarare som tur än skicklighet. En del av problemet är att spelmotorn är fyra generationer för gammal, men det är ingen ursäkt för att göra ett uselt spel. Det känns som om man lagt in alla extra valmöjligheter bara för att täcka över de ändå helt uppenbart stora bristerna. ■

Paul Rose

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

WWF SMACKDOWN

Det bästa wrestlingspelet på marknaden.

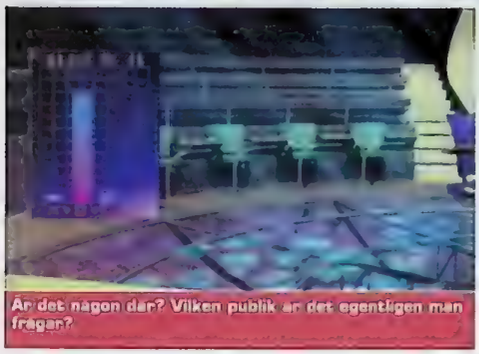
SVENSKA PlayStation Magasinet

BETYG

GRAFIK:	Grumliga färger. Kantiga polygoner. Usla animationer	3
SPELBARHET:	Mängder av valmenyer, men totalt otillfredsställande att spela	3
LIVSLÄNGD:	Alla valmöjligheter borde hålla spelaren sysselsatt ett tag	5

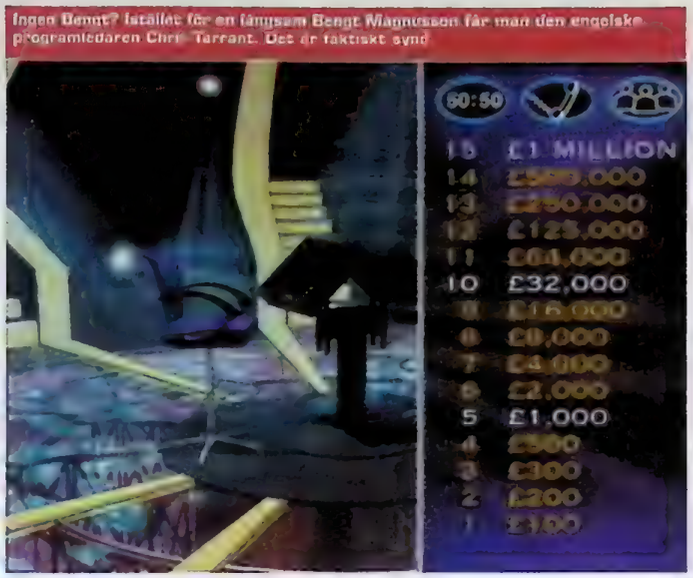
TOTALT
Man får inget bra spel genom att bara lägga till massa nya valmöjligheter i ett gammalt dåligt spel. Wrestlingspel är sällan särskilt välgjorda, och detta är inget undantag.

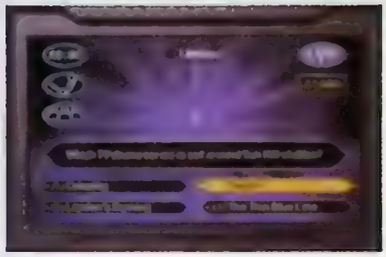
3 AV 10



Är det någon där? Vilken publik är det egentligen man frågar?

Ingen Bengt? Istället för en långsam Bengt Magnusson får man den engelske programledaren Chris Tarrant. Det är faktiskt synd





FRÅGESPORTSSPEL SOM FÖRLITAR SIG MER PÅ AUTENTICITET ÄN SPELBARHET

Who Wants To Be A Millionaire?

”Varje spel inleds med tre fräscha livlinor”

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Eidos Interactive
UTVECKLARE:	Hothouse Creations
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Frågesport
DISTRIBUTÖR:	Egmont
ANTAL SPELARE:	1-4

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

CHEF'S LUV SCHACK

Ett värdelöst spel, men det finns inte så många alternativ

Tyvärr fick inte allas vår Bengt Magnusson vara med i spelet. I stället fick vi nöja oss med den engelske programledaren Chris Tarrant, som Hothouse Creations verkar ha gett så stort utrymme som det bara går i spelet. Har man vant sig vid Magnussons långsamma stil kan man bli tokig på den överengagerade Tarrant.

Han tackar sluddrande när man hoppar fram bland möjligheterna på menyn. Han skriker extatiskt när man säkrat en vinst på 16000 pund. Men allra värst är det mellan frågorna, då det verkar som att han aldrig tänker sluta prata – man sitter bara och trycker frenetiskt för att försöka få honom att vara tyst.

Det kanske inte låter som något större problem, men till skillnad från TV-programmet, som bygger på nervös spänning och sadistiskt lekande med tävlarnas självförtroende, handlar TV-spel bara om kontroll. Att man inte kan hoppa över Tarrants tjattrande gör att den i övrigt ganska lyckade överföringen från TV till PlayStation förstörs.

Alla kan väl reglerna: 15 frågor med fyra svarsalternativ. Varje spel inleds med tre fräscha livlinor som erbjuder olika knuffar i rätt riktning. Frågorna är av väldigt varierad svårighetsgrad. I början är de riktigt lätta, men närmar man sig miljonfrågan blir det näst intill omöjligt. Kan det överhuvudtaget finnas någon som vet hur hög en damm i Kazakstan är (mätt i fot)? Skulle man mot förmodan gissa rätt vinner man, som spelet så modigt antyder, "en miljon virtuella pund".

Där har vi också det största problemet. Det är ju inte på riktigt. I Solo Mode tröttnar man snabbt på att testa sin egen grad av intelligens och, såvida man inte gillar att spela Trivial Pursuit med en lekledare, förstörs flerspelarläget helt av Tarrants aldrig sinande skitsnack och de mördande långa laddningstiderna mellan frågorna. Spelet har en officiell licens, så autenticiteten är hög (alla ljud och all design från TV-programmet), men bristerna går inte att undgå. Värst av allt är att det inte finns någon tidsbegränsning (har man Internet eller ett uppslagsverk i närheten lär man inte få några problem) och livlinan "Fråga Publiken" verkar alltid resultera i att tre olika svar får lika många röster. Det roligaste är faktiskt livlinan som innebär att man får ringa en vän. Karaktärer med riktigt underhållande dialekter diskuterar på ett imponerande sätt sina förslag in i minsta detalj.

Det lär finnas över 1000 frågor, som aldrig upprepas förrän alla har ställts. Eller, förstås, förrän man har stängt av (det finns ingen möjlighet att spara). Det vore trevligt om man likt Trivial Pursuit följde upp spelet med att sälja en bunt billiga extrafrågor. Men det är väl inte så troligt.

Ett godkänt försök, men inget mer än ett alternativ till tidigare nämda frågesportspel. ■

Andy Lowe

SVENSKA PlayStation Magasinet

BETYG

GRAFIK:	Ser lika smidigt ut som TV-programmet	6
SPELBARHET:	Ganska kul om man är flera, men i grunden enformigt	5
LIVSLÄNGD:	Begränsningen av frågor och Tarrants beteende förstör	3

TOTALT
En överföring måste inte utesluta något exklusivt för PlayStation (till exempel ljud- eller bildfrågor). Vill man spela flera tillsammans är det för långsamt, vill man spela själv är det för enformigt.

5 AV 10

VÄLJ VILKEN MOTORCYKEL DU VILL, DU KOMMER ÄNDÅ ATT FÖRLORA...

Moto Racer World Tour

”Varje spelläge har sin egen uppsättning banor och motorcyklar”

FAKTARUTA

UTGIVARE:	SCEE
UTVECKLARE:	Delphine
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Racing
DISTRIBUTÖR:	Egmont
ANTAL SPELARE:	1-2

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

MOTO RACER

Originalet är bäst. Fartfyllt och roligt.

Trodde ni att ni spelat svåra spel? Vänta bara tills ni kört det näst intill omöjliga *Moto Racer World Tour*. Efter det lär det ta lång tid innan ni kallar någonting för svårt igen.

Nej, vi överdriver inte. Detta spel är inte bara svårt, det är faktiskt nästan omöjligt. Till och med i början, när man försiktigt valt den lägsta svårighetsgraden, känns det som att man är en apa spelar ett parti schack mot Kasparov. Motståndarna fullkomligt utklassar en, det finns inget som helst hopp om att vinna.

Missförstå oss inte, vi gillar verkligen utmaningar. Men ett spel där man bara misslyckas om och om igen lär det inte finnas många som kan uppskatta. Vi skulle antagligen ignorera det helt om det var ett dåligt spel, men det värsta är att det är ett riktigt *bra* spel. *Moto Racer World Tour* visar sig faktiskt ha en av de bästa spelmotorerna vi någonsin sett i ett motorcykelspel. Den robusta och realistiska fysiken är i perfekt harmoni med en intuitiv spelkontroll som får en att rodna av stolthet när man tar en kurva snyggt.

Ännu värre blir det när man upptäcker att man faktiskt erbjuds två spel, inte bara ett. Det finns en banbaserad simulator med sportmotorcyklar och ett lerigt Motorcross Mode. Båda är lyckade och njutbara och medan man utvecklas kan man få fram fyra nya spellägen, bland annat Trial och Dragster. Varje spelläge har sin egen uppsättning banor och motorcyklar och de mekaniska valmöjligheterna är otroligt mångsidiga. Jämfört med sina konkurrenter fungerar båda spellägena överraskande bra. *Superbike 2000* (PSM 29 7/10) bleknar lite i jämförelse med det fartfyllda Sportsbike Mode i *Moto Racer World Tour* och jämfört med det kaotiska *Supercross 2000* (PSM 27 4/10) är Motorcross Mode helt fantastiskt.

Var tog då spelbarheten vägen i detta annars så lyckade spel? Det är inte så att de andra cyklisterna har snabbare motorcyklar än en själv, men de tar varenda kurva med en teknik som det skulle ta en evighet att lära sig. *World Tour* lämnar en viftande, svettande och svärande på startlinjen, omringad av motståndare som är enormt mycket bättre än en själv. Det är fruktansvärt frustrerande.

Det är verkligen tråkigt, för *Moto Racer World Tour* har bättre spelkontroll än något annat motorcykelspel och i slutändan är det spelkontrollen som är viktigast i ett racingspel. Men när ett spel är så fruktansvärt svårt krävs det ett enormt tålamod för att man ska få ut någonting av det. ■ **Al Bickham**

SVENSKA PLAYSTATION MAGASINET BETYG

GRAFIK:	Skinande skarp och riktigt snabb	8
SPELBARHET:	Alldeles, alldeles för svårt	4
LIVSLÄNGD:	Ett sorgligt offer för sina egna utmaningar	6

TOTALT
Kort sagt är det ett bra motorcykelspel som förstörs av en fruktansvärt komplicerad artificiell intelligens. Det kanske är dags att anlita nya speltestare, för *Moto Racer World Tour* kunde ha blivit det bästa spelet i sin genre.

6 AV 10

Varför? Motorcross är en riktigt spännande sport, ändå insisterar spel som detta på att göra klantiga cyklister och kantig grafik.

Jeremy McGrath Motorcross 2000 innehåller ett enkelt Track Editor Mode som låter spelarna själva göra banor.

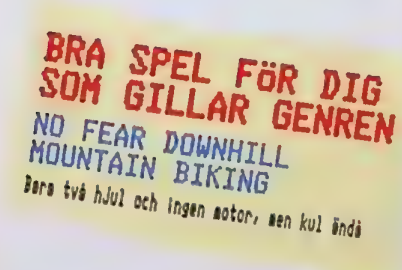
ÅKA MOTORCYKEL MED JEREMY MCGRATH? NEJ, HELST INTE.

Jeremy McGrath Supercross 2000

”Problemen är den avskyvärt kantiga, dåligt animerade grafiken”

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Acclaim
UTVECKLARE:	Acclaim
RELEASEDATUM:	November
GENRE:	Racing
DISTRIBUTÖR:	KE Media
ANTAL SPELARE:	1-2



Motorcyklar har en del fördelar som inte bilar har. Till exempel kan de åka genom trånga passager utan problem. Och vill man ta livet av sig är det betydligt större risk för en dödlig krasch med en motorcykel än med en trehjuling. Det kanske förklarar varför motorcross är så spännande och varför det gjorts så många motorcrosspel under de senaste åren.

Jeremy McGrath Supercross 2000 är ett motorcrosspel. Istället för att koncentrera sig på loopar och andra osannolika trick har spelmakarna försökt vara så realistiska som möjligt, vilket bland annat innebär att ett antal riktiga motorcyklister finns med. Det står det i alla fall på kartongen. Men Jeremys motorcrosskollegor är knappast välkända, så det är bra att det finns möjlighet att tillverka sin egen cyklist (det vill säga ändra deras namn och färgerna på deras overaller). Denna gör-det-själv-funktion backas upp av ett Track Editor Mode, som låter spelarna själva bygga ihop ett par arenor med kurviga och leriga banor. Det är inte särskilt invecklat, men möjligheten finns ju i alla fall.

Det finns både inom- och utomhusbanor. Det är gott om lera på allihop och det finns hur många gupp som helst. Olika spellägen är det inte lika gott om, man får välja mellan Arcade Mode och Season Mode, varav det senare förstås räcker längst. Det är uppdelat i tre motorcykelklasser och man måste jobba riktigt hårt för att få fram de senare banorna och klasserna. Men i Arcade Mode finns allting redan tillgängligt. Då kan man ju undra varför man ska bry sig om Season Mode överhuvudtaget. Och, när vi ändå håller på att ge kritik, även om det försöker återskapa riktiga motorcykeltävlingar, så är *Jeremy McGrath* faktiskt riktigt uselt.

Problemen är framförallt den avskyvärt kantiga, dåligt animerade grafiken, och det faktum att hanteringen av cyklarna är helt värdelös. Det är en lika effektiv motorcrossimulator som att sitta på en tvättmaskin. Förutom möjligheten att bygga sina egna banor finns det inget i spelet som ens försöker att utforska de möjligheterna som finns i racinggenren. Det kanske inte är något fel med det – alla gillar ju att dricka läsk och äta chips ibland. Men det lär inte finnas någon som vill se såpoperor på TV3 när man kan gå på bio och se de senaste Hollywoodregissörerna bränna miljontals dollar på häftiga specialeffekter. ■

Paul Rose

SVENSKA PlayStation Magasinet

BETYG

GRAFIK:	OK, när spelet står på paus	4
SPELBARHET:	Oinspirerande och många brister	3
LIVSLÄNGD:	Med Arcade Mode kan Season Mode ignoreras helt	4

TOTALT
Jeremy McGrath ser fult ut, spelbarheten är obefintlig och man tröttnar snabbt. Det saknar finess, originalitet och entusiasm. Spelmakarna verkar bara ha brytt sig om att få de riktiga namnen.

4 AV 10

Snygg grafik, dålig spelbarhet. Stadsbanan skulle kunna ha varit riktigt rolig, om man inte hela tiden åkte vilse och började åka åt fel håll.

DET ÄR ÄNNU MER IRRITERANDE ÄN DEN DÄR HUNDENS FNISSANDE...

Wacky Races

”Spelet är fyllt med pinsamma nybörjarfel”

FAKTARUTA

UTGIVARE:	Infogrames
UTVECKLARE:	Infogrames
RELEASEDATUM:	Ute nu
GENRE:	Racing
DISTRIBUTÖR:	Infogrames
ANTAL SPELARE:	1-2

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

SPEED FREAKS

Helt klart ett av de bästa gulliga racingspelen på PlayStation

”Att vinna till varje pris”, tidigare var det Maradonas motto, nu är det den bakomliggande tanken i *Wacky Races*. Upplägget är riktigt simpelt: varför bara köra för att vinna när man kan slå, lura, steka, frysa och preja sina motståndare för att ta sig förbi dem?

Det verkar ju som ett ganska bra upplägg, kan man tycka. Men så är inte fallet. Istället börjar man bara undra hur irriterande ett spel egentligen kan bli. De föremål som finns är inte, som i de flesta spel, bara en trevlig bonus. Nej, istället avgör de om man vinner eller förlorar. Man kan inte förlita sig på sin körförmåga när varje liten tecknad figur på skärmen är redo att avlossa missil efter missil mot en. Ibland blir man omkörd av en hel dröss med bilar som alla verkar tömma sina hela vapenförråd, så att man halkar ner på allra sista plats. Man kan bara inte låta bli att förlora temperamentet när den där förbenade stöveln flyger iväg för att sätta stopp för en... för femtioelfte gången. Det är så fruktansvärt frustrerande.

Det blir knappast bättre av att spelet är fyllt med pinsamma nybörjarfel som, även om de inte i sig förstör spelet, spär på den redan så irriterande upplevelsen. Fördröjningen av kollisioner (när en motståndare släpper ner ett träd, en hög med tegelstenar eller något annat ”roligt” föremål) kan vara riktigt störande. Trots att man tycker att man kört flera meter ifrån hindret kan man fastna på kanten, så att bilen bara tvärstannar. Ursäkta, men har de verkligen tänkt att man ska *betala* för det här?

Klagomål åsido, alla de vanliga ingredienserna som behövs för att göra ett bra racingspel finns ju där. Urvalet av bilar är bra, alla har olika styrning och åker på sina egna speciella sätt. Dessutom är faktiskt några av föremålen riktigt roliga – de enorma, slokande fladdermusvingarna som hoppar ut ur Creepy Coupés bil kan lätt framkalla lite fnitter första gången man ser dem. Men ett par roliga detaljer räcker knappast för att göra ett helt spel roligt. *Wacky Races* känns på det hela taget ganska misslyckat. Att utvecklarna inriktat sig på en yngre publik är knappast någon ursäkt för spelets totala brist på teknisk förmåga. Dåligt. ■

Al Bickham

Svenska PlayStation Magasinet

BETYG

GRAFIK:	Ganska ren, med en smakfull, tecknad stil	7
SPELBARHET:	Kom tillbaka *Crash*, vi förlåter dig	3
LIVSLÄNGD:	Tillräcklig – om man har Jesus tålamod	4

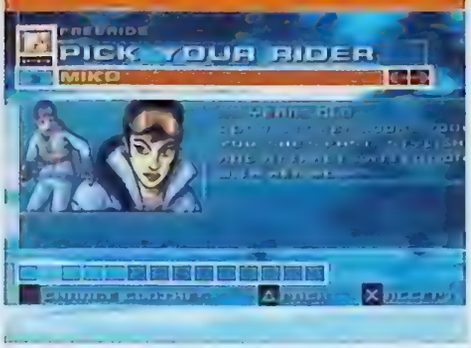
TOTALT

Ett ganska dåligt racingspel med tecknade figurer, som kan få dig att skrika många riktigt fula ord. Ännu ett exempel på att snygg grafik och häftiga mellansekvenser inte hjälper om det finns brister i spelbarheten.

4

av 10

Välj din åkare. Inte för att det spelar någon större roll när man väl är ute i backen, men ändå.



Som ni ser tar åkarna ofta på sig en säckig pyjamas innan de ställer sig på brädan.

MTV ÄR MER ÄN BARA POJKBAND. MEN DET SÄGER JU INTE SÅ MYCKET...

MTV Pure Ride

”Tyvärr är det bara brädaction av den allra enklaste sorten”

FAKTARUTA

UTGIVARE:	THQ
UTVECKLARE:	Radical Games
RELEASEDATUM:	Oktober
GENRE:	Sport
DISTRIBUTÖR:	Infogrames
ANTAL SPELARE:	1-2

BRA SPEL FÖR DIG SOM GILLAR GENREN

COOL BOARDERS 3
Helt okej, men ingen riktig fullpoängare

Just när man trodde att de nått botten med alla talanglösa pojkband släpper de det innehållslösa spelet *MTV Pure Ride*. Visst, man kan hävda att det av MTV-godkända försöket till ett snowboardspel är en ganska smart idé. Trots allt lyfter det fram flera element som gör kanalen unik. Men om det bara innebär tafflig kameraarbete och ett vedervärdigt soundtrack – varav inget bidrar till att göra ett TV-spel underhållande – har THQ inte lyckats särskilt bra.

Det största problemet med *MTV Pure Ride* är dock bristen på överraskningar. Det innehåller sju banor och 21 typer av brädor och man har möjlighet att pröva trick, farttävlingar och att köra mot en kompis i olika spellägen. Men det känns verkligen som att man sett allt förut. Till och med de obligatoriskt tokroliga killarna som vi ser i huvudrollerna känns igen. Typer som Damian, Blaise, Shayla, Pecker och Bones (ni trodde väl inte att de skulle få heta Ulrika eller Lars?) erbjuder alla olika brädstilar, men de kan knappast kallas originella.

Den enda höjdpunkten i detta alldeles för simpla spel är Freeride Mode, med en serie test som designats för att få fram nya obestämbara brädor och åkare. Att samla ikoner och utföra särskilda trick med fingermördande knappkombinationer innebär, som sig bör, att man får chansen att åka till nya delar av världen. Man får åka både hemma i Sverige och i det något svårare Himalaya. När de inte längre är någon utmaning erbjuder spelet en ännu petigare designad bana, fastän det finns en gräns för vad man kan göra med bara snö och hinder.

Om ett spel som *MTV Pure Ride* ska fungera, trots sitt alltför beprövade innehåll, är själva racingdelen tvungen att vara mycket speciell. Tyvärr är det bara brädaction av den allra enklaste sorten. Trots att de blandade tricken är ganska lätta att lära sig och banorna är öppna och inte så linjära finns det en underlig apati som genomsyrar spelet. Det stämmer verkligen inte med dess ansträngt coola soundtrack och presentation. Sekvenserna på brädan saknar helt känsla för fart och de särskilda tricken är alldeles för enkla. Spelmakarna har misslyckats totalt med att erbjuda den intensiva underhållning som den riktiga sporten gör. Man kan kort och gott säga att *Pure Ride* är ett riktigt ytligt och själlöst spel – på så sätt liknar det ju i alla fall MTV... ■

Steve Merrett

SVENSKA PLAYSTATION MAGASINET BETYG

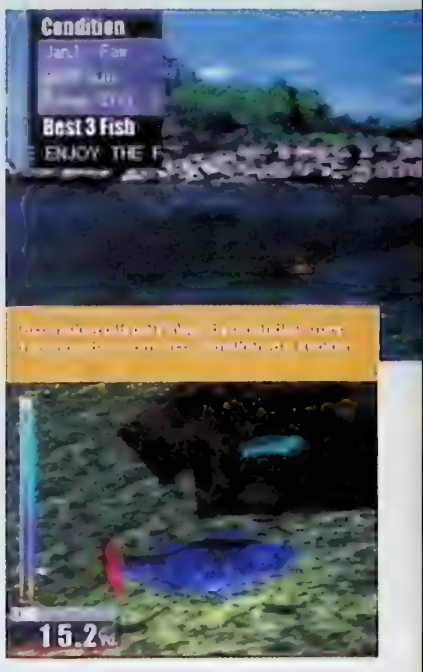
GRAFIK:	Föga imponerande bakgrunder och klantiga animationer	5
SPELBARHET:	Ingen fart och inga överraskningar	4
LIVSLÄNGD:	Gott om valmöjligheter, men ändå enformigt	6

TOTALT
Energin i spelets soundtrack är en kontrast till det långsamma och tråkiga spelet. De prövande racingsekvenserna känns trötta och apatiska och ingen överdriven MTV-presentation i hela världen kan rädda dem.

4 AV 10

HUR KUL ÄR DET EGENTLIGEN ATT FISKA?

ESPN Great Outdoor Games



FAKTARUTA

UTGIVARE:	Konami
UTVECKLARE:	Konami
RELEASEDATUM:	November
GENRE:	Fiske
DISTRIBUTÖR:	Konami
ANTAL SPELARE:	1-2

Fiske handlar egentligen mest om att få lite frisk luft och slappna av, medan man koncentrerar sig på att överlista några riktigt små hjärnor. Att trenden med fiskesimulatorer – som inte inkluderar frisk luft – inte verkar försvinna är alltså ett tecken på folks lathet.

Konamis *ESPN Great Outdoor Games*, med tanke på amerikanska sportkanalen ESPN inblandning, låter som en riktigt spännande sportsimulator. Tyvärr är det bara ännu ett mediokert fiskespel.

Great Outdoor Games försöker tillföra genren något nytt genom att ha med en uppdragsdel i spelet. Uppdragen skickar ut dig, med en stor samling beten, till sjöar i alla delar av världen, för att rädda människor från en lömska jättefiskar.

Tyvärr fungerar inte försöket till att ge spelet en rollspelskänsla särskilt bra – man går bara genom samma gamla procedur med att kasta, haka och spinna in en fisk. Man tröttnar snabbt och det är inte troligt att man återvänder ens för att besegra en kompis i tvåspelarläget. Visst, det är lite beroendeframkallande i början, men mer är det inte. Att ta fullt pris för detta spel är hutlöst. ■

Lee Hall

Svenska PlayStation Magasinet BETYG

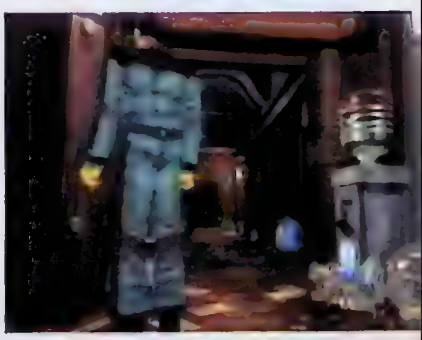
GRAFIK:	Funktionell, återskapar undervattenskänslan utan finess	4
SPELBARHET:	Fiske och rollspel? Det finns i alla fall lite action	4
LIVSLÄNGD:	Man orkar inte spela särskilt länge	3

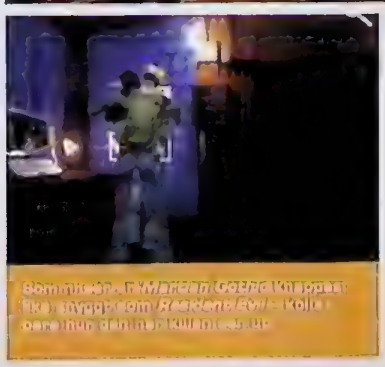
TOTALT
Fiskeaction till ett hutlöst pris som man kan avnjuta i sitt stillsamma hem – lata som vi alla är. Det är dåligt, men det finns ändå andra fiskespel som är sämre.

4 AV 10

ATT KÖRA HUVUDET IN I VÄGGEN ÄR UNGEFÄR LIKA ROLIGT

Martian Gothic Unification





FAKTARUTA

UTGIVARE:	Take 2
UTVECKLARE:	Creative Reality
RELEASEDATUM:	November
GENRE:	Action
DISTRIBUTÖR:	KE Media
ANTAL SPELARE:	1

Aliens säger Hicks att jaga utomjordingar är som att jaga insekter. Sett i det perspektivet är *Martian Gothic* en jakt på nycklar. Inte så spännande, med andra ord. Hela spelet är bara ett enda långt letande efter nycklar i olika färger, som öppnar dörrar i olika färger. Det är ungefär lika roligt som att åka buss i rusningstrafik och det får en att känna sig minst lika uttröttad och uttråkad.

Men, skämt åsido, *Martian Gothic* är ett spel där någonting gått helt snett. I början påminner det väldigt mycket om *Resident Evil*, men man inser snabbt att detta spel är helt underlägset Capcoms inflytelserika skräckspelsserie. Till att böja med är spelkontrollen värdelös – karaktärerna springer från skärm till skärm, vänder sig stelt om och springer sedan vidare som om de inte gått på toaletten på en vecka. En av de mest irriterande sakerna – och det låter inte så farligt förrän man upplevt det själv – är att man inte kan vända sig om medan man springer.

Det säljs dock till ett ganska bra pris och det faktum att man kan kontrollera tre karaktärer istället för en är en bra idé. Men det räddar inte *Martian Gothic* från den mördande tristessen. Undvik detta spel. ■

Al Bickham

Svenska PlayStation Magasinet BETYG

GRAFIK:	Snyggt renderade bakgrunder, men simpla karaktärs	6
SPELBARHET:	Tråkig, originell *Resident Evil*-kopia	3
LIVSLÄNGD:	Man ger upp innan man ens nått närheten av slutet	3

TOTALT
Dötrist, osjälvständig smörja. Det gömmer sig ett spel här inne någonstans, men man lär inte hitta det. Borde man förvänta sig någonting mer av ett lågprisspel? Ja, det är ju självklart.

3 AV 10

How will you feel
when you win the Gold...

...apart from a slight
finger cramp?

Sydney 2000 ™©

12 Gruelling Events • 32 Countries represented • Great Multi-Player Fun • Olympic Mode • Arcade Mode
Coaching Mode • Authentic Locations • Official TV Commentary • Latest Motion Capture • Virtual Gym

THE Game of THE Games

eidos
eidos.com

www.olympics.com

Koder!

DENNA MÅNAD KONCENTRERAR VI OSS PÅ ATT ÅKA SKATEBOARD, FLYGA I RYMDEN, DÖDA NINJAS OCH TA OLYMPISKT GULD. GANSKA IMPONERANDE...

HUR MAN... UTFÖR THE MANUAL

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

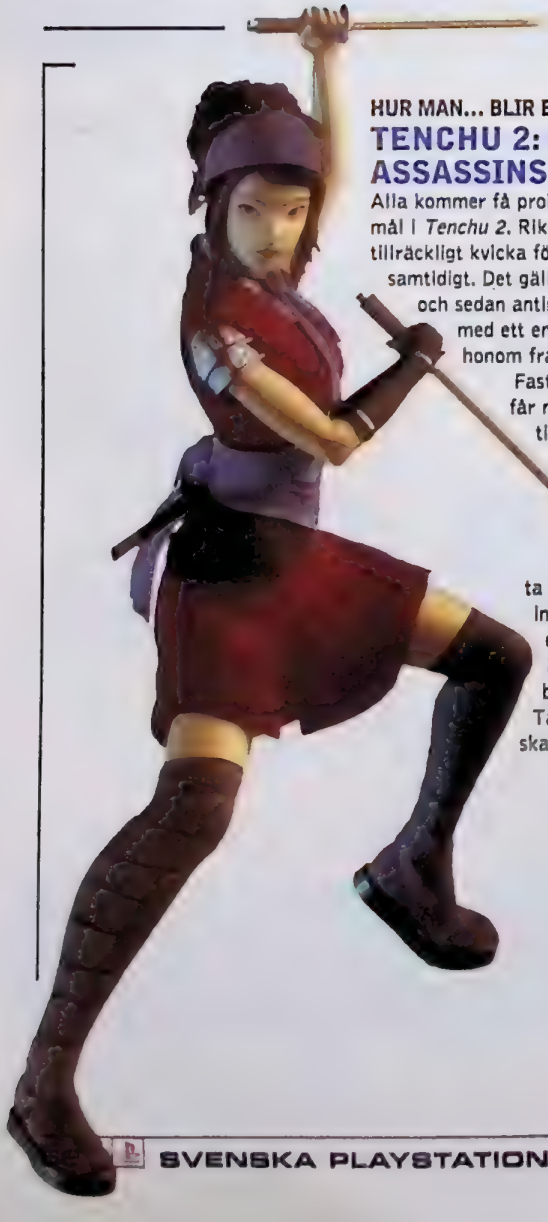
The Manual är ett litet trick som är en enkel match att utföra – tryck bara ↑↑ snabbt för att göra en framåtvänd Manual, eller tryck ↑↓ snabbt för att göra den bakvända varianten. Utförs de ensamma är de ganska meningslösa, men använder man dem på rätt sätt tjänar man massvis med poäng. De fungerar nämligen som ett poängmultiplicerande komplement till de trick man gör efteråt.

Konceptet är hur enkelt som helst: I princip gör man bara ett trick och ser till att landa i Manualposition. Man behöver antagligen ganska mycket fart, så att man kan göra en Manual som övergång till nästa trickområde och lägga till mer poäng till sin totala summa. Nyckeln till att kombinera trick på ett lyckat sätt – förutom att få rätt timing till sina Manuals – är att tänka ut en strategi innan.

HUR MAN... BESEGRAR LÄSKIGA UTOMJORDINGAR

STAR TREK INVASION

Första regeln när man dödar utomjordingar med bisarra namn är att välja ut sitt mål och ta kål på det. Ett halvtrasigt skepp kan fortfarande skada dig, så du får inte byta mål om inte ett större hot mot uppdraget dyker upp. Andra regeln: man ska inte använda missilerna förrän de verkligen behövs. Om man bara möter vanliga fiender, Fighters, ska man endast använda sina primära energivapen. De starka sekundära vapnen ska sparas till större, uppdragshotande mål som Attack Marshals. Slutligen ska man använda strafe-knapparna så ofta som möjligt. Använder man dem på rätt sätt kan man glida runt fiendeskepp och skjuta en konstant ström av het, dödande laser i deras bakdelar. Och, ett par snabba svängar åt vänster och höger hjälper en att satsa mot en liten flotta fiender utan att ta mycket skada.



HUR MAN... BLIR EN TYST LÖNNMÖRDARE

TENCHU 2: BIRTH OF THE ASSASSINS

Alla kommer få problem med vanliga slagsmål i *Tenchu 2*. Rikimaru och Ayame är inte tillräckligt kvicka för att klara flera fiender samtidigt. Det gäller att isolera en fiende och sedan antingen döda honom ljudlöst med ett enda slag, eller dra iväg honom från hans kollegor.

Fastnar man i ett slagsmål får man fly. Springer man tillräckligt långt bort glömmer motståndaren bort en och man kan göra ett nytt försök till ett lönnmord.

Självklart måste man ta det försiktigt, så att man inte springer in i områden där andra fiender kan hålla till – då blir det bara mer problem. Tålamod och lite kunskap om banan är till hjälp.

BUST-A-MOVE 3

EN ANNAN VÄRLD

Tryck ◎←→◎ på titelskärmen. En myra kommer fram i det nedre vänstra hörnet för att konfirmera att man slagit in rätt kod.

COMMAND & CONQUER: RETALIATION

GIANT ANT MISSIONS

Klara spelet en gång och gå sedan till England för att komma åt Giant Ant Missions.

CHEAT MODE

Välj "Teams"-menyn med ◎, eller höger musknapp. Flytta sedan markören över följande ikoner på instrumentbrädan och tryck på ◎, eller höger musknapp, på varje.

Få Iron Curtain på en gång
□⊗○△△

Visa kartan
△△⊗○△□

Få Parabomb på en gång
⊗⊗⊗○△□

Få Chronoshift på en gång
□○△⊗○○

Öre till folket
□⊗□⊗□⊗

Få $1000 på en gång
⊗⊗□○○○

Vinn på en gång
○○△⊗⊗□

Förlora på en gång
○⊗○□□⊗

Få atombomb på en gång
○⊗○○⊗□

Nämnda civilpersoner
□□○○△△

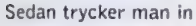
HUR MAN... BLIR EN OLYMPISK LEGEND

SYDNEY 2000

Om man tröttnat på att slita ut sina små fingrar i *Sydney 2000*, det officiella OS-spelet, finns det ett fusk som gör att man kan slippa en del smärta. I Olympic Mode trycker man: ←←→→↑↓←→←på skärmen med menyn för att träna upp sina idrottsmän till 100 procent – så att man slipper tävla om och om igen mot klockan.

En ny funktion kommer fram om man vinner alla guld i Olympic Mode. Plötsligt kan man välja en ny svårighetsgrad – Legend – som bara fungerar i Arcade Mode.

COLONY WARS: RED SUN

På huvudmenyn väljer man "logon" för att nå "Magenta Station"-skärmen. Sedan trycker man in följande kombination:

En ny valmöjlighet kallad "cheats" dyker upp. Välj den och skriv in önskat lösenord från följande lista (se till att få varje bokstav helt rätt)...
Odödlighet: **AWRATE**
Alla skepp: **GREYAM BEARD**
Gratis uppgraderingar och gratis skepp: **BREAK AND ENTER**
Alla vapen: **ARMOURY**
Alla vapen i spelet: **BIG DADDY**
(Ger tillgång till både primära och sekundära vapen.)
Oändlig afterburner: **JALFREZI**
Oändliga sekundära vapen: **SLY N DEVIOUS**
Överhettning av vapnen: **ROCKWROK**

OBS!

REDAKTIONEN SVARAR INTE PÅ NÅGRA SPELFRÅGOR PER TELEFON. DU KAN ISTÄLLET RINGA TILL DE OLIKA SPELFÖRETAGENS HJÄLPLINJER PÅ FÖLJANDE NUMMER:

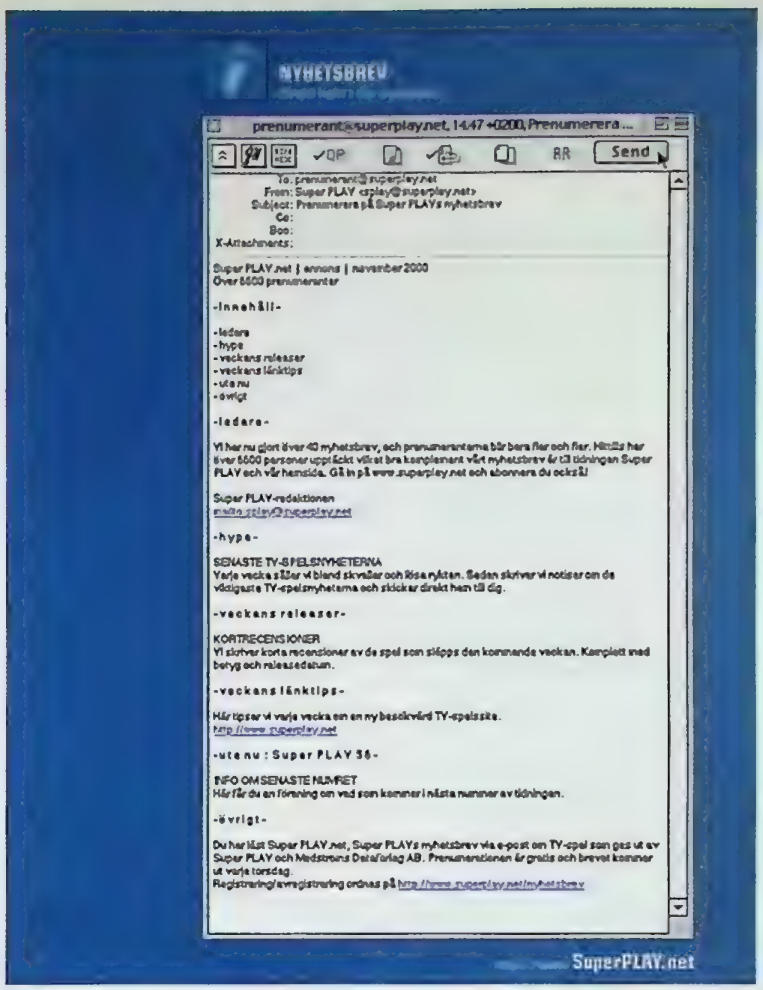
SONY HOTLINE:
0719-310 311
(5 kr/samtal)

ELECTRONIC ARTS KONSUMENTSUPPORT:
08-594 106 80

BONNIER MULTIMEDIA SUPPORT:
08-604 48 48
(Vardagar 9.30–17.30)

WENDROS SUPPORT:
08-605 36 11
(Vardagar 13–17)

JACK OF ALL GAMES SUPPORT:
Svarar enbart per mail
hotmail@jackofallgames.dk



GAMESHOP POSTORDER

Tel 0340-67 88 80 — Norrgatan 10 - 432 41 Varberg - Fax 0340-67 89 80 — Tel 0340-67 88 80

www.gameshop.nu

DREAMCAST

Dreamcast
Inkl 1 kontroll & Chu Chu Rocket

Memory Card

Minneskort av standardstorlek från TopWay. Ingen display.

DC Joypad

Dreamcast Joypad som ser ut och känns precis som en vanlig Playstation Joypad

VGA Box 199:-

Bleamcast RING

Biohuo Pistol 199:-

PLAYSTATION

Final Fantasy 9

Final Fantasy 9 representerar en tillbakagång till de gamla Final Fantasy-titlarna. Square gor verkligen ingen besviken i annu ett lysande Final Fantasy-spel

Resident Evil 3

BEGRÄNSAT ANTAL !!

199:-

Lunar 2: Eternal Blue RING

Hiro och Ruby är tillbaka för att ta reda på hemligheten om The Blue Spire. Spelet ligger på 3CD och innehåller över 1 timmes filmsekvenser samt mask CD

LINS 599:-

Har du problem med att spel hackar, nös vill ladda alltså? Istället måste du lägga din Playstation upp & ner för att kunna spela. Gör det enda rätta och byt ut din lasmodul !!

SPECIAL ERBJUDANDE

Köper du Resident Evil 3 För du köpa ett Nuki Memory Card 1MB för endast

25:-

SPELGUIDER

Chrono Cross 189:-

Final Fantasy 8 189:-

Parasite Eve 2 189:-

WWW.GAMESHOP.NU

Under 15 år? - Skicka skriftlig beställning med förälders underskrift. Outhämtade försändelser debiteras med 199:-. Vid order tillkommer postens avgifter.

INSÄNDARE

Skriv till oss om du undrar över något eller vill tycka till!
Vi förbehåller oss rätten att redigera i insänt material. Vi skickar inga svar privat.

Snigelpost: Insändare, Svenska Playstation-Magasinet, 112 85 Stockholm
E-post: psm@medstroms.se

PIRATERNA

Tjenare,
Piraterna är tillbaka! Tack och lov att Tommy Rydling fick avgå! Tänk att voodoo fungerar ändå... Nej, allvarligt talat. Vi blev både förvånade och ledsna över att i nummer 27 bli jämförda med bankrånare.
Leif G i nummer 17 samt Rickard B i nummer 21 blev även de kallade för snattare. Ni kunde ha klarlagt era åsikter på ett konstruktivt och civiliserat vis, istället för att hoppa på oss och näst intill begå ärekränkning.
Självfallet hade vi förväntat oss kritik, men konstruktiv och intelligent sådan. Övertygande argument. Döm av vår förvåning när vi fick läsa detta mycket verbala, så kallade svar. Tycker ni inte att en ursäkt vore på sin plats till Leif G, Rickard B och undertecknad.
Respekt, yttrandefrihet och spelglädje är vad vi, piraterna, står för.
Bästa hälsningar! Jenny, Anna, Raffe, Acki och Anton. Alias Piraterna.

PS Hur gick det med bankrånet, Tommy? DS

Tommy Rydling halsar:
Kära Piraterna!
När jag jämförde er med bankrånare ville jag bara få er att förstå det oetiska i ert eget resonemang, namligen att om man inte har råd att köpa en produkt är det okej att stjäla den. För det var så ni skrev i PSM 27, minns ni det? Jag citerar: "Jag har trots prioritering bara råd med max fyra spel per år! Och den dan jag får reda på var jag kan köpa brända spel så kan ni haja att jag köper!".
Jag gjorde då liknelsen att jag själv, trots prioritering, inte har råd att köpa en bil. Är det då okej för mig att råna en bank för att få råd med detta, och kanske råka skada någon (visserligen fysiskt) inne på banken under rånet? Självfallet inte.
På samma sätt är det självfallet inte okej att ni piratkopierar spel, vilket skadar (visserligen ekonomiskt) dem som jobbat med spelet i fråga.
Om denna liknelse gick er förbi tidigare är det för att jag tillskrev er en högre intelligens än ni uppenbarligen besitter. Det var dumt, det medger jag. I övrigt står jag fast vid min åsikt att piratkopiering är stöld. En ursäkt från min sida är naturligtvis helt utesluten. Det är istället ni som ska be om ursäkt till alla hårt arbetande människor i spelbranschen som ni parasiterar på.
Ni säger att ni står för "respekt, yttrandefrihet och spelglädje". Bra! Det gör jag med.
Min respekt för spelutvecklarna gör att jag inte piratkopierar deras spel.
Yttrandefriheten gör att jag kan kalla er för råvare.
Och spelgladjen kommer bara vara ett minne blott om spelutvecklarna aldrig får betalt för sitt slit.
I övrigt kan jag hälsa att jag inte fick avgå, utan att jag jobbar med en ny tidning i förlaget som heter PC Gamer Special.
Med vänliga hälsningar,
Tommy Rydling

ORÄTTVISA BETYG

Tjena!
Ni är den bästa PlayStation tidningen jag läst!
Här kommer några synpunkter. Jag ska fatta mig kort. Om ett spel får 5 i grafik, men 8 i spelbarhet och hållbarhet, så får det 6 eller tveksamt 7 i betyg! Varför? Ni säger själva att det är spelglädjen som räknas. Vad har ni att säga till ert försvar?
Dessutom tycker jag det är så många spel som får dåligt betyg. Görs det så många dåliga spel till PlayStation eller? Men de flesta recensioner är bra.
Och en sak till. Jag såg *Alien Resurrection*-recensionen som fick 8 i grafik, 7 i spelbarhet och 8 i hållbarhet. Men spelet fick ju 7 fast det är två åttor. Hur kommer det sig? Er tidning är ju ändå sk*tbra!

M.V.H
Robin "RooBin" Petterson

Tjenixen RooBin
Du ville höra vad vi har att säga till vårt försvar. Inga problem. Det slutgiltiga betyget är alltid ett helhetsbetyg. Självklart är det spelbarheten som väger tyngst i en recension, men andra faktorer såsom grafik, atmosfär, ljud, gränssnitt, storlek, svårighetsgrad och spellängd för att bara nämna några väger också in i en recension. Det samma gäller *Alien Resurrection* som fick en sjua i slutbetyg på grund av att det är en alltför hög svårighetsgrad för att passa en snittspelare. Det ska dock understrykas att betyg 7 är högt. Vårt medelbetyg är som bekant 5. Precis som i alla branscher, så är inte samtliga produkter guld och grona skogar. Det är snarare tvärtom. Det är oerhört svårt att producera ett spel som hårdhudade spelkritiker som sett det mesta (det vill saga PlayStation-Magasinets redaktion) ska falla pladask för. Flera spelskapare producerar endast medelmåttiga plagiat, samtidigt som andra skapar helt nya spel som faller på ett för dåligt utförande. Det främsta skälet till att Svenska PlayStation-Magasinet finns är för att kunna guida sina läsare genom den täta speldjungeln, och belysa de sanna guldkornen. Debatten om våra betyg lär dock fortsatta, vilket är bra. Fortsatt kritisera oss (såväl bra som dåligt), så vi även fortsättningsvis kan skapa en tidning bestående av ren kvalité.
Redaktionen

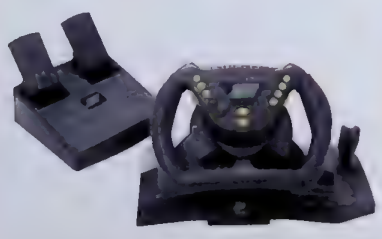
MÅNADENS BREV

Varje månad belönar Svenska PlayStation-Magasinet den insändare som skrivit den mest tänkvärda insändaren. Det kan vara en insändare som tar upp något som berör PlayStation, tidningen eller branschen som helhet.

CHIP-ANVÄNDARE BEHÖVER INTE VARA PIRATER

Hej!
Jag har länge följt diskussionerna angående multi-x-chip, och piratspel. Jag skulle vilja lägga ett gott ord för multi-x. Först trodde jag det var onödigt, men nu på senaste tiden har mitt "killer-kort" varit en nödvändighet.
Jag har nämligen börjat inhandla importspel, och vissa av dem är så bra att det nästan vore skam att missa dem. Några av de spel jag har är *Parasite Eve, Brave Fencer Musashiden* och *Legend of Mana*. Detta är enligt mig tre toppspel som jag inte skulle vilja missa, men utan multi-x skulle jag heller inte ha möjligheten att spela dessa spel. Varför förväxlar alla multi-x med piratkopiering? Ska man då förväxla en videobandspelare med piratkopiering. Eller kanske en cd-brännare med piratkopiering?
Självklart finns det de som använder multi-x till att spela piratspel, men det får ni skylla på dem och inte på multi-x-chipet. Jag hoppas då sannerligen att det kommer multi-x möjligheter till PlayStation2. Annars kommer man missa en massa intressanta titlar även där.
Jag undrar också om inte ni skulle kunna recensera importspel. Kanske bara ett spel i varje nummer, men ändå. Det kommer inte så många intressanta importspel, så ni skulle väl kunna recensera något intressant importspel i månaden. Ett enda bara, snälla....
Annars blir man tvungen till att köpa urdyra tidningar från andra länder, för att hitta importrecensioner.
Mvh/ Krakov

Hej Krakov!
Nej, visst är det så att alla som kan spela importspel på sin PlayStation inte nödvändigtvis behöver vara pirater (även om alla undersökningar som gjorts påvisat att de allra flesta som har ett chip installerat spelar piratspel).
Squaresoft (samtliga spel som du nämnde kommer från det företaget) är ett av de företag som släppt flera bra spel som aldrig släpps här i Sverige.
Detta har dock inte berott på att de inte vill sälja sina spel i här. Nej, det har snarare handlat om att Square inte har startat ett huvudkontor i Europa. Det har dock blivit ändring på detta i och med att Square etablerat ett huvudkontor här i Europa. Flera av deras spel såsom *Vagrant Story* och *Front Mission 3* är redan släppta, och fler är på gång (som till exempel *Final Fantasy IX*).
Det är verkligen tråkigt att Sony med flera har delat in spelmarknaden i regioner, och satt upp barriärer för att förhindra människor från att lira spel som kommer från en annan världsdel. Spelmarknaden utvecklas dock ständigt och allt fler spel når våra breddgrader. Spel som man aldrig trodde skulle släppas utanför Japan för bara ett år sedan är nu självklara för den europeiska marknaden. Detta är något som vi verkligen tycker är roligt och som med all sannolikhet kommer att fortsätta. Gränserna börjar suddas ut.
Redaktionen



Krakov får av Svenska PlayStation-Magasinet en Joytech-ratt (värde ca 649 kronor) och månadens spel (värde ca 449 kronor) för sin insändare.

Månadens brev sponsras av gameplay
THE GATEWAY TO GAMES

Yesitworks är en mötespunkt för dig som arbetar inom IT. Till skillnad från många andra tycker vi om att lyssna på ditt prat och vi förstår vad du säger. Hos oss utbyter du erfarenheter med andra i branschen och skapar nya kontakter via chat, aktiviteter, mail och telefon. Du kan alltid kontakta vår karriärcoach när du vill bolla idéer, få hjälp med strategiska vägval, planera karriären, få tips på vidareutbildningar och svar på kompetensfrågor.

Ibland behöver vi IT-människor någon att prata med.

yesitworks.com

MÅNADENS CD

Glitter, glamour och blod. Det finns något för alla på månadens CD.

Månadens CD är koncentrerad död och fara. Denna lilla skiva kan vara mer skrämmande än att hitta ett hästhuvud i sängen. Du får känna på livet som snut i *Driver 2*, du riskerar att åka på stryk i *Prince Naseem Boxing*, möter blodtörstiga dinosaurier i *Dino Crisis 2*. Om det verkar för riskfyllt kan du alltid trösta dig med mysspelet *Alien Resurrection*.

FÖR ATT ANVÄNDA SKIVAN

ska du ladda in den och bläddra med styrkorset. Tryck på ⊗-knappen för att välja det demo du vill spela. Efter en del av de demon som ligger med på CD:n är du tvungen att starta om din PlayStation.

FEL PÅ SKIVAN?

Om det är något fysiskt fel på din demo-CD, stoppa den i ett kuvert och skicka den till oss. Beskriv vilka problem du har med skivan, och glöm inte att uppge namn och adress så att vi kan skicka en ny till dig. Svenska PlayStation-Magasinet, Box 12550, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "Trasig".

Ur vägen! Här kommer en exklusiv provtur av *Driver 2*. Den kubanska staden Havanna står till Tanners förfogande, så det är bara att sätta igång och provköra.

Driver 2

UTGIVARE:	Infogrames
GENRE:	Racing
DEMOTYP	Spelbar

Det bäst säljande PlayStation-spelet i Europa någonsin är tillbaka. Du har här chansen till en liten provtur och få en försmak av vad som kommer i den färdiga versionen. Det är ett biljaktsscenario som utspelar sig i Havanna. Ditt uppdrag är att förstöra 50-tals bilen framför dig, men det finns ingen tidsbegränsning så du kan glida runt hur länge du vill.

Kontroller

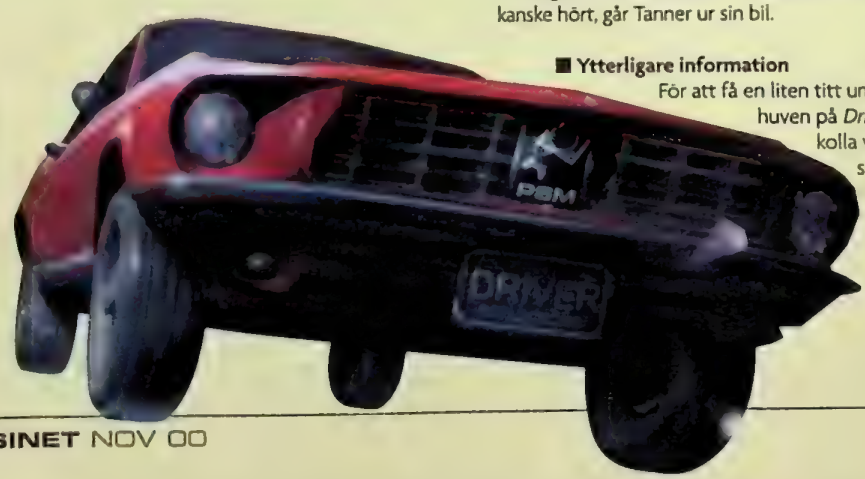
⊗	gas
↓↑←→	styra
◻	broms och back
△	handbroms
○	burnout
L1	kraftig sväng
L2	tuta
R1	titta åt vänster
R2	titta åt höger
R1+R2	titta bakåt
SELECT	Byta kameravinkel
START	Paus

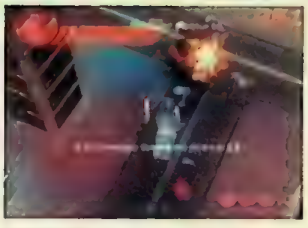
Övriga inslag

Det fullständiga spelet innehåller uppdrag i Havanna, Las Vegas och Rio. Gatorna är kurviga och som du kanske hört, går Tanner ur sin bil.

Ytterligare information

För att få en liten titt under huven på *Driver 2*, kolla vår recension på sidan 44.





Action! Mannen med de blå byxorna är tillbaka. Nu har du chansen att köra hans bil och jaga lite skurkar. Vad väntar du på?

Action Man
Destruction X

UTGIVARE:	Blitz
GENRE:	Action/äventyr
DEMOTYP	Spelbar

Allas vår kalsongiförde superhjälte är tillbaka och ute efter, hm... action. Ditt uppdrag är enkelt. Du ska hitta och docka med Action Man-högkvarteret, och sen ge dig ut på jakt efter Dr. Gangrene och hans anhang. Ha det så kul!

Kontroller

△	skjuta
⊗	gas
○	broms, back
L1	avfyra aktuellt vapen
L2	tuta
R1	välja vapen
R2	zooma
↑	gas
↓	broms, back
→	vänster
←	höger

Övriga inslag

När *Action Man* släpps kommer *Destruction X* att innehålla en mängd uppdrag. Den onde Doktor X har kommit tillbaka till staden för att ställa till kaos, och det är bara vår hjälte som kan stoppa honom. Det finns totalt 36 uppdrag. Du hamnar bland annat på Moskvas mörka, isiga gator, i Tokyos omtumlande centrum och på de myllrande gatorna i Metropolis. Du måste slåss mot bossar, fånga skurkar, slåss mot eldhav och rädda civila i knipa. Till din hjälp har du en superbike, en extrem skateboard och andra fordon.

Ytterligare information

Spana efter mer information om *Action Man* i PlayStation-Magasinet.

Vad gör du på? Spöa upp mutanter med stenhårda hjältar som Cyclops eller Wolverine.

X-Men
Mutant Academy

UTGIVARE:	Activision
GENRE:	Beat 'em up
DEMOTYP	Spelbar

Här är din chans att tränas av den store Doktor Xavier. Vårt demo låter dig prova på spelets Arcade Mode eller Versus Mode som Cyclops eller Wolverine.

Kontroller

△	slag
○	slag
⊗	spark
□	spark
L1	hårt slag
L2	hård spark
R1	kontraslag
R2	kast

Cyclops...

↓↓→→+valfritt slag = Optic Blast
↓↓←←+valfritt slag = Upper Blast
↓↓←←+ + valfri spark = Lunge Kick
←→+L1 = Hyper Rush
↓↓→→+L1+L2 = Concussion Blast

Wolverine...

↓↓→→+valfritt slag = Fury Claw
↓↓←←+L1 = Samurai Slice
↓↓→→+L1 = Special Delivery

Övriga inslag

Den fulla versionen innehåller Academy Mode, där du belönas om du kan utveckla dina färdigheter som mutant. Dessa färdigheter kan du sedan använda med våldsam effekt mot dina motståndare. Innehåller även Arcade Mode och möjlighet att spela två spelare.

Ytterligare information

För att få reda på hur mutanterna klarade sig mot våra fruktade recensenter, kolla in recensionen i PlayStation-Magasinet nummer 35.

Sno Cross Championship

UTGIVARE:	Crave
GENRE:	Racing
DEMOTYP	Spelbar

Loppet på det här demot går i Aspen, Colorado. Du spelar med en av de fyra åkarna man kan välja bland i det färdiga spelet. Är inte "snow" felstavat i titeln förresten?

Kontroller

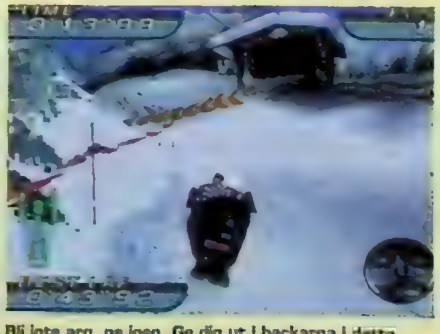
⊗	gas
△	byta vinkel
○	trick
□	broms
L1	titta bakåt
↓↑←→	sväng höger/vänster, luta dig framåt/bakåt

Övriga inslag

I det fullständiga spelet kan du köra Championship Mode, Time Trial, och Hill Contest. Du kan också skapa dina egna banor.

Ytterligare information

Spana in vår recension i PlayStation-Magasinet nummer 34.



Bli inte arg, ge igen. Ge dig ut i backarna i detta fartfyllda racingspel i vintermiljö.

Incredible Crisis

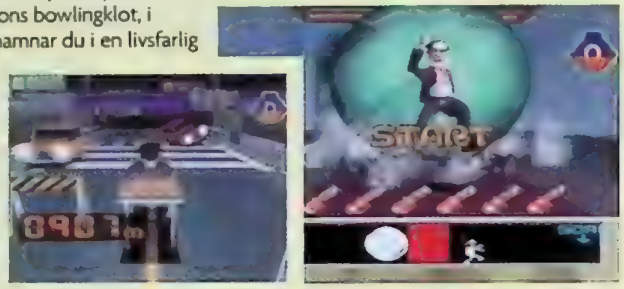
■ UTGIVARE: Virgin
■ GENRE: Pussel
■ DEMOTYP Spelbar

Trodde du att man inte kunde komma på fler konstiga pusselspel, så märker du att du hade fel när du testar vårt demo av *Incredible Crisis*. I Bowling Inferno kan du pröva på att bowla med ett tiotons bowlingklot, i Elevator of Doom hamnar du i en livsfarlig hiss och i Go by Stretcher galler det att ta sig fram bast man kan i trafiken... på en bår.

■ Kontroller
Visas på skärmen

■ Övriga inslag
Den fulla versionen innehåller 24 olika spel. Japans mest otursförföljda familj råkar ut för all slags elände.

■ Ytterligare information
Håll utkik efter recensionen av det här galna spelet i PlayStation-Magasinet framöver.



Något helt annorlunda. *Incredible Crisis* innehåller 24 galna minispel.

In Cold Blood

■ UTGIVARE: SCEE
■ GENRE: Äventyr
■ DEMOTYP Spelbar

Fly från tankern utan bli sedd innan bomben detonerar och satter punkt för din karriär som spion.

Tryckpressen? John Cord stannar till på tryckeriet här på PlayStation-Magasinet.

■ Kontroller
⊗ prata, undersoka föremål etc.
○ attack
□ aktivera REMORA apparaten
△ oppna/stang inventarierutan
L1 byta vinkel
L2 ta ett steg åt sidan
R2 ducka
R1 spring

■ Övriga inslag
Detta tredimensionella spionäventyr har en filmliknande story och massor av problem att lösa.

■ Ytterligare information
För att hitta mer om *In Cold Blood* kolla in recensionen i PlayStation-Magasinet nummer 32.

Dino Crisis 2

■ UTGIVARE: Virgin
■ GENRE: Skräck
■ DEMOTYP Video

Efter originalets stora framgångar är nu tillverkarna bakom spelvärldens främsta skräckspel på gång igen med en ny titel till PlayStation. Uppföljaren utspelar sig inte långt efter det första spelet. Det är uppenbart att man inte lärt sig något av vad som hände då. De farliga experimenten har fortsatt. Ännu en gång slutar det med katastrof, och nu väntar en tuff kamp. Den här gången tvingas du möta dinosaurierna på deras egen hemmaplan, en förhistorisk djungel. De täta buskagen är perfekta jaktmarker för de tio olika dinosauriearterna i *Dino Crisis 2*. Det är inget spel för lättskrämda. Du uppmanas att ha ett par extra kalsonger till hands när du ser den här videon.

Video Galleriet

TA EN TITT PÅ VAD FRAMTIDEN HAR I SITT SKÖTE FÖR PLAYSTATION MED VÅRA ÅTERKOMMANDE FILMER AV MORGONDAGENS SPEL.

Vad var det? Ett ljud i buskarna kan vara vinden, men det kan också vara en hungrig Tyrannosaurus Rex.

Alien Resurrection

■ UTGIVARE: Fox Interactive
■ GENRE: Shoot 'em up
■ DEMOTYP Video

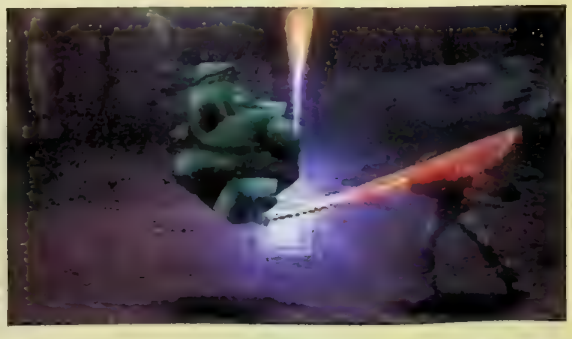
Alien Resurrection är mer skrämmande än att vakna upp bredvid Alexander Bard. Det är troligen ett av de läskigaste spelen någonsin. Det följer handlingen i filmen och precis som filmen håller spelet en på helspänn hela tiden. Dina chanser att överleva är små när du möter filmens monster. Du har dock inget val. Jordens öde ligger i dina händer.

Någon där? Mörkrädd? Får blinkande ljus dig att kallsvettas? Då kanske det är bäst att du undviker det här demot.

Legend Of Dragoon

■ UTGIVARE: SCEE
■ GENRE: Rollspel
■ DEMOTYP Video

Legend Of Dragoon har tagit tre år att göra och det färdiga resultatet kommer att ligga på fyra skivor. Det här rollspelet kan dock vara värt den långa väntan. Inte helt oväntat befinner du dig i en värld full svärd, magi och drakar. Du spelar en av de nio olika karaktärerna. Din resa tar dig över kontinenter och din väg korsas av otaliga fiender. Rollspelsfantasterna kommer att få vad de vill ha.

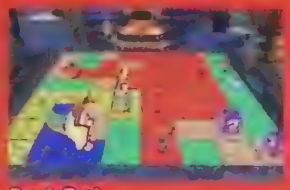


Uhh... Vad är det som kommer ut där bak?

NÄSTA MÅNADS DEMOSKIVA

Nästa skiva innehåller bland annat:

- Det oefterhärmliga **Crash Bash**
- Rocka loss med Baloo och Bagheera i **Jungle Book Groove Party**
- Ett par ronder med **Mike Tyson Boxing**
- Samt **Spyro 3, Mat Hoffman's Pro BMX, The Mummy, Legend of Dragoon och Muppet Monster Adventure.**


Crash Bash

Jungle Book Groove Party

Mat Hoffman's Pro BMX

The Mummy

This Is Football 2

UTGIVARE:	SCEE
GENRE:	Fotboll
DEMOTYP	Video

This Is Football 2, som bygger vidare på sin föregångare, är menat att vara den ultimata fotbollsupplevelsen. Uppföljaren stålar med att vara snabbare, att man kan ändra sin taktik i realtid och att det har ett helt nytt skottsystem. Spelet har inte bara fått en ansiktslyftning utan också en fettsugning, silikon-implantat och allt annat man kan tänka sig. Det breda utvalet av ligor innehåller World Club Cup, Euro Super League, Euro Club Cup och nationella ligor. Ett annat inslag är den så kallade Time Warp Cup där du kan låta lag från olika tidsåldrar möta varandra. Alla dessa är kanon, men favoriten är ändå Kids League. Där spelar man på skolgården med tröjor som målstolpar. Nostalgi på hög nivå.

Frankrike visar hur man håller tätt bakåt. Nio man i försvaret plus målvakten. Inget skönspel här inte.

Mike Tyson Boxing

UTGIVARE:	Codemasters
GENRE:	Boxning
DEMOTYP	Video

Efter ändlösa månader av hårt arbete är nu Mike Tyson Boxing inte långt från att inta ringen och sin spelbutik. I månadens CD kan du få en liten titt på hur långt man kommit. Förutom Mike själv innehåller spelet 15 andra boxare. Spelet har tre olika spel-typer: Championship Showcase Boxing, Arcade Fighting och en mer manager-liknande där du gör karriär. I den färdiga versionen ska du kunna gå dina matcher på 16 olika platser. Allt från småstads-klubbar till flera världsberömda arenor. Om du tycker det låter intressant bör du kolla in nästa månads spelbara demo. Där kommer du att kunna skapa din egen klubb. Tills dess kan du träna på att få in den ratta kaxiga minen som krävs för att lyckas som boxare.

Mike Tyson missar aldrig tillfället att stila när ha gör entré.

EXTRA

SÅ HÄR ANVÄNDER DU FÖLJANDE FUSK:

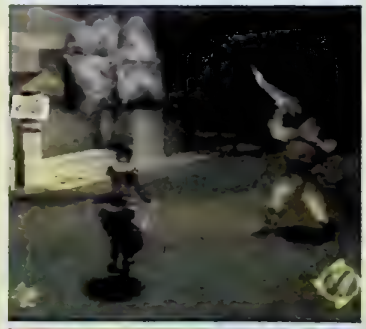
Stoppa in ett minneskort i för ändamålet avsedd port och sätt i skivan i konsolen. Välj Download från huvudmenyn med ⊗ och bläddra genom listan med ↑ och ↓. Välj det spelfusk du vill ha med ⊗ och det sparas på minneskortet. Nu kan du använda fusken på dina egna spel (fungerar bara på fullversioner).

OBS! Använd helst ett separat minneskort för dessa fusk så riskerar du inte att bli av med dina egna saves.

PlayStation-Magasinets download den här månaden må vara fult och ohederligt, men det är inget fusk. Läs vidare.

Tenchu 2

Den här månaden har vi en extra speciell nerladdningsbar fil åt er. Det är en exklusiv extrabana till *Tenchu 2*. Du behöver spelets fullversion för att kunna spela. Banan utspelar sig i bergen och du kan spela med Rikimaru eller Ayame. Målet är att leverera ett meddelande till Lord Matsunoshin utan att bli sedd. Du måste överlista ett flertal fiender. Bland dem finns den fruktade Demon Ninja. Det är ett mycket svårt uppdrag, så var på din vakt. Du har bara två minuter på dig att utföra ditt uppdrag och om du skulle råka bli sedd eller överskrida tidsbegränsningen är det kört. Då är det bara att börja om från början.



Wow! Det är svårt nog att gå på glödande kol utan någon som försöker döda en samtidigt.

SVENSKA PlayStation Magasinet

KONAMI

SVENSKA PLAYSTATION-MAGASINET OCH KONAMI PRESENTERA:

OFFICIELLA ISS-MÄSTERSKAPET 2000

SVENSKA PLAYSTATION-MAGASINET OCH KONAMI PRESENTERAR STOLT DET FÖRSTA OFFICIELLA MÄSTERSKAPET I INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER FÖR PLAYSTATION2

1:A PRIS: Pokal, PlayStation2-konsol, de fem spelen: ISS, ESPN International Track & Field, Silent Scope, ESPN X-Games Snowboarding och Ready 2 Rumble: Round 2 samt kläder från Umbro. Värde cirka 9000 kronor!

2:A-5:E PRIS: PlayStation2-spelet ISS och kläder från Umbro. Värde cirka 1200 kronor.

6:E-20:E PRIS: Kläder från Umbro. Värde cirka 200 kronor.

De 100 första som anmäler sig på vår hemsida eller via brev garanteras en plats i tävlingen. Alla föranmälda kommer kontaktas för närmare information om regler, spelschema och plats. Mästerskapet kommer hållas på Mega SkivAkademien (Bergsgatan 6, Stockholm) lördagen den 2:a december mellan klockan 10:00 – 17:00.

Anmäl dig på www.medstroms.se/iss eller skicka din anmälan till:

Konami Of Europe

Box 3051, 103 61 Stockholm

(märk ditt brev med "166" och glöm inte uppge namn, ålder, telefonnummer och adress)

Officiella ISS-mästerskapet 2000 arrangeras i samarbete med Mega SkivAkademien och Umbro. Eventuell vinstskatt betalas av vinnaren.

MEGA e

UMBRO

TÄVLING

VINN DVD-SPELARE, FILMER OCH BIOBILJETTER!

1:a pris:
DVD-SPELARE Philips DVD751 och DVD-filmerna *The Gladiator* (Limited Edition), *Jurassic Park*, *Jurassic Park: Lost World*, *Men In Black* (Limited Edition) och *Scream 3* samt två biobiljetter. Värde cirka 5 500 kronor.
2:a-5:e pris: DVD-filmerna *The Gladiator*, *Jurassic Park*, *Jurassic Park: Lost World*, *Men In Black* (Limited Edition) och *Scream 3* samt två biobiljetter. Värde cirka 1400 kronor.
6:e-10:e pris: Valfri DVD-film av tidigare nämnda titlar. Värde cirka 250 - 350 kronor.

Denna månad kan Svenska PlayStation-Magasinet erbjuda en riktig supertävling. Du kan vinna en DVD-spelare från Philips och en trave filmer samt biobiljetter! Det enda du behöver göra är som vanligt att ringa vår tävlingstelefon och svara på några enkla frågor, så kan DVD-spelaren bli din!

Här kommer den inledande frågan:

Vilka slags djur handlar *Jurassic Park*-filmerna om?
1. Däggdjur
2. Reptiler
3. Insekter

GÖR SÅ HÄR: Om du tror dig veta svaret ringer du vår tävlingslinje på 0712-110 50 (4:55 kr/minut). Svarar du rätt på alla frågor kan du vara en vinnare! Vinnarna presenteras i Svenska PlayStation-Magasinet 1/2001. Priserna sänds ut till respektive vinnare i december. Eventuell vinstskatt betalas av vinnaren.

Samtalet kostar 4:55 kr/min. Koppla, Box 4458, 203 15 Malmö, tel 040-640 10 91 (ej tävlingstelefon).

GRATTIS! Ni vann vår tävling i nummer 34!

Percy Arvidsjö, Byxelkrok	Stefan Halling, Kumla
Conny Larsson, Södertälje	Christoffer Johansson, Jcharneshov
Per Wirén, Ludvika	Achmed Helal, Påarp
Fredrik Enfeldt, Östersund	Stefan Engbom, Sundsvall
Christian Veisanen, Norrtälje	Stefan Jestin, Jönköping
Patrik Murat, Bankeryd	Emil Gustavsson, Varberg
Alf Persson, Malmö	Rickard Seldebring, Enskededalen
Peter Melhag, Stockholm	Priserna kommer med posten.

PHILIPS

ÅTER PÅ MARKNADEN 15 NOVEMBER!

BONUS - Smygtitt bakom kulisserna av Episod 2

© 2000 Lucasfilm Ltd. & TM. All Rights Reserved.

GAMLA NUMMER

Med varje nummer av Svenska PlayStation-Magasinet får du en exklusiv demo-CD, full med spelbara demon och förhandstittar på nya spel. Nu kan du komplettera din samling!

PSM 1, 2 & 3 – SLUTSÅLDA !
PSM 4 • På skivan: Resident Evil 2, Gex: Enter The Gecko, Rascal & Dynasty Warriors
PSM 5 • På skivan: Motorhead, Newman Haas Racing, Z, Nightmare Creatures, Crime Killer & Coneman
PSM 6 • På skivan: Forsaken, Kula World, Dead Ball Zone, Timeshock & Kick Off World
PSM 7 • På skivan: Gran Turismo, Colin McRae Rally, Dead or Alive, Deathtrap Dungeon & Klonoa
PSM 8 • På skivan: Tommi Mäkinen Rally, Treasures of The Deep, Circuit Breakers, Ghost In The Shell & Blast Radius
PSM 9 • På skivan: Exklusiv Tekken 3-demo
PSM 10 • På skivan: Tombi, Ninja, World League Soccer, Circuit Breakers, S.C.A.R.S., Test Drive 5, G-Darius, Psychon, Pushy 2, Everybody's Golf, Making of Medievil & Spyro the Dragon
PSM 11 • På skivan: ISS Pro '98, Medievil, Mr Domino, Unholy War, Abe's Exoddus, Crash 3, Fluid, Haunted Maze, B-Movie & Blast Radius
PSM 12 • På skivan: Tomb Raider, Bust A Groove, Future Cop: LAPD, Spyro the Dragon, Victory Boxing, Wreckin' Crew, Sentinel Returns, Colony Wars – Vengeance & Mah Jongg
PSM 13,14,15 – SLUTSÅLDA!
PSM 16 • På skivan: Tank Racer, Rugrats, Adventure Game, Rollcage
PSM 17 • På skivan: Ridge Racer Type 4, Gex: Deep Cover Gecko, Actua Ice Hockey 2, T'ai Fu: Wrath of The Tiger, Swing, R-Type Delta, Big Race USA, Pandora's Box
PSM 18,19 – SLUTSÅLDA!
PSM 20 • På skivan: Smash Court Tennis, Croc 2, Omega Boost, Aironauts, C & C: Red Alert, Total Drivin', Speed Freaks, Kingsley's Adventure, Prince Naseem Boxing, Time Slip, Opera of Destruction
PSM 21 • På skivan: Speed Freaks, UmJammer Lammy, Bugs Bunny: Lost in Time, Tony Hawk's Skateboarding, Evil Zone, Rat Attack, This is Football, Tekken 3, Decaying Orbit, Tanx
PSM 22 • På skivan: Wipeout 3, No Fear Downhill Mountainbiking, UmJammer Lammy, Point Blank 2, R/C Stunt Copter, Lego Racers, Final Fantasy VIII, F1 '99, Mission: Impossible, 40 Winks, LMA Manager, This is Football
PSM 23,24 – SLUTSÅLDA!
PSM 25 • På skivan: Metal Gear Solid, Ridge Racer Type 4, Tekken 3, Tomb Raider 3, Gran Turismo, Driver, Ape Escape, ISS Pro '98, Crash Bandicoot 3, Cool Boarders 3
PSM 26 – SLUTSÅLD!
PSM 27 • På skivan: Music 2000, Action Man: Mission Xtreme, F1 '99, Ace Combat 3, Eagle One: Harrier Attack, Colony Wars: Red Sun, Micro Maniacs, Team Buddies, Gran Turismo 2, YVJ
PSM 28 • På skivan: Le Mans 24 Hours, Rollcage Stage II, Space Debris, Colony Wars: Red Sun, Demolition Racer, Cool Boarders 4, MediEvil 2, Ghoul Panic, Grandia
PSM 29 • På skivan: På skivan: Micro Maniacs, Demolition Racer, Player Manager 2000, Pro Pinball: Fantastic Journey, Renegade Racers, Syphon Filter 2, Radikal Bikers, WWF Smackdown, Colony Wars: Red Sun, N-GEN Racing
PSM 30 • På skivan: UEFA Champions League, Everybody's Golf 2, MediEvil 2, Urban Chaos, WWF Smackdown, WTC World Touring Cars, Colin McRaey Rally 2.0, Muppet Race Mania, Spider-Man, Star Ixiom
PSM 31 • På skivan: Tony Hawk's 2, Euro 2000, Muppet Racemania, World Championship Snooker, Star Ixiom, In Cold Blood, Hogs Of War, Star Ocean: the Second Story, Silent Bomber, Vampire Hunter D
PSM 32 • På skivan: Colin McRae Rally 2.0, Jedi Power Battles, N-Gen Racing, Street Fighter EX 2 Plus, Hogs Of War, Destruction Derby Raw, Moho, Tombi 2, Ronaldo V-Football, In Cold Blood
PSM 33 • På skivan: Vib Ribbon, Silent Bomber, Destruction Derby Raw, Star Trek: Invasion, Moho, Grind Session, Tenchu 2, Galerians, Vanishing Point, Titan A.E.
PSM 34 • På skivan: Spider-Man, Tenchu 2, Rayman 2, Disney World Magical Racing Tour, TOCA World Touring Cars, X-Men: Mutant Academy, Re-Volt 2, Mille Miglia, Sydney 2000, Infestation
PSM 32 • På skivan: Colin McRae Rally 2.0, Jedi Power Battles, N-Gen Racing, Street Fighter EX 2 Plus, Hogs Of War, Destruction Derby Raw, Moho, Tombi 2, Ronaldo V-Football, In Cold Blood
PSM 33 • På skivan: Vib Ribbon, Silent Bomber, Destruction Derby Raw, Star Trek: Invasion, Moho, Grind Session, Tenchu 2, Galerians, Vanishing Point, Titan A.E.
PSM 34 • På skivan: Spider-Man, Tenchu 2, Rayman 2, Disney World Magical Racing Tour, TOCA World Touring Cars, X-Men: Mutant Academy, Re-Volt 2, Mille Miglia, Sydney 2000, Infestation
PSM 35 • På skivan: Sydney 2000, Formula One 2000, Grind Session, Dave Mirra Freestyle BMX, Terracon, Mr Driller, Driver 2, Superman, LMA Manager 2001, Ducati Life

HUR GÖR JAG?
Fyll i din beställning på kupongen nedan, eller faxa in kupongen eller en avskrift på fax: 0470-70 31 50. Du kan även beställa per telefon: 0470-70 31 00, via e-post: postorder@medstroms.se eller på hemsidan: www.medstroms.se/shop

OBS! Frakt-och expeditionsavgift tillkommer med 40 kronor. Betalningsvillkor 20 dagar netto

39 KR/ST. KÖP TRE ELLER FLER OCH BETALA 30 KR/ST

ANGE PSM ELLER GUIDE

■ NUMMER:	ANTAL:	PRIS:	■ NUMMER:	ANTAL:	PRIS:
■ NUMMER:	ANTAL:	PRIS:	■ NUMMER:	ANTAL:	PRIS:
■ NUMMER:	ANTAL:	PRIS:	■ NUMMER:	ANTAL:	PRIS:
					SUMMA:

FRANKERAS EJ
SPLY/PSM
BETALAR
PORTO

Ev företag .....

Namn .....

Adress .....

Postnr..... Ort .....

Telefon.....

.....
Målsmans underskrift om du är under 18 år

SVARSPOST
350 237 709
358 01 VÄXJÖ

HAR DU KÖRT FAST? KÖP PLAYSTATION-GUIDEN!

Nu kan du beställa de fem första numren av PlayStation-Guide! I tidningarna hittar du hjälpsamma guider, användbara tips och kompletta genomgångar av dina favoritspel. Tidningarna är 100 sidor tjocka och kostar 39 kr.

PLAYSTATION GUIDE 1
Gran Turismo, Final Fantasy VII, Broken Sword, Deathtrap Dungeon, Micro Machines, G Police, International Superstar Soccer Pro

PLAYSTATION GUIDE 2
Alundra, Resident Evil 2, Tomb Raider, Tomb Raider 2, Cool Boarders 2, Need for Speed 3, TOCA Touring Cars

PLAYSTATION GUIDE 3 – SLUTSÅLD

PLAYSTATION GUIDE 4
NFL Blitz, GTA London, Civilization II, Gex: Deep Cover Gecko, Metal Gear Solid, Warzone 2100, Street Fighter Alpha 3, Ridge Racer Type 4, Crash Bandicoot 2

PLAYSTATION GUIDE 5 (demo-cd medföljer)
Beat 'em up-special med spelbara demon, recensioner och guider av Tekken 2, Mortal Kombat 3, Bloody Roar, Dead or Alive, Dynasty Warriors, Toshinden 2, Cardinal Syn, Victory Boxing

SQUARES BÄSTA HITTILLS?

FINAL FANTASY IX

Vi har hårdtestat drömspelet.
Läs allt om våra intryck.

DEN TOTALA ARTIKELN!

PLAYSTATION 2

15 sidor om drömkonsolen!
Dessutom recensioner av premiärspelen.

VI RECENSERAR BLAND ANNAT

Tomb Raider: Chronicles
Medal Of Honour: Underground
Digimon World
Spyro 3: Year Of The Dragon
FIFA 2001 med flera!

FEMMAN ÄR HÄR!

TOMB RAIDER CRONICLES

Stor recension av Laras sista äventyr till PlayStation.

Tips och fusk
Tävlingar med fina priser
Spellistan med kommande titlar
Nyheter • Insändare • Provspelningar

NUMMER 13/2000

UTE DEN 7 DECEMBER

gameplay™
THE GATEWAY TO GAMES

Hemleverans till dörren inom 24 timmar

box 5083, 650 05 Karlstad
telefon 054-22 20 00
telefax 054-22 20 22
www.gameplay.se

PlayStation®2

Öppettider
Vardagar 10-18.
Under perioden 20/11 t.o.m 15/12 har vi öppet vardagar 9-20.

VIKTIG INFORMATION

- Ställ dig I Gameplay's Playstation 2 kösystem!

Eftersom Gameplay är en av Europas största Playstation handlare har vi blivit tilldelade många Playstation 2. Denna tilldelning är tyvärr bara en bråkdel av vad vi har order på för leverans den 24 November. Gameplay kommer därför att arbeta oss igenom förbokningskön tills det blir din tur! Givetvis vill vi kunna leverera även till dig som inte har förbeställt och arbetar dagligen med att förhandla till oss extra volymer av Sony Europa (SCEE).

Förbeställer du en Playstation 2 av oss idag kommer du antagligen kunna ha leverans i början av februari 2001. Hittar du ingen basenhet där du bor så är Gameplay bästa stället att förboka en Playstation 2 för senare leverans. Innan vi har skickat någon basenhet kan du alltid kostnadsfritt avbeställa din order.

Ring oss idag och ställ dig I Gameplay's Playstation 2 kö!!!

Nedanstående är titlar som beräknas ha release innan jul. Gameplay kommer alltid ha samtliga spel som kommer ut i god tid innan så att du som kund kan ha spelen på releasedagen. Vi reserverar oss som vanligt för priserna eftersom dessa inte till 100% är satta av respektive tillverkare.

Armored Core 2	549	Madden 2001	549
Army Men Air Attack	549	Midnight Club: Street Racing	499
Big SSX Snowboard Supercross	549	Moto GP	549
Billiard Masters	499	Munukuru	549
Bouncer, The	549	Nascar 2001	549
Carrier	549	NFL Gameday 2001	549
Champs F1 Racing	549	Omimusha Warlords	549
Cool Pool Billards Master 2	549	Oni	499
Dark Cloud	549	Orphen	549
Dead or Alive 2	549	Rayman 2	549
Disney's Dinosaur	549	RC Revenge Pro	549
Donald Duck Quack Attack	549	Ready 2 Rumble -Round 2	549
Driving Emotion Type S	549	Real Pool	549
Dynasty Warriors 2	549	Ridge Racer 5	549
Ephemeral Fantasia	549	Roadster Trophy	549
ESPN Int. Track & Field	549	Run Like Hell	549
ESPN NBA 2 Night	549	Seven Blades	549
ESPN NFL Prime Time	549	Shadow Destiny	549
ESPN X Games Snowboarding	549	Silent Scope	549
Eternal Ring	549	Smugglers Run	499
Ever Grace	549	Street Fighter EX3	549
F1 Championship	549	Street Lethal	549
F1 Racing Championship	549	Summoner	549
Fantavision	549	Super Bust A Move	549
FIFA 2001	549	Surfing H30	499
Gradius III & IV	549	Tekken Tag Tournament	549
Ico	549	World Is Not Enough, The	549
Jet Ion Grand Prix	549	V-Room	549
Kessen	549	X Squad	549
Knock Out Kings 2001	549	Zone of the Enders	549
Lost, The	549		

PS one™

PS One basenhet
Nu i smidigare format.

PS-One Standardpaket

PS-One basenhet inkl. scartkabel, strömsladd, handkontroll och demo-CD och två års garanti.

Vårt pris 1299:-

PS-One Gameplaypaket

PS-One basenhet inkl. ett valfritt spel från listan intill (5st olika att välja på), ett kvalité 15b minneskort från Joytech scartkabel, strömsladd, handkontroll och demo-CD och två års garanti.

Vårt pris 1499:-
Ord. butikspris 1895:-

Spel att välja på för PS-One Gameplaypaket:

Resident Evil 3
Tomb Raider 4
Lego Rock Raiders
40 Winks
Speed Freaks

DVD

Pioneer

DVD Pioneer DV-530
En mycket prisvärd kvalitets DVD-spelare från Pioneer som givetvis är Code-free

DVD Hårdvara - ett urval av de bästa maskinerna just nu. Läs mer om dem på www.gameplay.se

DVD Pioneer 530 Code-free	4595
DVD Samsung 511	2695
DVD Samsung 611	3295

Är vi billigast i Sverige på nya filmer? Nedan är ett urval av de senast släppta filmerna. Vi har över 1000 olika filmer i lager. Komplett lista finns på www.gameplay.se eller i vår katalog.

Mupparna I Rymden	219	End of the affair	219
Scarface	219	Fortress 2	219
Snön faller på Cederträden	219	Fright Night	219
Tidsfrist noll	219	From dusk till dawn 3	219
Världsrymden anfaller	219	Independence Day	219
Yellow Submarine	219	Jurassic Park	219
200- års mannen	219	Jurassic Park - The Lost World	219
Agent 007 I hennes majestäts	219	One false move	219
Agent 007 Man lever bara två	219	Sleepwalkers	219
Beach	219	Stuart Little	219
Bride of Chucky	219	Scream 3	219
Cape Fear	219	Some like it hot	219
Fight Club	229	Any given sunday	189
Girl Interrupted - Stulna år	219	Three kings	189
Detroit rock city	219	Jagad	189
Anna och Kungen	229	Green mile - Den gröna milen	189

NYHETER

Nedanstående är alla spel större titlar som släpps under November/ December. För en uppdaterad lista av nyheter, vg se www.gameplay.se eller ring vår kundtjänst. Gameplay har alltid alla nya releaser i god tid så att du som förbeställer alltid har spelet på releasedagen.

Alien Resurrection	419	Legend of Mana	Ring
Batman Return of the Joker	249	LMA Manager 2001	Ring
Bond Twine	419	Matt Hoffman BMX	Ring
Breath of Fire IV	Ring	Medal of Honor Underground	419
Bugs and Taz	329	Mike Tyson Boxing (Prince Nase	449
Championship Motocross 2001	449	Millie Miglia	299
Chicken Run	399	MTV Sports: Pure Ride	449
Crash Bash	369	NBA 2001	419
Dave Mirra Freestyle BMX	399	Ready 2 Rumble Boxing 2	349
Digimon World	Ring	Reel Fishing 2	369
Dino Crisis 2	449	Rogue Spear	349
Djungelboken utan Dansmatta	369	Sno-Cross Champ Racing	449
Donald Duck	349	Spyro 3 Year of the Dragon	369
Driver 2	349	Strider 2	449
El Dorado	249	This is Football 2	369
ESPN Great Outdoor Game	369	Tiger Woods PGA Tour 2001	419
FIFA 2001	419	Tomb Raider Chronicles	Ring
Final Fantasy 9	Ring	Ultimate Fighting Championship	449
Goofy's Fun House	249	Vanishing Point	399
Hidden and Dangerous	399	Warriors of Might & Magic	Ring
Int. Superstar Soccer 2000	369	WCW Backstage Assault	419
Knock Out Kings 2001	419	WWF Smackdown 2	449
Legend of Dragoon	Ring		

Medal of Honor
Underground
[Action] 419:-

Mike Tyson Boxing
[Sport] 449:-
Iron Mike

Dino Crisis 2
[Äventyr] 449:-
Ödlorna återvänder

Driver 2
[Racing]
Under cover 349:-

Final Fantsy 9
[Rollspel]
Ring

NHL 2001
[Sport] 419:-
Målfest!

Tomb Raider Chronicles
[Äventyr] Ring
Men är inte Lara död?

PlayStation - Heta titlar

Beställ fler än ett spel och få en Bonusprodukt!spel

Spiderman
[Action] 419:-
Nätsvingande!

Nedan finner du ett urval av de senaste spelen I lager. För en komplett lista vg se www.gameplay.se eller ring vår kundtjänst.

Alundra 2	269
Army Men Sarges Heroes	419
Asterix & Obelix Möter Caesar	419
Beatmania Euro + DJ Kontrol	629
Buster & Beanstalk	369
Chase the Express	369
Colin McRae Rally 2	449
Cool Boarders 4	399
Crash Team Racing	399
Die Hard Trilogy 2	299
Disneys Dinosaur	349
Dragon Valor	269
F.A. Premier L Man 2001	249
F.A. Premier L Star2001	249
F1 2000 EA	249
F1 Championsh Season 2000	419
Formula One 2000 (Sony)	399
Front Mission 3	469
Grandia	349
Grind Session	369
Hogs of War	329
In Cold Blood	249
Int. Superstar Soccer Pro Evol	369
Int. Track & Field 2	369
Jackie Chan	269
Jeremy McGrath Cross 2000	329
Koudelka	369
Legend of Legaia	269
Madden NFL 2001	419
Mortal Kombat Spec. Forces	369
Moto Racer World Tour	369
Need for Speed 5: Porsche	419
NHL 2001	419
Parasite Eve 2	449
Point Blank + Pistol	499
Point Blank 2	249
Railroad Tycoon 2	299
Rainbow Six	399
Rally Masters	329
Rayman 2	349
Rescue Shot	269
Saga Frontier 2	499
Silent Bomber	369
Spiderman	419
Star Ocean 2	269
Star Trek Invasion	399
Star Wars Ep 1 Jedi Power	419
Suikoden 2	369
Sydney 2000	449
Syphon Filter 2	369
Tenchu 2	419
Time Crisis + Pistol	499
ToCA World Touring Cars	399
Tombi 2 - Evil Swine Returns	269
Tony Hawk Pro Skater 2	419
Toshinden 4	369
Vagrant Story	449
Vandal Hearts 2	369
Vib Ribbon	249
Victory Boxing 3 Challenger	349
X-Men Mutant Academy	349

Parasite Eve 2
[Äventyr]
Squaresoft 449:-

PlayStation REA!

HJÄLP OSS TÖMMA LAGREN!

Garanterat Sveriges lägsta priser på massor av spel. Först till kvarn...

40 Winks	99	NHL 2000	199
Ace Combat 3	199	NHL 99	149
Action Man	199	NHL Face Off 99	99
Actua Soccer 3	99	NHL Rock the Rink	149
Ape Escape	149	No Fear Downhill Mountainb	199
Army Men 3D	199	Rampage World Tour 2	199
Championship Motocross	199	Rat Attack	99
Chessmaster 2	199	Resident Evil 3	199
Crusaders of Might & Magic	199	Resident Evil Gun Survivor	199
Dino Crisis	199	Road Rash Jailbr	149
Dune 2000	149	Silent Hill	199
Escape ODT	99	Smash Court Tennis 2	199
Euro 2000	199	South Park	149
Everybodys Golf	199	Speed Freaks	149
Evil Zone	99	Street Fighter Alpha 3	199
Gran Turismo - ej Plat	199	Superbikes 2000	199
Grand Theft Auto 2	199	Supercross 2000	199
ISS Pro	99	Syphon Filter	199
Jade Cocoon	249	Tenchu	199
Jet Rider 2	99	Theme Hospital	149
Klonoa	199	Theme Park World	199
Knockout Kings 2000	199	This is Football	99
Lego Rock Raiders	199	Thrasher	149
Marvel vs. Capcom	199	Tomb Raider 4	149
Mary King Riding Star	199	UEFA Champions L 2000	199
Medievil Combo Pack	199	Um Jammer Lammy	149
Micro Maniacs	199	Urban Chaos	199
Mission Impossible	199	Wild Arms	199
Nascar 2000	199	V-Rally 2	199
NFL Blitz 2000	99	X-Files	199

PlayStation Platinum

Gran Turismo 2
[Racing] Platinum
Fartfylld! 249:-

Toy Story 2
[Plattform] Platinum
Disney 249:-

Alien Trilogy	129	Need for Speed 4	229
Bust A Move 4	129	Resident Evil 2	229
C&C Red Alert Classic	149	Sled Storm	149
Colin McRae Rally	249	Spec Ops	149
Cool Boarders 2	249	Spyro the Dragon	249
Cool Boarders 3	249	Street Skater Classic	149
Crash Bandicoot 2	249	Tarzan	249
Crash Bandicoot 3	249	Tekken 2	249
Croc	149	Tekken 3	249
Die Hard Trilogy	149	Time Crisis	249
Driver	229	Toca Touring Car	149
Ett Småkryps Liv	249	Toca Touring Car 2	199
Final Fantasy 8	249	Tomb Raider 3	199
Gran Turismo 2	249	Tomorrow Never Dies	229
Medal of Honor	229	Tony Hawk Pro Skater	249
Metal Gear Solid	229	Toy Story 2	249
Mickeys Wild Adventure	249	Worms	149
Micro Machines V3	149		

Tillbehör

Licensierade

Vg se annat uppslag för hela vårt sortiment av Playstation & Playstation 2 tillbehör.

Action Replay CD-X (ej lic)	449
Antennkabel Original	299
HK Dual Shock Original	299
JS Arcade Stick Namco	349
Link Kabel Original	149
Minneskort Original	169
Multi Tap Original	229
Pistol Scorpion	249
Ratt Ferrari Shock 2 Force	549
Ratt Playstation Mad Catz v2	649
X-Plorer FX (ej lic)	399

649:-

gameplay
THE GATEWAY TO GAMES

Hemleverans till dörren inom 24 timmar

Köp, sälj eller byt!

Välkommen till landets största marknad för begagnade spel.

Utmaningar du själv tröttnat på längtar nån annan efter. Eller tvärt om. Lusläs våra listor. Här kan du fynda till billiga priser. Och du behöver inte vara orolig: Vi lämnar ett års garanti på alla våra begagnade spel.

Fler begagnade spel hittar du på www.gameplay.se

Det är enkelt att sälja eller byta spel. Gör så här:

1. Skriv ditt namn, adress och telefonnummer/ e-post i ett brev.
2. Vill du endast sälja spel: Skriv att du vill ha pengar. Vill du byta spel: Skriv vilket/vilka spel du vill byta till.
3. Skicka dina spel tillsammans med brevet till: Gameplay Begagnat, Rattgatan 6, 653 41 Karlstad. Glöm ej sätta på rätt mängd frimärken.

Man kan byta mot både nya och begagnade produkter. Vi tar inga förbokningar på begagnade spel. Skriv gärna ner reservprodukter som du vill ha om de produkter du beställt skulle vara slut.

Du betalar frakten till oss. Vi löser inte ut några paket och du kan därför inte skicka paket mot postförskott. När spelen kommer till oss och vi har godkänt dem för inköp så är affären definitiv, d.v.s. du kan inte få tillbaka dina grejer. Om vi finner att spelen inte är i tillräckligt gott skick, så kommer vi att skicka tillbaka dem.

Du får dina pengar eller spel inom en vecka. Vill du byta till annat begagnat spel kan det ta längre tid. När vi har tagit emot dina spel är din försäljning bindande. Då kan du inte ångra dig och få tillbaka spelen. Du måste vara minst 18 år för att sälja eller byta spel. Om du är under 18 år måste din målsman underteckna ditt brev till oss.

Vi reserverar oss för ev tryckfel i annonsen.

50% vid inköp, 60% vid inbyte.

För att underlätta ytterligare har vi infört ett nytt system för köp, byt och sälj av Playstation-, N64- och Dreamcast-spel. Av det begagnade försäljningspriset betalar vi 50% vid inköp och 60% vid inbyte. Gällande övriga format gäller fortfarande köp/säljlistorna. Vid saknad av manual/kartong dras 25% av priset, saknas båda dras 50%.

Vg se utförlig köp, byt och säljinformation i annan ruta. Saknar du några titlar i listorna är du välkommen att ringa.

Exempel:

Du får för ditt NHL 2001 (PSX) 50% av 395 kr = 197,50 kr kontant eller 60% av 395 kr = 237 kr vid inbyte.

Nintendo 64

Nedanstående N64-spel i lager per den 12/10. För ytterligare priser och titlar; vg kolla www.gameplay.se eller ring för mer info.

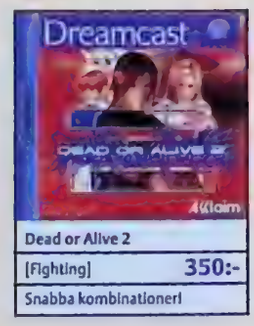
Donkey Kong 64
(Plattform) 395:-
Utan memory expansion

Aero Gauge	150
Army Men Sarges Heroes	450
Battle Tanx Global Assault	150
Beetle Adventure Racing	150
Body Harvest	50
Bomberman 64	150
Bust A Move 2	150
C&C 64 3D	650
Castlevania 3D	295
Centre Court Tennis	195
Destruction Derby	150
Diddy Kong Racing	350
Donkey Kong 64 (utan exp)	395
Doom 64	150
Forsaken	75
Gex 2 Enter the Gecko	150
Goldeneye 007	295
Int. Superstar Soccer 64	75
Int. Track & Field Summer Game	395
Jet Force Gemini	350
Lamborghini Challenge	95
Lylat Wars + Rumble Pack	195
Mario Golf	350
Mischief Makers	95
Multi Racing Championship	250
Mystical Ninja 2	395
Nascar 99	195
NBA Jam 99	50
NFL Quarterback Club 99	95
NHL 99	150
Nuclear Strike	195
Perfect Dark	495
Quake 2	195
Quake 64	150
Rampage 2 Universal Tour	350
Ready 2 Rumble Boxing	195
Ridge Racer 64	395
Shadowgate 64	650
Shadowman	195
Snowboard Kids	295
Space Station Silicon Valley	125
Star Shot Space Circus Fever	125
Star Wars Shadows of the Empir	250
Super Mario 64	150
Superman 3D	295
Toy Story 2	550
Turok 150	
Turok 2 Seeds of Evil	150
Turok: Rage Wars	295
WWF Attitude	350
Yoshis Story	295
Zelda the Ocarina of Time	195

Dreamcast

Nedanstående DC-spel i lager per den 12/10 För ytterligare priser och titlar; vg kolla www.gameplay.se eller ring för mer info.

4 Wheel Thunder	195
Aero Wings	195
Blue Stinger	195
Buggy Heat	95
Bust a Move 4	350
Crazy Taxi	395
Dead or Alive 2	350
Deadly Skies	150
Dynamite Cop 2	150
Ecco the Dolphin	295
F1 World Grand Prix	195
Fighting Force 2	195
Fur Fighters	295
House of the Dead 2	295
Jimmy Whites Cueball 2	250
Legacy of Kain 2 Soul Reaver	250
Marvel vs Capcom	250
Millenium Solider	195
Monaco GP 2	150
Mortal Kombat Gold	150
NBA 2K	250
NFL Blitz 2000	95
NFL Quarterback Club 2000	95
NHL 2K	395
Pen Pen Tri Icelon	95
Plasma Sword	250
Power Stone	150
Rayman 2	350
Ready to Rumble Boxing	195
Red Dog	295
Resident Evil 2 (Old Game)	295
Sega Rally 2	195
Shadowman	195
Silver 295	
Slave Zero	295
Snow Surfers	195
Sonic Adventure	195
Soul Calibur	295
Soul Fighter	95
Speed Devils	195
Suzuki Alstare Racing	195
Sword of the Beserk	295
Tee Off Golf	295
Tomb Raider 4	250
Tony Hawk Skateboarding	350
Toy Commander	150
Trick Style	150
Wetrix	95
Vigilante 8 2nd Offense	295
Virtua Fighter 3tb	95
Virtua Striker 2	195
Worldwide Soccer 2000	150
Worldwide Soccer Euro 2000	250
WWF Attitude	250
Zombie Revenge	350



Dead or Alive 2
(Fighting) 350:-
Snabba kombinationer!

Gameboy color

Nedanstående DC-spel i lager per den 12/10. För ytterligare priser och titlar; vg kolla www.gameplay.se eller ring för mer info.

Chessmaster 3D	195
Conkers Pocket Tales	250
F1 World Grand Prix	250
F-18 Thunder Strike	195
Game & Watch Gallery 3	250
Grand Theft Auto	225
Holy Magic Century	195
Klustar	95
Konami Collection	195
Legend of the River King	195
Madden NFL 2000	95
Men in Black	195
Metal Gear Solid	250
Ms Pac Man + Super Pac Man	195
Muppets	250
NBA Jam 99	95
Pitfall	150
Pocket Bomberman	195
Pokemon Gul	275
Quest for Camelot	150
Rampage Universal Tour	195
Roadsters 98	125
Shadowgate Classic	150
Smurfs Nightmare	195
Tintin Prisoner of the Sun	275
Turok 2 Seeds of Evil	195
Turok Rage Wars	225
V-Rally	195
WWF Attitude	195
Zelda DX	250

Pokémon Gul
(Pokèmon) 275:-
Pikachu!

Playstation 2 spel beg

Nedanstående spel finns inte i lager. Denna lista är främst avsedd för dig som vill byta in dina spel efter releasen av PS2 den 24/11. Vi betalar bra i början men var beredd på rejäla prisfall på beg PS2 spel under nästa år. m a o har du tröttnat på ett spel - sälj/byt det snabbt så får du mycket bättre betalt.

Age of Empires 2	495
Armored Core 2	495
Army Men Air Attack	495
Baldurs Gate	495
Big SSX Snowboard Supercross	495
Billiard Masters	495
Bouncer, The	495
Carrier	495
Champs F1 Racing	495
Cool Pool Billards Master 2	495
Dark Cloud	495
Dead or Alive 2	495
Driving Emotion Type S	495
Dynasty Warriors 2	495
Ephemeral Fantasia	495
ESPN Int. Track & Field	495
ESPN NBA 2 Night	495
ESPN NFL Prime Time	495
ESPN X Games Snowboarding	495
Eternal Ring	495
Ever Grace	495
F1 Championship	495
Fantavision	495
FIFA 2001	495
Final Fantasy 10	495
Final Fantasy 11	495
Gradius III & IV	495
Gran Turismo 2000	495
Ico	495
Jet Ion Grand Prix	495
Jungle Book	495
Kessen	495
Knock Out Kings 2001	495
Lost, The	495
Madden 2001	495
Metal Gear Solid 2	495
Midnight Club: Street Racing	495
Moto GP	495
Munukuru	495
Nascar 2001	495
NFL Gameday 2001	495
Oddworld: Munches Odyssey	495
Onimusha Warlords	495

Tekken Tag Tournament
(Fighting) 495:-

Oni	495
Orphen	495
Rayman 2	495
RC Revenge Pro	495
Ready 2 Rumble -Round 2	495
Real Pool	495
Ridge Racer 5	495
Roadster Trophy	495
Run Like Hell	495
Seven Blades	495
Shadow Destiny	495
Silent Scope	495
Smugglers Run	495
Star Wars Episode 1 Starfighte	495
Star Wars Super Bomb Squad	495
Street Fighter EX3	495
Street Lethal	495
Summoner	495
Super Bust A Move	495
Surfing H30	495
Tekken Tag Tournament	495
Timesplitters	495
Unreal Tournament	495
World Is Not Enough, The	495
V-Room	495
X Squad	495
Zone of the Enders	495

PlayStation

Detta är större delen av de titlar som släppts till PlayStation. För att se hela listan gå till gameplay.se Vi har inte alla dessa i lager utan enbart cirka 35%.

101 Dalmatinerna	295
2Extreme	150
40 Winks	75
4-4-2 Soccer	50
4x4 World Trophy	150
Ace Combat 2	295
Ace Combat 3	295
Action Bass	350
Action Man	195
Actua Golf	75
Actua Golf 2	95
Actua Golf 3	150
Actua Ice Hockey	95
Actua Pool	195
Actua Soccer	50
Actua Soccer 2	75
Actua Soccer 3	95
Actua Soccer Club Edition	95
Actua Tennis	150
Adidas Power Soccer	50
Adidas Power Soccer 2	75
Adidas Power Soccer 97	75
Adidas Power Soccer 98	75
Agent Armstrong	95
Agile Warrior	95
Air Combat	150
Air Race	95
Airmouts	95
AIV Evolution Global	150
Akuji	125
Aladdin	350
Alien Trilogy	95
All Star Soccer	95
All Star Tennis 2000	195
All Star Tennis 99	150
Allied General	395
Alone in the Dark	125
Alundra	150
Alundra 2	225
Andretti Racing	95
Ape Escape	150
Apocalypse	75
Aquanauts Holiday	95
Arcade Greatest Hits 2	95
Area 51	195
Ark of Time	95
Armoured Core	75
Army Men - Air Attack 2	350
Army Men - Sarges Heroes 2	350
Army Men 3D	295
Army Men Air Attack	295
Army Men Op. Meltdown	250
Army Men Sarges Heroes	295
Assault	50
Assault Rigs	50
Asterix	195
Asterix och Obelix Möter Caesa	250
Asteroids	95
Ataris Arcades Greatest Hits	95

Army Men Sarges Heroes
(Action)
Plastsoldater 295:-

Crash Team racing
[Racing]
Crash kör hårt! **295:-**

Atlantis 95
Attack of the Saucerman 95
ATV Quad Power Racing 350
Auto Destruct 95
Azure Dreams 195
Baby Universe 50
Babylon 5 95
Ball Blazer 95
Ball Blazer Championships 75
Barbie Race & Ride 150
Barbie Super Sports 150
Batman & Robin 150
Batman Forever 150
Batman Racing 295
Batman Return of the Joker 295
Battle Arena Toshinden 1 75
Battle Arena Toshinden 2 75
Battle Arena Toshinden 3 75
Battlesport 75
Battlestation 95
Beast Wars 75
Beatmania 350
Bedlam 75
Big Air 95
Bio Freaks 95
Bishi Bashi Special 295
Black Dawn 95
Blam! Machinehead 50
Blast Chamber 75
Blast Radius 75
Blasto 95
Blaze & Blade 295
Blazing Dragons 150
Bloodlines 95
Bloody Roar 75
Bloody Roar 2 95
B-Movie 75
Bomberman Fantasy Racing 150
Bomberman World 150
Brahma Force 95
Breakpoint Tennis 150
Breath of Fire 3 195
Brian Lara Cricket 250
Broken Helix 95
Broken Sword 95
Broken Sword 2 150
Brunswick Pro Bowling 2 350
Bubble Bobble 295
Bubsy 3D 95
Bug Riders 95
Bugs Bunny 195
Bugs Life Activity Centre 175
Burning Road 95
Bushido Blade 95
Bust A Groove 195
Bust A Move 2 175
Bust A Move 3 195
Bust A Move 4 295
Buster & Beanstalk 195
C&C Red Alert 150
C&C Retaliation 150
C3 Racing 150
Caesars Palace 2 350
Caesars Palace 2000 295
Capcom Gen Vol 1 350
Cardinal Syn 75
Carmageddon 150
Carnage Heart 95
Casper 150
Castlevania 1 250
Castrol Honda Superbike 195
Centipede 95
Championship Bass Fishing 350
Championship Motocross 250
Chaos Break 350
Chase the Express 295
Cheesy 95
Chessmaster 2 350
Chessmaster 3D 350
Chocobo Racing 150
Chronicles of the Sword 150
Circuit Breakers 150
City of the Lost Children 95
Civilization 2 350
Clock Tower 95
Colin McRae Rally 175
Colin McRae Rally 2 350
Colony Wars 95
Colony Wars 3: Red Sun 195
Colony Wars Vengeance 75
Command & Conquer 125
Constructor 225
Contra Legacy War 95
Cool Boarders 95
Cool Boarders 2 95

Gran Turismo 2
[Racing] **195:-**
Höga farter!

Cool Boarders 3 195
Coolboarders 4 295
Courier Crisis 95
Crash Bandicoot 150
Crash Bandicoot 2 150
Crash Bandicoot 3 175
Crash Team Racing 295
Crime Killer 75
Crisis Beat 250
Critical Depth 75
Criticom 75
Croc 150
Croc 2 350
Crow City of Angels 150
Crusader No Remorse 75
Crusaders of Might & Magic 350
Crypt Killer 95
Cyber Tiger 150
Cyberia 50
Cybersled 50
Cyberspeed 75
Dance Dance Revolution 350
Dark Forces 195
Darklight Conflict 75
Darkstalkers 75
Darkstalkers 2 95
Darkstalkers 3 95
Davis Cup Tennis 95
Dead Ball Zone 75
Dead or Alive 150
Deathtrap Dungeon 75
Defcon 5 75
Demolition Racer 195
Descent 50
Descent 2 75
Destrega 150
Destruction Derby 125
Destruction Derby 2 150
Destruction Derby RAW 295
Devils Deception 95
Devils Dice 150
Diablo 150
Die Hard Trilogy 175
Die Hard Trilogy 2 295
Digimon World 395
Dino Crisis 195
Discworld 150
Discworld 2 195
Discworld Noir 195
Disneys Dinosaur 350
Disneys Magical Racing Tour 350
Disneys Magical Tetris 250
Disruptor 95
Divers Dream 95
Dodgem Arena 75
Donald Duck 350
Doom 150
Dragon Ball Final Bout 395
Dragon Heart 95
Dragon Seek 395
Dragon Valor 250
Dreams 95
Driver 195
Duke Nukem 3D 150
Duke Nukem Time 2 Kill 195
Dukes of Hazzard 195
Dune 2000 195
Dynasty Warriors 75
Eagle One: Harrier Attack 150
Earthworm Jim 2 75
Earthworm Jim 3D 150
ECW Hardcore Revolution 195
Egypten 150
El Dorado 350
Eliminator 95
Epidemic 75
Escape ODT 75
ESPN Extreme Games 295
Ett Småkryps Liv 150
Euro 2000 195
European Super League 350
Everybodys Golf 195
Everybodys Golf 2 195
Evil Zone 95
Evo's Space Adventures 50
Excalibur 2055 AD 150
Exhumed 125
Explosive Racing 95
Extreme 500 75
Extreme Pinball 95
Extreme Snowbreak 95
F.A Premier League Man 2000 195
F.A Premier League Manager 195
F.A. Manager 95
F.A. Premier League Star 150
F1 2000 EA 150
F1 Championship Season 2000 350
F1 Racing Championship (UBI) 250
F1 World Grand Prix 99 150
Fade to Black 95
Fantastic Four 95
Fear Effect 195
Felony 11-79 195
Fifa 2000 195
FIFA 98 95
FIFA 99 125
Fifth Element 75
Fighter Maker 195
Fighting Force 150
Fighting Force 2 195
Final Doom 195
Final Fantasy 7 150
Final Fantasy 8 350
Firo & Klawd 150
Fishermans Bait 195
Fishermans Bait 2 295
Flintstones Bedrock Bowling 350
Formula 1 99 (EA) 195
Formula Karts 95
Formula One 2000 (Sony) 350
Formula One 99 (Sony) 150
Frogger 2 295
Front Mission 3 395
Full Tilt Battle Pinball 150
Future Cop LAPD 2100 95
Galaga 295
Galaxian 75
Galaxy Fight 95
Galerians 350
Gauntlet Legends 295
G-Darius 95
Gekido 195
Gerry Lopez Surf Riders 350
Gex 3 Deep Cover 150
Gex 3D 125
Ghost in the Shell 95
Ghoul Panic 195
Global Domination 150
Glover 1 150
Goalstorm 50
Golden Goal 75
Golf Pro 150
G-Police 75
G-Police 2 195
Gran Turismo 150
Gran Turismo 2 195
Grand Theft Auto 175
Grand Theft Auto 2 195

Grandia
[Rollspel] **295:-**

Grand Theft Auto London 150
Grandia 295
Granstream Saga 150
Grind Session 350
Grudge Warriors 75
Gunship 2000 95
Hard Boiled 50
Hard Edge 150
Hardcore 4x4 95
Harvest Moon 350
Heart of Darkness 125
Heberekes Popoitto 95
Hell Night 150
Hercs Adventure 95
Hi Octane 50
Hogs of War 250
Hot Wheels Turbo Racing 150
Hugo 150
Hugo 2 295
Hydro Sport Racing 295
Hydro Thunder 150
Hyper Match Tennis 95
Impact Racing 95
In Cold Blood 295
In the Hunt 75
Incredible Crisis 295
Incredible Hulk 95
Independence Day 95
Indy 500 150
Infestation 195
Inspector Gadget 250
Int. Motocross X 225
Int. Superstar Soccer 2000 350
Int. Superstar Soccer DeLuxe 95
Int. Superstar Soccer Pro Evol 350
Int. Track & Field 125
Int. Track & Field 2 350
ISS Pro Evolution 2 350
Iznogoud 95
Jackie Chan 225
Jade Cocoon 295
Jeremy McGrath Cross 2000 350
Jeremy McGrath Supercross 98 225
Jersey Devil 95
Jet Rider 3 195
Jimmy White's Cueball 2 350
Jo Jo's Bizarre Adventure 195
Joe Blow 150
Johnny Bazookatone 95
Jonah Lomu Rugby 195
Judge Dredd 150
Jumping Flashl 95
Jumping Flashl 2 95
Jupiter Strike 50
Jurassic Park the Lost World 95
King of Fighters 95 150
Kings Field 95
Kingsley 150
KKND Krossfire 150
Klonoa 195
Knock Out Kings 2000 150
Knock Out Kings 2001 395
Koudelka 295
Kula World 195
Kurushi 95
Kurushi 2 250
Last Report 95
Le Mans 24 Hour 150
Legacy of Kain 2 Soul Reaver 195
Legend of Kartia 195
Legend of Legaia 225
Lego Racers 195
Lego Rock Raiders 195
Lejonkungen 2 295
Lemmings 3D 95
Lemmings Collection 195
Lethal Enforcers 150
Libero Grande 95
Lifeforce Tenka 95
Little Big Adventure 95
Little Mermaid 2 295
Live Wire 95
LMA Manager 195
LMA Manager 2001 395
Loaded 75
Lomax 95
Lone Soldier 95
Lost Vikings 2 95
Lucky Luke 150
Madden 99 95
Madden NFL 2000 150
Madden NFL 2001 395
Magic Carpet 75
Magic the Gathering 150
Magical Drop 3 295
Magical Stones 295

Parasite Eve 2
[Äventyr]
Tuff brudi **395:-**

Martian Gothic: Unification 75
Marvel Super Heroes 250
Marvel Super Heroes vs Street 250
Marvel vs. Capcom 350
Mary King Riding Star 195
Mass Destruction 75
Master of Monsters 250
Matt Hoffman BMX 395
Max Power Racing 95
Maximum Force 95
MDK 150
MDK 2 150
Mechwarrior 2 95
Medal of Honor Underground 395
Medal of Honour 195
Medievil 95
Medievil 2 225
Mega Man 8 150
Mega Man Battle & Chase 225
Mega Man Legends 250
Mega Man X3 225
Mega Man X4 195
Men in Black 150
Messiah 375
Metal Gear Solid 175
Metal Gear Solid Add On 150
Michael Owen WLS 99 95
Mickeys Wild Adventure 175
Micro Machines V3 150
Micro Maniacs (M Machines 4) 195
Midnight in Vegas 295
Midnight Run 95
Mike Tyson Boxing 395
Millenium Solider 150
Millie Miglia 250
Mis Adventure of Tron 250
Missile Command 95
Mission Impossible 195
MK Special Forces 350
Moho 250 95
Monaco Grand Prix 2 150
Monkey Hero 95
Monopoly 350
Monster Force 250
Monster Rancher 350
Monster Seed 195
Monster Trucks 150
Mortal Kombat 3 95
Mortal Kombat 4 150
Mortal Kombat Mythologies 95
Mortal Kombat Spec. Forces 350
Mortal Kombat Trilogy 150
Moto Racer 95
Moto Racer 2 175
Moto Racer World Tour 350
Motorhead 95
Motormash 75

Need for Speed Porsche
[Racing]
Alla Porsche modeller! **350:-**

Mulan Story 195
Muppet Monster Adventure 295
Muppets Race Mania 195
Music 125
Music 2000 195
Myst 195
Nagano Winter Olympics 95
Nanotek Warrior 75
Nascar 2000 195
Nascar 98 95
Nascar 99 95
NBA Live 2000 195
Need for Speed 95
Need for Speed 2 150
Need for Speed 3 150
Need for Speed 4 195
Need for Speed 5: Porsche 350
N-Gen Racing 150
NHL 2000 150
NHL 2001 395
NHL Face Off 2000 295
NHL Rock the Rink 150
Nightmare Creatures 150
Nightmare Creatures 2 350
Ninja 95
No Fear Downhill Mountainbikin 195
Nuclear Strike 150
Oddworld 1 Abes Oddysee 75
Oddworld 2 Abes Exoddus 95
Official Formula 1 395
Olympic Games 195
Overblood 2 150
Pandemonium 2 195
Panzer General 395
Parappa the Rapper 125
Parasite Eve 2 395
Parodius 150
Pax Corpus 95
Penny Racers 150
PGA Golf European 150
PGA Tour Golf 96 75
PGA Tour Golf 97 95
PGA Tour Golf 98 95
Phat Air Snowboarding 95
Philosoma 50
Player Manager 150
Player Manager 2000 295
Player Manager 98/99 195
Pocket Fighters 150
Poed 75
Point Blank 195
Point B 150
Pool Hustler 250
Pop & Pop 195
Pop'n Music 125
Populous the Beginning 195
Porsche Challenge 95
Power Move Pro Wrestling 150
Power Serve Tennis 95
Poy Poy 95
Poy Poy 2 95
Premier Manager 2000 250
Premier Manager 98 95

Premier Manager 99 95
Primal Rage 95
Prime Goal 50
Pro 18 the World Open Golf 150
Pro Pinball 150
Pro Pinball Big Race USA 150
Pro Pinball Fantastic Journey 195
Pro Pinball Timeshock 150
Project Overkill 150
Psybadek 75
Psychic Detective 150
Psychic Force 95
Puchi Carat 150
Quake 2 195
R4 Ridge Racer Type 4 125
R4 Ridge Racer Type 4 + JogCon 250
Rage Racer 125
Raging Skies 95
Raiden Project 95
Railroad Tycoon 2 295
Rainbow Six 295
Rally Championship 295
Rally Cross 150
Rally Cross 2 195
Rally Masters 195
Rampage World Tour 2 150
Rayman 2 295
Raystorm 95
RC Revenge (Re-volt 2) 350
Ready 2 Rumble Boxing 2 395
Real Bout Fatal Fury 95
Rebel Assault 2 195
Reboot 50
Reel Fishing 295
Reel Fishing 2 350
Reel Fishing 2 350
Renegade Racer 250
Rescue Shot 225
Resident Evil 175
Resident Evil 2 150
Resident Evil 3 195
Resident Evil Directors Cut 195
Resident Evil Gun Survivor 195
Ridge Racer 95
Riven Myst 2 250
Road Rash 3D 150
Road Rash Jailbreak 295
Roadsters Trophy 295
Rock n Roll Racing 2 150
Rogue Spear 350
Rollcage Stage 2 195
Saga Frontier 2 395
Scooby Doo 295
Shadowman 150
Shao Lin 195
Silent Bomber 250
Silent Hill 195
Silicon Valley 195
Sim City 2000 295
Smash Court Kournokova 195
Soulblade 95
South Park Rally 195
Soviet Strike 125
Space Jam 95
Spiderman 395
Spyro 2 195
Spyro the Dragon 175
Star Ocean 2 225
Star Trek Invasion 350
Star Wars Episode 1 Jedi Power 195
Star Wars Masters of Teräs Käs 195
Street Fighter 2 the Movie 95
Street Fighter Alpha 150
Street Fighter Alpha 2 150
Street Fighter Alpha 3 250
Street Fighter EX+ Alpha 2 350
Street Skater 2 195
Strider 2 350
Suikoden 2 395
Super Pang Collection 150
Super Puzzle Fighter 2 Turbo 250
Superbikes 2000 195
Supercross 2000 EA 195
Superman 295
Sydney 2000 395
Syphon Filter 195
Syphon Filter 2 295
Tarzan 195
Team Buddies 350
Tekken 2 125
Tekken 3 150
Tempest X3 95
Ten Pin Alley 350
Tenchu 150
Tenchu 2 395
Tennis Arena 150
Terracon 250
Test Drive 5 225
Tetris Plus 395

Theme Park World
[Simulator]
Driv nöjespark! **150:-**

Theme Hospital 175
Theme Park 250
Theme Park World 195
Threads of Fate 350
Tiger Woods PGA 2000 195
Tiger Woods PGA Tour 2001 395
Time Crisis 175
Tomb Raider 125
Tomb Raider 2 150
Tomb Raider 3 150
Tomb Raider 4 150
Tombi 2 The Evil Swine Returns 250
Tommi Mäkinen Rally 195
Tomorrow Never Dies 195
Tony Hawk Pro Skater 195
Tony Hawk Pro Skater 2 395
Toshinden 4 250
Total Drivin 125
Toy Story 2 195
Transport Tycoon 250
Trap Runner 95
Trickin Snowboarding 195
Tricky Sliders 295
Triple Play Baseball 2000 195
Tron Bonne 295
Twisted Metal 2 World Tour 295
Ultimate Fighting Championship 350
Um Jamma Lammy 250
Wacky Races 350
Vagrant Story 395
Vampire Hunter D 350
Vandal Hearts 195
Vandal Hearts 2 395
Vanishing Point 350
Warcraft 2 195
Warhammer Dark Omen 225
Warhammer Shadow of the Horned 195
Warriors of Might & Magic 350
Warzone 2100 195
WCW Backstage Assault 350
WCW vs the World 195
WDL: Thunder Tanks 350
Who Wants to be a Millinarie 350
Victory Boxing 2 150
Victory Boxing 3 350
Vigilante 8: 2nd Offense 295
Wild Arms 225
Wing Over 2 195
Wipe Out 2097 150
Wipe Out 3 150
Wipe Out Special Edition 350
Virtua Pool 150
Virtual Chess 395
VMX Racing 295
Woody Woodpecker Racing 350
World Championship Snooker 350
World Cup 98 75
World Cup Golf 95
World Grand Prix 2000 350
World League Soccer 98 95
Worms 150
Worms Armageddon 295
Worms Pinball 195
V-Rally 75
V-Rally 2 150
X-Com Enemy Unknown 195
Xena Warrior Princess 150
XGames Pro Boarder ESPN 195
X-Men Mutant Academy 395
X-Men vs Street Fighter 150
Zero Divide 75
Zero Divide 2 95

Basenheter och tillbehör

Basenheter

	Vi säljer	köper
Dreamcast bas	1695	1200
Playstation 2	4495	3000
Playstation , gamla modellen	795	500

PlayStation basenhet
[Begagnad]
1 års garanti! **795:-**

PS-One, nya modellen	995	650
Gameboy Color	595	300
Nintendo 64	550	350

Vi reserverar oss för ev prisförändringar av beg basenheter beroende på justeringar av nypriset från generalagenten.

PSX tillbehör

	Vi säljer	köper
Action Replay Professional Dat	350	150
Antennkabel Multi Ej Original	95	15
Antennkabel Multi Original	125	40
Cooling System	75	25
Game Booster Gameboy	195	97
HK Analog Original	95	25
HK Dual Shock Kopia	95	40
HK Dual Shock Original	150	60
HK Original	95	25
HK Original, Kopia	50	10
Minnesk 1080 Block	350	120
Minnesk 120 Block	125	40
Minneskort 15 Block, Kopia	60	20
Minneskort 240 Block	150	50
Minneskort 360 Block	195	80
Minneskort 480 Block	250	100
Minneskort 60 Block	125	30
Minneskort 720 Block	295	100
Minneskort Original	95	30
Multi Tap	195	50
Multi Tap Joytech	125	30
Mus	150	50
Mus, ej original	95	30
Pistol Erazer Gun, Scorpion	150	50
Pistol G-Con 45	195	60
Pistol Real Arcade Light Gun	350	150
Ratt Ferrari Shock 2 Force	550	250
Ratt Playstation Mad Catz v2	595	250
Ratt Övriga Modeller	250	60
RGB-kabel	75	25
Scart Multi	75	15
Scart RCA/RCA	75	15
Shock Pack	75	15
X-Tender	50	10

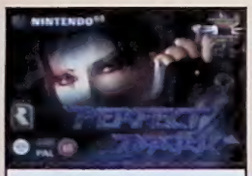
NINTENDO64 SPEL

Zelda - Majoras mask
[Äventyr] 589:-
En magisk fortsättning!

Mario Tennis
[Sport]
Game, Set & Match 589:-

Mario Party 2
[Sällskapsspel] 589:-
Många små skojigheter!

Nyheter	
Bond-Twine	589
Hercules	549
Mario Party 2	589
Mario Tennis	589
Mickey's Speedway USA	589
Tom & Jerry In Fists of Fury	449
Zelda Majora's Mask	589
I lager	
Pokemon Stadium + Transf. P	649
Banjo Kazooie 3D	399
Lego Racers	469
Int. Superstar Soccer 2000	549
Jet Force Gemini	349
Mario Golf	349
Super Smash Brothers	469
Bugs Life	549
Donkey Kong 64 + Mem.Exp	549
Turok: Rage Wars	429
Mario Kart 64	349
Goldeneye 007	349
Perfect Dark	549
Pokemon Snap	549
REA!	
Buck Bumble	199
Carmageddon 64	149
Destruction Derby	199
F1 World Grand Prix 2	199
F-Zero X	249
Hydro Thunder	149
Knock Out Kings 2000	199
Micro Machines 64 Turbo	149
Monster Truck Madness	199
NBA Jam 99	99
NHL 99	199
Nuclear Strike 64	199
Ready 2 Rumble Boxing	199
Road Rash	199
San Fransisco Rush	99
Star Wars Episode 1 Racer	199
World Driver Championship	199
Zelda the Ocarina of Time	249



Perfect Dark
[Action]
Årets spel 549:-

Zelda - The Ocarina of Time
[Äventyr] REA!
Ett magiskt äventyr 249:-

Carmageddon 64
[Racing] REA!
Kör så det stänker! 149:-

BONUSPRODUKTER

GRUPP 1 - BESTÄLL 2 SPEL ELLER TILLBEHÖR
GRUPP 2 - BESTÄLL 4 SPEL ELLER TILLBEHÖR
OCH VÄLJ EN AV FÖLJANDE UTAN KOSTNAD

Grupp 1	Ord.butikspris
DC X-Tender	69
DC RGB Kabel	129
GBC AC Adaptor Color & Pocket	99
GBC Battery Pack Recharge. Color	149
N64 X-Tender	69
N64 Jolt Pack	69
N64 RGB Scart Kabel	129
N64 Minneskort 4X större	99
PC Kart Race	69
PC Speed Haste	69
PCBoard Games Comp	69
PC Arcade Horse Racing	69
PC Snooker 147	69
PC Football Masters	69
PC Super Kid	69
PC Sports Superbike	69
PC Casino Madness	69
PC Int. Rally Championship	69
PSX X-Tender	69
PSX Link Kabel	99
PSX RGB Super AV Kabel	129
PSX Minneskort 15 block	99
ÖVRIGT Zelda T-Shirt	199

Grupp 2	Ord.butikspris
DC Rumble Pack	199
DC NFL QBC '2000	499
DC Psychic Force	399
DC Wild Metal	399
DC Minneskort 1Mb	199
N64 HK Controller Plus	249
PC Jazz Jack Rabbit 2	299
PC Jönssonligan	399
PC 101 Airborne	399
PC F16 Agressor	399
PC Lego - Friends 99	399
PSX 40 Winks	499
PSX Toshinden 3	399
PSX FIFA: RTWC 98	249
PSX NFL Blitz '2000	399
PSX Rollcage	399
PSX Actua Soccer 3	299
PSX MTV Snowboarding	499
PSX C&C	249
PSX Fifa 99	249
PSX JP2: Lost World	249
PSX HK Advanced Jolt Controller	249
PSX Minneskort 360 Bl	399
ÖVRIGT Gameplay T-Shirt	129

Villkor: Du kan även blanda begagnade produkter i beställningen. Minsta ordersumma för att erhålla grupp 1 bonus är 300 kr (grupp 2 = 600 kr). Har du beställt 4 eller fler spel eller tillbehör kan du välja att få 2st produkter ur grupp 1. Basenhet räknas ej som spel eller tillbehör. Detta erbjudande kan ej kombineras med andra rabatt eller paketerbjudanden. Ifall någon bonusprodukt skulle vara slutsåld äger Gameplay rätt att skicka en liknande produkt till samma värde.
Detta erbjudande gäller t.o.m 31 januari 2001.

JOYTECH PRISBELÖNADE TILLBEHÖR

Kablar

Har du inte scart ingång på TV:n? Kräver du absolut perfekt bild? Då har Joytech kabeln för dig.

Playstation
Antennkabel RF Switch 139
Link-kabel 79
RGB Super AV Kabel 99
X-tender Hand. Kontr. Förl. 39
Nintendo 64
Antennkabel RF Switch 139
Playstation 2
Super RGB Cable 119
Dreamcast
RGB Kabel 149
GameBoy Color
Link-kabel 119

Handkontroller

Joytechs prisbelönta handkontroller är precisionsbyggda och stenhårt testade för att tåla tuffa tag. En testpanel har tillsammans med ingengörerna sett till att de ligger helt rätt i handen.

Playstation
Advanced Jolt Controller Blå, Clear blå, Röd, 219
AnaloguePlus Blue Metallic, Clear Blå, Clear Röd, Svart, Grå, Röd Metallic, Silver Metallic 219
Nintendo 64
ControllerPlus 64 Blå, Grå, Röd, Svart, 239
Controller Plus +256K Minneskort Grå, Röd, Svart 289
Dreamcast
ControllerPlus Clear Blå, Clear Orange, Clear Svart 199

"SKAK PACK"

Ge din spelupplevelse en ny dimension, med hjälp utav Joytechs "skakpaket". Vissa utav enheterna fungerar dessutom som minneskort, utan att ge avkall på vare sig kvalitet eller kapacitet.

Dreamcast
Joltpack + 1M Minneskort Clear, Svart 179
Joltpack Clear Grön, Clear Svart 109
Nintendo 64
Jolt Pack + Minneskort. 256K Red, Svart 109
Jolt Pack Advance. 2-in-1 Grå, Röd, Svart 109
Jolt Pack Advanced Plus 139
Jolt Pack Blå, Grå, Grön, Gul, Röd, Svart 139
Jolt Pack Rechargeable 149

Minneskort

Finns i alla tänkbara storlekar och färger. De senaste metoderna för tillverkning och kvalitetskontroll, har gjort Joytech kända för att hålla en kvalitet i absolut toppklass.

Playstation
Minnesk 15 block div färger 79
Minneskort 30 bl. div färger 109
Minneskort 60 block 129
Minneskort 120 block 149
Minneskort 840 block 249
Dreamcast
Minneskort 1MB div färger 139
Minneskort 4MB div färger 179
Nintendo 64
Minneskort 256K div färger 69
Minneskort 4X div färger 109
Minnes Expansion 4 MB 199

Rattar

En ratt från Joytech gör dig aldrig besviken! Joytech har tagit fram rattar tillsammans med F1-Stallet Jordan för att du skall kunna träna på din Formel 1 körning hemma i vardagsrummet.

PlayStation
Jordan 2in1 N64/PSX 419
Jordan GP 2 449
Jordan Value Edition (utan pedaler) 299
Nintendo 64
Jordan 2in1 N64/PSX 419
Dreamcast
Jordan Official GP Ring

Playstation 2

Joytech har redan från dess att den nya supermaskinen släpps, tagit fram ett antal produkter. Vad sägs t ex om en fjärrkontroll som gör att du kan manövrera dina DVD filmer från TV-soffan?

PlayStation 2
Analogue Controller Pro 299
DVD fjärr 199
Harder Drive 269
Minneskort Ring
Moonbase Stand 149
Multitap 299
Ratt Ring
Super RGB Cable 199

Hemleverans till dörren inom 24 timmar

gameplay™
THE GATEWAY TO GAMES

box 5083, 650 05 Karlstad
telefon 054-22 20 00
telefax 054-22 20 22
www.gameplay.se
telefontid vardagar 10-18

Dreamcast™

NYHETER

F355 Challenge
[Racing]
Ferrari! **459:-**

Ready 2 R. Round 2
[Sport] **459:-**
På med handskarna

Quake 3 Arena
[Action] **Ring**
Nu till Dreamcast!

Nedan finner du ett urval av de senaste spelen i lager. För en komplett lista vg se www.gameplay.se eller ring vår kundtjänst.

Aerowings 2	459
Capcom vs SNK	459
Colin McRae Rally 2	459
Dave Mirra Freestyle BMX	459
Disney's Dinosaur	449
Extreme Sports	459
F1 World Grand Prix 2	449
Ferrari F355 Challenge	459
Heroes of Might & Magic 3	459
Hidden and Dangerous	459
Jet Set Radio	459
Matt Hoffman: BMX	459
Metropolis Street Racer	459
Phantasy Star Online	549
Railroad Tycoon 2	459
Rainbow Six	459
Ready 2 Rumble Round 2	459
Sega GT	459
Sega Worldwide Soccer 2001	459
Silent Scope	379
Star Wars Episode 1 Jedi Power	459
Time Stalkers	459
Tony Hawk 2	459
Toy Story 2	459

Metropolis Street Racer
[Racing] **459:-**
Gasen i botten!

Sega GT
[Racing] **459:-**
Accelererat!

Dreamcast standardpaket

Basenhet inkl.spelet Chu Chu Rocket, scartkabel, strömsladd, handkontroll, inbyggt 56k modem, telefonplugg, demo-CD, och två års garanti.

Vårt pris 2099:-
Ord.butiks pris 2495:-

Dreamcast Gameplaypaket

Basenhet inkl.spelet Chu Chu Rocket, 2 valfria spel, ett kvalité 4mb minneskort från Joytech, en extra kvalité handkontroll från Joytech, scartkabel, strömsladd, en Sega original handkontroll, inbyggt 56k modem, telefonplugg, demo-CD, och två års garanti.

Vårt pris 3399:-
Ord.butiks pris 4050:-

I LAGER

Bangai-o	459	Silver	419
Crazy Taxi	469	Soul Calibur	459
Dead or Alive 2	469	South Park Rally	459
Dragons Blood	419	Star Wars Episode 1 Racer	469
ESPN Track & Field	379	Street Fighter 3: Double Impact	449
Grand Theft Auto 2	469	Street Fighter Alpha 3	419
Jeremy McGrath Supercross 2000	449	Sydney 2000	459
NHL 2K	469	Tomb Raider 4	449
Nightmare Creatures 2	379	Tony Hawk's Skateboarding	449
Rayman 2	399	Virtua Athlete	459
Resident Evil 2	469	Virtua Tennis	459
Resident Evil Code: Veroni	459	Zombie Revenge	469
Sega Bass Fishing + spö	999		

Power Stone 2
[Fighting] **459:-**
3D Fighting

TILLBEHÖR

Vi har också andra Dreamcast - Joytech tillbehör. Vg se ruta på detta uppslag

Action Replay CD-X (ej org)	399
HK Original	299
Pistol DC Mad Catz	449
Ratt Ferrari Shock 2	599
Rumble Pack Org	279
VMS Minneskort	299

FEM BUTIKER

Örebro, Marieberg Köpcentrum
Öppet: Var 10-20 lör 10-17 sön 11-17
Borlänge Kupolen Köpcentrum
Öppet: Var 10-20 lör 10-17 sön 11-17
Halmstad D. Kristina Passagen
Öppet: Vard 10-18,30 lör 10-16
Karlstad, Ö:a Torgg 15
Öppet: Vard 11-18 lörd 11-15
Gävle, Winn Gallerian
Öppet: Vard 10-19 lörd 10-15

REA!

4 Wheel Thunder	199
Aero Wings	149
Marvel vs Capcom	199
Midways G. Arcade Hits 1	199
Mortal Kombat Gold	199
Ready to Rumble Boxing	199
Shadowman	199
South Park Chefs Luv Sch.	199
Toy Commander	199
Trick Style	149
Wild Metal	149
Virtua Fighter 3tb	149
Virtua Striker 2	199
Worldwide Soccer 2000	199
WWF Attitude	149

Gör så här när du beställer:

1. Fyll i titel, pris och personuppgifter.
2. Klipp ur och posta kupongen.
3. Du kan även beställa på www.gameplay.se eller ring 054-22 20 00

Allmänna Köpvilllkor

Gameplay AB, Tfn 054-222000 Telefontid Vardagar 10-18, Fax 054-222022,
E-mail kundtjänst info@gameplay.se, www.gameplay.se

Priser. Alla priser inkluderar moms och är angivna i svenska kronor (SEK). Vi förbehåller oss rätten att vid var tid gällande tillfälle ändra priserna p g a orsaker som ligger utanför vår kontroll t ex tryckfel.

Frakter & Leveranser.
1. Internetbanker och kreditkort – vg se gameplay.se för mer information.
2. Hempaket Faktura – Utförlig information fås på Internet eller via telefon. Kostnaden för detta är frakt 50:- samt en kontrollkostnad på 20:- – alltså totalt 70:-, hemlevererat till dörren. Max kredit är 2000:- inkl moms. Order därutöver skickas alltid mot Postförskott. Fakturatiden är 20 dagar från effektuerat datum och om inte betalning erläggs inom utsatt tid så skickas ärendet vidare för indrivning.
3. Hempaket Postförskott – betala kontant vid dörren. Paketet levereras dagen efter att den skeppats från oss, och leveransen sker till Din dörr mellan 17 och 21 på kvällen. Skulle Du inte vara hemma vid denna tidpunkt så lämnar Posten en avi som Du kan ta med till närmaste postkontor för att sedan hämta ut. Kostnaden för detta är 50:- för frakten samt 48:- i PF-avgift – alltså totalt 98:-
4. Brevpostförskott. Kostar totalt 68:-. Detta går som vanligt brev och är oftast framme på ett dygn, men det är ingen garanti från Postens sida. Hämtas alltid ut på närmaste postkontor.

Outlösta paket & Påminnelseavgifter. Alla paket som ej löses ut av kunden debiteras med 200:-.Ett paket ligger ca två veckor på posten innan det går i retur.

Minimiorder. Den minsta order som Du kan lägga hos oss är på 125:-

Garantier & Reklamationer.
På alla nya produkter är det 2 års fabriksgaranti och på begagnade varor 1 års garanti.

Reservation för slutförsäljning.
Vi reserverar oss för slutförsäljning av produkter, prisförändringar, felaktiga prisuppgifter och andra eventuella faktafel som kan finnas i våra annonser eller på vår hemsida.

Åldersgräns.
Är Du under 18 år och vill beställa, så måste målsman godkänna beställningen.

Beställningskupong

☐ Ja, jag vill ha Gameplays nya katalog.

Betalningssätt:
☐ Faktura ☐ Postförskott Hempaket ☐ Postförskott Brev

Sverige Porto betalt

Titel (texta tydligt)	Pris

Namn — E-mail
Adress — Postnummer och ort
Personnummer vid faktura beställning — PSX Mag 12-00
Telefon — Målsmans underskrift om under 18 år

Gameplay
Svarspost
650 359 300
658 00 Karlstad

Vill du inte klippa i tidningen, skriv på ett linjerat papper. Du kan även beställa på www.gameplay.se eller ring 054- 222 000

ingo.se

Nu ska vi ha trevligt!

Julklappstips från Ingo!

Ingo är Sveriges största data- och TV-spelsbutik. Vi har fler titlar och ett bredare sortiment än någon annan. Men för att du ändå lätt ska hitta spelet du söker har vi en fiffig sökmotor. Och när du funnit det levererar vi hem spelet till dig inom 48 timmar - enkelt, säkert och bekvämt. Telefonorder 09.00-21.00, 0200-785050

Donald Duck Quack Attack

398 kr

KÖP

Världens mest kända anka med kanske världens sämsta humör i ett TV-spel kan inte innebära mer än succé. Kalle Anka måste rädda sin Kajsa som har blivit kidnappad av den elake trollkarlen Merlock. Till sin hjälp kommer Knatte, Fnatte och Tjatte plus flera andra av de andra kända ankorna från Disneys värld. (PSX)

Dave Mirra

398 kr

KÖP

Dave Mirra är en av världens bästa BMX-cyklister och det är få stunt som han inte kan utföra. Nu har du möjligheten att spela antingen som honom eller några av de andra stora namnen inom BMX-sporten. Tänk dig ett Tony Hawk Skateboarding men med BMX-cyklar istället för skateboards. (PSX)

Army Men: Land, Sea, Air

198 kr

KÖP

Blod, svett och plats. På marken, över havet och i luften. De stridslystna plastsoldaterna i Army Men är tillbaka och den här gången är det totalt krig som råder mellan de Gröna och Beiga styrkorna. Du har tillgång till allt en modern krigsmaskin har att erbjuda, stridsvagnar, slagskepp, bombflygplan. (PSX)

Spyro 3

398 kr

KÖP

Draken Spyro återkommer här i sitt tredje och kanske bästa plattformsäventyr. Det finns ännu fler fiender att besegra och massor med pussel att lösa. Den vackra 3D-grafiken, charmen och humorn i Spyro 3 gör det här till spelet som passar de allra flesta, stora som små. (PSX)

MTV Sports: Pure ride

478 kr

KÖP

Sätt på dig skidglasögonen, spänn fast brädan och kasta dig ut i ett av de mest verklighetstrogna snowboardspelen hittills. Du väljer vägen ner, vilka stunts, tricks och combos du utför och till vilken musik. (PSX)

Driver 2

398 kr

KÖP

Snuten Tanner är tillbaka i Driver 2, och det med besked. Gillade du ettan kommer du att älska tvåan som är mörkare, råare, häftigare, coolare och maffigare! Kliv ut ur din bil och sno en annan för att lura bort polisen eller spela mot en kompis i split-screen. (PSX)

Reservation för ev prisändringar samt slutförsäljning